



人の視野角に近い 自然な表示で高い没入感を実現

StarVR® Oneは極めて広い視野角を持つ、新世代のヘッドマウントディスプレイです。

実世界における人の視野角とほぼ変わらない視野角をバーチャル空間でも得られ、

見る者すべてをバーチャル空間に没入させハッキリと見ることが出来ます。

このような特長により、StarVR® Oneでは、自動車のモックアップ製作・シミュレーションなどの厳しい品質を要求されるケースでの間違いない判断を要求される場面、

あるいはマンションのショールームなどで将来完成する部屋を実際にそこにいるかのように観て回るなど、リアリティの高いVR体験を味わうことが可能です。



STARVR ONE

人間とほぼ同じ自然な 視野角を達成

StarVR® Oneは、VRにおける臨場感を全く新しいレベルに高めようとしています。私たちの画期的なアーキテクチャは、本来あるべき理想の姿である『人間の視野角100%カバー』に限りなく近づいています。比類のない水平210度、垂直130度の視界はユーザーの体験を更に自然なものへ近づけ、あらゆるVRセッションにおける没入感を今までにないものへと置き換えます。



優れた鮮明さと見事な シャープネスを視野全体で表現

VRでリアリティの高い世界を創り出す場合、緻密さと明快さが重要です。

カスタムメイドのAMO(アクティブマトリクス有機)LEDディスプレイはVR用に特化した設計がされており、秒間90フレームのリフレッシュレートで1,600万のサブピクセルを処理し、表示することが可能です。これにカスタムデザインのフレネルレンズを組み合わせることで、広い視野全体に鮮明なビジュアル体験を提供することが可能になりました。



VRでも鮮やかで忠実な色を再現



色覚に関しては、VRと現実の境界線があいまいな領域にあります。StarVR® One独自のフルRGB AMOLEDディスプレイはプロフェッショナルグレードの色域を提供し、リアリティの高い色彩をあなたの目にもたらします。カスタムレンズデザインと最先端の製造精度により、優れたコントラストと眞の色を保証します。

洞察的な分析も可能なアイトラッキング



アイトラッキング機能を組み込むことは、ごく初期の段階からStarVR® One開発ロードマップの一部でした。洞察力のある視線解析のために、すべての微妙な眼球運動に関する重要な情報をキャプチャするTobii社製のアイトラッキングテクノロジーとシームレスに統合されています。アイトラッキングでは、目の焦点が合った場所で高品質のレンダリングを集中的に行う「ダイナミックフォービエイティッドレンダリング」技術や、個人差のあるIPD(瞳孔間距離)を自動的に計測し最適化することも可能です。

トラッキングシステムが持つ、無限の可能性



VRでリアリティの高い世界を創り出す場合、緻密さと明快さが重要です。

カスタムメイドのAMO(アクティブマトリクス有機)LEDディスプレイはVR用に特化した設計がされており、秒間90フレームのリフレッシュレートで1,600万のサブピクセルを処理し、表示することができます。これにカスタムデザインのフレネルレンズを組み合わせることで、広い視野全体に鮮明なビジュアル体験を提供することが可能になりました。

様々な開発環境・動作環境に対応

新しいコンテンツの開発や更なるプレミアムなVR体験を開発するためのアップグレードは、フル装備のSDKで簡単に行うことが可能です。

StarVR SDK APIは既存の業界標準を使用し、他のプラットフォームを超える機能セットを使用できるよう、開発者に使い易く設計されています。

- | | | |
|--|-------------------------|-------------------------------------|
| ■ サードパーティのアプリケーションに組み込み可能なランタイム | ■ Nvidia VRWorks™専用に最適化 | ■ OpenVRアプリケーション用ドライバ |
| ■ OpenGL®、DirectX®11、DirectX®12およびVulkan™のサポート | ■ CUDA®高速ビデオデコードサンプル | ■ SDKによるアイトラッキングAPIとキャリブレーション |
| ■ Unreal™およびUnity®サポート用のプラグイン | ■ デュアル入力VR SLIモードのサポート | ■ 異なるトラッキングアーキテクチャとデバイス入力用のプラグインAPI |

StarVR® One仕様一覧

モデル	StarVR® One for Developers
視野角(°)	210° × 130°
トラッキング方式	Steam®VR Lighthouse
アイトラッキング	Tobii® VR Eye Tracker 内蔵
IPD調整	自動調整機能搭載
NVIDIA VirtualLink	対応
重量(g)	450 g
リフレッシュレート	90 Hz
搭載センサー	加速度センサー、ジャイロセンサー
推奨システム	Windows 10 x64 April 2018 Update (version 1803 以降)、Intel® core™ i7-7700、USB2.0 × 2、16GB RAM
推奨GPU	推奨:NVIDIA® Quadro® P6000 / GV100 最低:NVIDIA® GeForce® GTX 1080Ti 以上
Windows 10 SDK	Windows 10 SDK 17134
付属品	5m USB Type-C 延長ケーブル 2個、ケーブルアダプターBOX(DisplayPort × 2, USB2.0 × 2)
接続端子	DisplayPort × 2、USB2.0 × 2

※SteamVR Controller、Lighthouse 等は付属しておりませんので別途ご用意ください。

品番

型番	EHD-SV1LD
JANコード	4524076127035

なお、本製品(for Developer)は、「StarVR One開発者プログラム」への申請を行って頂くことが前提となる「開発者様向け製品」です。本プログラムに選ばれた皆様には、SDKのご提供とともにサポートフォーラムおよび専用StarVRコミュニティへのアクセス権が付与されます。
詳細については、弊社までお問い合わせ願います。

お問い合わせ先

株式会社エルザ ジャパン

<http://www.elsa-jp.co.jp>

〒105-0014 東京都港区芝3丁目42番10号三田UTビル

TEL: 03-5765-7391 FAX: 03-5765-7235

© 2018 NVIDIA Corporation. All rights reserved. NVIDIA、NVIDIA ロゴ、NVIDIA Quadro、GeForce は、NVIDIA Corporation の米国および/または他国における登録商標または商標です。ELSA (エルザ) は、テクノロジージョイント株式会社の登録商標です。その他の商品名は各社の商標または登録商標です。仕様などは改良のため、予告なしに変更されることがあります。本カタログの掲載内容は 2018 年 10 月現在の情報です。