ELSA グラフィックスボードマニュアル付録 Ver.2

# ELSA グラフィックスボードマニュアル付録 Ver.2

#### はじめに

このたびは、ELSA 製品をお買い上げ頂きありがとうございます。 この ELSA グラフィックスボード ユーザーズマニュアル付録は、ELSA グラフィックスボードを利用するために必要な情報を 提供します。

対応製品名 ELSA GeForce シリーズ ELSA GLADIAC シリーズ ELSA AXERIZE シリーズ NVIDIA Quadro シリーズ NVIDIA Quadro FX シリーズ NVIDIA NVS シリーズ NVIDIA Quadro NVS シリーズ

詳細情報については、インターネットの http://www.elsa-jp.co.jp/ をご覧ください。 ELSA グラフィックスボード ユーザーズマニュアルに関する質問や、テクニカルサポートを依頼したいときは、ELSA オンラ インサービス (http://www.elsa-jp.co.jp/) が 24 時間アクセス可能ですのでご利用ください。

本マニュアルに記載されている情報は、細心の注意を以って編集してありますが、製品特性について保証するものではありま せん。エルザジャパンの販売と納品に関する範囲についてのみ責任を負うものとします。 本製品に付属する文章およびソフトウェアを複製、配布する場合、ならびにコンテンツを使用する場合は、エルザ ジャパン から書面による許可を受けなければなりません。

商標

- Microsoft、Windows、DirectX は、Microsoft Corporationの米国およびその他の国における登録商標です。
- Microsoft Windows 7 / 8 / 8.1 / 10 は Microsoft Corporation の米国およびその他の国における登録商標です。
- OpenGL は Silicon Graphics,Inc. の登録商標です。
- GeForce、Forceware、NVIDIA Quadro は NVIDIA corporation の登録商標です。

このマニュアルは予告なしに変更されることがあります。このマニュアル中の技術情報の間違いまたは遺漏については、一切 責任を負いません。

本マニュアルは、Windows 8.1 及び 353.62 のグラフィックスボードドライバ をペースに作成しております。 注意:ペータ版ドライバでは表記などが違う場合があります。

#### 取り付ける前の注意事項



本製品に付属している保証書や購入時のレシート、領収書等は大切に保管してください。 製品故障などで修理を行う場合に、保証書もしくは購入時のレシートを提示していただく必要がございます。

本製品の分解、改造、修理等をユーザー様自身で行わないでください。 グラフィックボードの FAN の交換、部品の改造、修理等の行為をお客様自身で行いますと、例え保証期間内でも 修理保証対象外となります。

濡れた手で本製品の設置や取り外しを行わないでください。 感電する可能性や部品の故障に繋がりますので、絶対にお止めください。



本製品を取り付けや取り外しを行う前に、必ず PC の電源プラグをコンセントから外してください。 電源プラグが接続されたまま取り付けや取り外しを行うと、不意の電源投入などが起き感電や故障の原因になり

電源プラグを抜く

ます。



パソコンの電源を落とした直後は、内部の部品に触れないでください。 パソコン内部の部品は高温になる物が存在し、手を触れたりするとやけどをしたりするものがございます。10 分 程度冷却後に取り付けや取り外しを行ってください。



グラフィックスポードの部品や動作中の FAN には触らないようにしてください。 ボード上の部品は精密な部品で構成されていますので直接手で触れないようにお願いいたします。また、ボード が動作中に FAN などに手を触れると怪我をする可能性がございますのでお止めください。



グラフィックスポードを取り付ける前に体内に蓄積された静電気を身近な金属部品やドアノブ等に逃がして接続 を行ってください。

特に冬場など体内に静電気が蓄積されやすいので、作業前に静電気を抜いてから取り付けを行ってください。(静 電防止手袋など使用するとベストです)



ボードを取り付ける際には、念のためハードディスク内の必要なデータをバックアップしてください。 プログラムの組み合わせにより、Windows が正常に動作しなくなる場合もございますのでバックアップは必ず 行ってください。バックアップの作成を怠った為にデータを消失、破損した場合には弊社ではその責任を負いかね ますのであらかじめご了承ください。



本製品を落としたり強い衝撃を与えないでください。 落下などによる部品の破損は修理保証対象外になりますのでご注意ください。



変な臭いや異常音の発生、煙が出るなどした場合、パソコンの電源を直ぐに切ってください。 そのまま使用すると、ショートして火災を起こしたり、パソコン本体に深刻なダメージを与える可能性がございま す。



本製品を使用する際に、以下の場所では使用しないでください。 風呂場や水道の近く、結露しやすい場所、ほこりの多い場所、直射日光が当たる場所、常時振動が発生する場所。

以前に使用していたボードなどを取り外す際には、パソコン内のホコリも掃除して新しいボードを取り付けてくだ さい。ホコリなどが内部に付着したまま使用すると故障の原因となります。

FAN が取り付けられている製品は1ヶ月に1度程度、定期的に FAN の清掃を行ってください。 FAN にホコリが溜まりますと、FAN の回転数が落ちたり故障したりする原因になります。 ELSA グラフィックスボードマニュアル付録

ELSA グラフィックスボードマニュアル付録 Ver.2

1+	12	ᆇ	1=
10	υ	ຶ	rC .

取り付ける前の注意事項・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・ 5
ELSA グラフィックスボードマニュアル付録 ・・・・・・・・・・・・・・ 6
NVIDIA コントロールパネルの各項目と部分的詳細説明 ・・・・・・・・・・ 9
1-1 NVIDIA コントロールパネル ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・10
1-2 3D 設定 ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・11
1-2-1 プレビューによるイメージ設定の調整 ・・・・・・・・・・・・・・11
1-2-2 3D 設定の管理 ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・12
1-2-3 3D 設定の管理 / DSR(Dynamic Super Resolution) ・・・・・・13
1-3 SLI, Surround、PhysX の設定 (GeForce シリーズ)・・・・・・・・14
1-3-1 PhysX 設定 ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・14
1-3-2 Surround 設定 ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・15
1-3-3 SLI 設定 ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・18
1-4 SLI 構成と PhysX 構成の設定 (Quadro シリーズ) ・・・・・・・・・20
1-4-1 SLI 設定 ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・20
1-5 ステレオスコピック 3D 設定 ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・22
1-5-1 ステレオスコピック 3D の設定(DirectX アプリケーションで使用する場合) 22
1-5-2 3D Vision シリーズを OpenGL で使用する場合 ・・・・・・・・・25
1-6 複数のディスプレイの設定 ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・26
1-7 ディスプレイポート / マルチストリームトランスポート ・・・・・・・・35
1-8 ダイレクト GPU レンダリング ・・・・・・・・・・・・・・・・37
1-9 Mosaic の設定 ( <i>Quadro シリーズのみ</i> ) ・・・・・・・・・・38
1-10 EDID 情報固定設定 (Quadro シリーズのみ) ・・・・・・・・・・45
エルザ ジャパン サポートセンターについて ・・・・・・・・・・・・・・・・・47

# NVIDIA コントロールパネルの各項目と部分的詳細説明



このコントロールパネルの説明は Windows 8.1 OS と GeForce の 353 ドライバをベースにしています。

## 1-1 NVIDIA コントロールパネル



# 1-2 3D 設定

### 1-2-1 プレビューによるイメージ設定の調整

3D 画像を確認しながら、画質の設定を行うことが出来ます。

<b>a</b>	NVIDIA コントロール パネル	×
ファイル(E) 編集(E) デスクトップ(E) 3	D 股定(3) ヘルプ(H)	
Comparing and a set of the set of th		दिहर 105-59
しそす 1-5-2 がお高の様子 	イメークはなによってXxのか用が行れます。     ■10(0)(-1)(-1)(-1)(-1)(-1)(-1)(-1)(-1)(-1)(-1	
① システム接触     ②     ②     ②     ②     □     ③     ③     ③     □		
		ます。 ます。 定を行う。
	パフォーマンスとクオリティの設定をスライドバーにて手動で設定; す。パフォーマンス側に移動させると、3Dの処理は速くなりますが、 低下します。クオリティ側に移動させると、3Dの処理が遅くなりま 質は向上します。	が可能で 、 画質か すが、 画

### 1-2-2 3D 設定の管理

3Dに関する詳細な設定を行うことが出来ます。



注意:この設定はOS、ドライババージョン、ボードなどにより変わりますのでご注意ください。

### 1-2-3 3D 設定の管理 / DSR(Dynamic Super Resolution)

DSR (Dynamic Super Resolution)の設定 (Geforce シリーズのみ)



# 1-3 SLI, Surround、PhysXの設定 (GeForce シリーズ)

### 1-3-1 PhysX 設定

PhysX とは、GPU アクセラレーションを利用してリアルタイムに優れた物理演算エフェクトを実現する物理エンジンです。 デフォルトは"自動選択"です。グラフィックスボードを複数枚搭載されている場合には、固定のグラフィックスボードを選 択可能です。また、CPU に設定することも可能です。



### 1-3-2 Surround 設定

対象機種: GeForce GTX750 シリーズ以降の製品モデル (2015年8月現在)



### Surround を使用してディスプレイをスパンする

ディスプレイを3台を利用し、Surround設定にて3画面分を1画面として使用出来ます。 ディスプレイコネクタを4つ以上搭載したモデルでは、情報表示用の1画面を追加して 3画面 (Surround) +1画面での表示が可能となります。



### Surround 設定



各項目を決めた後に"Surround の有効"ボタンをクリックして決定させます。 画面表示を確認したあとはこのウィンドウを閉じてください。





### Surround の設定を無効化にする場合

"Surroud の設定"の"設定"をクロックし"Surround の無効化"をクリックして無効にしてください



### 1-3-3 SLI 設定

対象機種: GeForce GT640 以上の 600 シリーズまたは GTX700 シリーズ以降の SLI 可能な製品モデル (2015 年 4 月現在 )



### 3D パフォーマンスを最大化する

SLI の設定にて FSAA(full-scene anti-aliasing) などの最大値を非 SLI 時より大きな値に設定が可能になります。

### Surround を使用してディスプレイをスパンする

GeForce SLI に対応した2枚のボードにより3から4画面を利用し、Surround 画面を構成し1画面として使用出来ます。

### すべてのディスプレイをアクティブにする

接続されているディスプレイをすべて有効にする。

### <u>SLI を無効にする</u>

SLI が有効になっているときに選択すると SLI を無効になります。

注意:

GeForce SLIに対応した、マザーボードまたはシステム、グラフィックスボードと SLI コネクタが別途必要です。
 ゲームやアブリケーションが NVIDIA Surround に対応しているか事前にご確認ください。
 \* 詳しくは下記の NVIDIA サイトを参照してください。
 http://www.nvidia.co.jp/object/3D\_Vision\_Surround\_Technology\_jp.html
 Quadro SLI と Geforce SLI は違いますのでご注意ください

.....

#### SLI で 3D パフォーマンスを最大に設定した場合

8	NVIDIA コントロール パネ	NL	- • ×
ファイル(E) 編集(E) デスクトップ(E) 3	D 182年(3) ヘルプ(H)		
タスクの選択 ロー 2D 特定	👷 SLI、Surround、PhysX の設定		<u>^</u>
-ブレビューによるイメージ設定の調整 10 設定の管理	Instances The State 1 state of State of State	T IN MINING IN THE TAXABLE PARTY AND	初期設定に戻す
SLI, Surround, PhysX ()[17]	NVIDH# SLB デジノリンをW/Assc 2 William Surround では 実現する、強力な物理演算エンジンです。 NVIDIA# Surround では	し、2000/2011/2012/2011日日をへ間に同じてきます。 R 、雑誌のディスフレイを結合して、決入感表ふれる単一の表示	VEDAB PHysixa は、GPO Pシセラレ サーフェイスを実現できます。
日 フィスノレイ 一般像度の変更 デントレーブ キューが中心開け	以下のように設定します。		
ディスプレイの回転	SLI 設定	PhysX 設定	
-HUCP ステータスの表示 -デジタル オーディオの設定	<ul> <li>3D パフォーマンスを最大化する(B)</li> <li>Surround 多使用してティスブレイをスパンする(D)</li> </ul>	プロセッサ(の): (自由)現在(1813年)	
ーデスクトップのサイスと位置の調整 - 複数のディスプレイの設定	設定(O)	PhysiX 専用にする(Y)	
ロービデオ ービデオ カラー設定の調整	○すべてのディスプレイをアクティブにする(S) ○ SUIL を無かけにする(A)		
- ビデオ イメージ設定の調整	Carramonicasup		
	SLI 有劝	PhysX + GeForce GTX 7	80 (2)
	Gafares SIX 2011		
	15:00		
	典型的起使用例		
	_		
回 システム接触	1		, v
	1.		

" 3D 設定の管理"の"アンチエイリアシング -設定"は下記のようになります。

### SLI 設定前

SLI	設定後
SLI	<u> </u>

ローバル設定 プログラム設定		70-/0482E 70/54	設定
設定(S):		LROE(S):	
機能	1876	精能	設定
CUDA - GPU	3AT	CUDA - GPU	<i>इ</i> <्र
DSR - 任期	0#	DSR - GHEX	Off
D58 - 過6かさ	*7	DSR - 滑らかさ	77
アンチエイリアシング - FXAA	72	SLI レンタリング モード	NVIDIA 推奨設定
アンチエイリアシンガ、ガンフ修正	T)	75#1407550 - F	GAA 72
アンチエイリアシンガートランスペアレンシー	77	アンチエイリアシング - ガ	ンマ修正 オン
アンチェイリアシンガーモード	アプリケーション。位定の変更	アンチエイリアシング - ト	522/7623- 77
777217777777777	24 AVENUER	アンチエイリアシング - モー	ード アプリケーション設定の変更
アンドエント オカルージョン	2017年1月-というたちつかります。	アンチエイリアシング 一段	2x
Sanda taxes		アンピエント オクルージョン	>
フレッドの表演化	4	シェーダー キャッシュ	2X
ENT/P TULNID & ATUE/	74	スレッドした最適化	4x
フラスティン(ロックランジョックパリ)イ	8X COAA	テクスチャ フィルタリング -	クオリティ 8x CSAA
79X7F 74/99/29 - 199_7 BUELL	ox	テクスチャ フィルタリング -	トリリニア最速化 8x
テリステヤ フィルシリング・ネルティブ ししひ パイアス	IOX CSAA	テクスチャ フィルタリング -	ネガティブ LOD パイアス 16x CSAA
70X71 3(109030 - A)51±0331080810	TOXO CSAN	テクスチャ フィルタリング -	- 異方性サンプル最適化 🚦 16xQ CSAA
פלטילנפא עולנפא	32x CSAA		32x CSAA
			SLI 8x
	🚾 很元(I)		SLI 16x CSAA
			SLI 16x
			SLI 32x CSAA
			SI 1 22VO CSAA

# 1-4 SLI構成と PhysX 構成の設定 (Quadro シリーズ)

### 1-4-1 SLI 設定

Quadro SLI 対応のワークステーションで2枚の SLI 対応ボードを使用した時の設定方法です。



### 3D パフォーマンスを最大化する

SLI の設定にて FSAA(full-scene anti-aliasing) などの最大値を非 SLI 時より大きな値に設定が可能に なります。

### <u>すべてのディスプレイをアクティブにする</u>

接続されているディスプレイをすべて有効にする。

### <u>SLI を無効にする</u>

SLI が有効になっているときに選択すると SLI を無効になります。

注意:Qudro SLI に対応したワークステーション、グラフィックスボードと SLI コネクタが必要です。 \* 詳しくは下記の NVIDIA サイトよりワークステーションの Quadro SLI 互換システムを参照してください。 http://www.nvidia.co.jp/object/quadro\_sli\_compatible\_systems\_jp.html Quadro SLI と Geforce SLI は違いますのでご注意ください

#### SLI で 3D パフォーマンスを最大に設定した場合

8	יע אר-ם-אכב AIDIV	ネル	- 🗆 ×
ファイル(E) 補集(E) デスクトップ(E) 3D 設定(3)	2) ヘルプ(H)		
🔇 戻る - 🜍 🛛 🏠			
タスクの選択	🗼 SLI 構成と PhysX 構成の設な	2	
□-30 設定  -フレビューによるイメージ設定の調整		-	初期設定に戻す
- 3D 設定の管理 20 株式会社 20 000 株式の (株式)	NVIDIA® SLI® テウノロジを導入すると、2 個以上の GPU を作 実現する、強力な物理演算エンジンです。	明して、レンダリング パフォーマンスと画質を大幅に向上できます。 NVIDIAe Ph	ysXill は、GPU アクセラレー
B ディスプレイ			
-デスクトップカラー設定の問題	以下のように設定します。		
-ディスプレイの回転 HDCP ステータスの表示	SLI 設定 (3) パフォーン・フタ曼大化ガス(2)	PhysX IICE 2047astt(0)	
-デジタルオーディオの設定 デスカレップのサイブン(公開の)開きた	○すべてのディスプレイをアクティブにする(S)	白動選択(推奨) >	
- デスクトラブのウイスと10歳の調整 - 複数のディスブレイの設定	<ul> <li>SLI を無効にする(I)</li> </ul>	PhysX 専用にする(Y)	
ー ビデオ レービデオ カラー設定の調整	SLI有効	PhysX + Quadro K5000 (2)	
- ビデオイメージ設定の調整			
-システムトポロジの表示	PhysX		
Mosaic の設定 ECC 状態の変更			
_GPU 使用率の管理	U2413 U2413 U2413 U2413	U2413	
		(2)4)	
	Quadro K5000 (1) Quadro K5	000 (2)	
	SU		
	1989		
	典型的な使用例		
<ul> <li>システム情報</li> </ul>			
	<b>N</b>		

" 3D 設定の管理"の"アンチエイリアシング -設定"は下記のようになります。

SLI 設定前

#### SLI 設定後

グローバル設定 プログラム設定		ペース プロフィール	✓ 《团 復元(I)
グローバル プリセット(G):		設定(S):	
ペース プロフィール	∨ 個元(工)	機能	設定
按定(S);		CUDA - GPU	<b>夜へて</b>
abas	102	SITL2.001のボモード	HINES
CLIDA COLL	INC.	PV4T4UPS/V/I - FXAA	*7
CODA - GPO	Delution Contraction	アンチエイリアシング、ガンフ修正	T)
TO AT AUTO A DAMA		アンチェイリアミング・トランプグアレンシー	*7
アンエイリアンシントレスの	10 Th	アンチェイリアシンガ・モード	アプリケーション投資の変更
アンチェイリアシング・カンマルエ	17	アンチエイリアシング - 19字	2v (2vMS)
アンチェイリアシング - モード	アプリケーション設定の変更	アンドエント オクルージョン	100 アフリケーションによるコントロール
アンチェイリアシンガー協定	2v (2vMS)	エクスポートされたピクセル タイプ	2x (2xMS)
アンビエント オクルージョン	10 アプリケーションによるコントロール	オーバーレイを有効にします。	4x (4xMS)
エクスポートされたピクセル タイプ	2x (2xMS)	シェーダー キャッシュ	8x (8xMS)
オーバーレイを有効にします。	4x (4xMS)	ステレオ - スワップ アイ	8x (4xMS, 4xCS)
シェーダー キャッシュ	8x (8xMS)		8x (4x55, 2xM5)
ステレオ - スワップ アイ	8x (4xMS, 4xCS)		16x (4xMS, 12xCS)
ステレオ・ディスプレイモード	8x (4xSS, 2xMS)		16x (8xMS, 8xCS)
	16x (4xMS, 12xCS)	188	10x (4x55, 4xM5)
	10x (8xMS, 8xLS) 16x (4xCC, 4xMC)	アンチエイリアシングは、3D オブジェクトのエッジ沿し	32X (6XPS, 24XCS)
	10x (4x33, 4x43) 32x (8xMS_24xCS)		64x (16x55, 4xM5)
	32x (4x55, 8xM5)		SLL8x 2GPLI(4xMS)
ンチェイリアシングは、10 オブジェクトのエッジ沿いでし	1UIR 64x (16x55, 4xM5)	1703012-0800000	SLI 16x 2GPU(4xMS, 4xCS)
	the state of the s	・ 本い活動にはない フレーズも再発いたのませる	SLI 16x 2GPU(8xMS)
		アンチェイリアシング設定が組み込まれたプログラ	山の場合は、 SLI 16x 2GPU(4xSS, 2xMS)
			SLI 32x 2GPU(4xMS, 12xCS)
			SLI 32x 2GPU(8xMS, 8xCS)
			SLI 32x 2GPU(4xS5, 4xMS)
			SLI 64x 2GPU(8xMS, 24xCS)
			SLI 64x 2GPU(4xSS, 8xMS)

# 1-5 ステレオスコピック 3D 設定

### 1-5-1 ステレオスコピック 3D の設定(DirectX アプリケーションで使用する場合)

3D Vision シリーズを使用する場合のみ以下の表示と設定が行えます。

8	NVIDIA コントロール パネル - ロ 🗙	1
ファイル(E) 編集(E) デスクトップ(E) ヘルプ(H) ③ 戻る ・ ③   🏠		
92.000歳代	ステレオスコピック 3D の設定         MB2とに用す           2月142と20 JD を切用すると、用すち55000%3 び ログランド表示できます。カライメンセク JD 防衛を見て見ずないは、このイークを目 ステレインとク JD 防衛を後期します。            (1) ステレインとり DD たまれをありします。            (2) ステレインとり DD たまれをあり、            (3) ステレインとり DD たまれをあり、            (3) ステレインとり DD たまれをあり、            (3) ステレインとり DD たっかす            (3) レーザーサイトは実売(1)            (3) レーザーサイトは実売(2)            (3) レーザーサイトは実売(2)            (4) レーザーサイトはまた(3)	-
	29479/019-F0000763	
(1) システム情報	«>	- 11

### ステレオスコピック 3D を有効にする

初期設定時には 3DVision のセットアップウィザードが立ち上がり、セットアップ 手順に従いセット アップを行ってください。(ディスプレイなどを変更した場合も同様です)すでに設定されている場合 にはクリックすると使用可能になります。

### 3D レーザーサイトの変更

FPS ゲームなどで利用されている焦点をレーザーサイトで表示および設定します。

### キーボードショートカットの設定

3D 機能を動作させるキーボードをショートカットとして設定します。

#### ゲームが起動したらステレオスコピック 3D 効果を非表示にする

対応ゲームが起動した場合にステレオスコピック 3D を動作させたくない場合にクリックしてください。

### ゲームとの互換性を表示します

3D Vision とゲームの対応の確認が出来ます。

注意: 1. 動作させるためには、NVIDIA 3D Vision シリーズと 3D Vison 対応ディスプレイなどが必要になります。 2. 3D Vision ドライバは 270 番台以降のグラフィックスドライバ (WHQL版)には含まれております。 \* 詳しくは下記の NVIDIA サイトを参照してください。 http://www.nvidia.co.jp/object/3d-vision-main-jp.html

.....

Blu-ray 3D を使用するには、

- はじめに NVIDIA で動作確認が取れている 3D 対応テレビ、プロジェクターやシステム要件などを下記の NVIDIA サイトよりご確認ください。
  - http://www.nvidia.co.jp/object/3dtv-play-requirements-jp.html
- 2. Windows 7 以降の OS を使用
- 3. NVIDIA 3DTV Play(アプリケーションソフト)もしくは 3D Vision シリーズの HUB とドライバが必要です。 詳しくは下記、NVIDIA サイトよりご確認ください。 http://www.nvidia.co.jp/object/3dtv-play-jp.html
- 4. PC 向けの Blu-ray 3D 対応の再生アプリケーションと対応 Blu-ray ドライブが必要です。

\*アクティブシャッター (フレームシーケンシャル)方式の 3D テレビに接続した場合の例

以下のステレオスコピック 3D 設定を適用します。 マリステレオスコピック 3D を有効にする(3) ロジューターのの(1)	
9417-34590(Q) 最小 デフォルト	最大 15 %
ステレオスコピック 8D ディスプレイのタイプ( <u>P</u> ): 8D TV Play イ	MINIDIA.
3D レーザー サイトの変更(L) キーボード ショー	・トカットの設定( <u>k</u> )



HDTV を使用している場合は、解像度の変更項目に HD 方式に 3D TV 設定が可能になります。

3	NVIDIA コントロール パネル	- • ×
ファイル(E) 補集(E) デスクトップ(E) ディスプレ	イ(D) ハルブ(H)	
😋 🗷 • 🐑 🔥		
	・         ・         ・	N TY (0) TY (0) M&GUIEVON () 巻きお花 (2) EF
<sup>20222,66</sup> 3D TV 対応環谙	で、ステレオスコピックス 3D を選択した場合	

#### アクティブシャッター方式(フレームシーケンシャル方式)の場合

解像度(S): HD 3D 10805 1920 × 1080	<u>^</u>	リフレッシュ レート( <u>B</u> ): 24Hz イ	3D TV 対応環境で、ステレオスコピックス 3D マ
12005、1280 × 720 Ultra HD, HD, SD 1080p, 1220 × 1080 (ネイティブ) 1080i, 1920 × 1080 1080i, 1768 × 992	v	色の深度( <u>C</u> ): 最高 (32 ビット) V	設定した場合には "HD 3D" が追加されます。
10801, 1708 × 992	*		

..... 注意: 必要なものは 3DVision HUB またはライセンスと TV などの付属のメガネ 1. 各メーカーのテレビ、3D 方式やドライバのバージョンなどにより表記が変わる場合があります。 2. テレビ以外の接続に関しましては、上記の表示や動作が異なる場合があります。 3. アクティブシャッター方式はフレームシーケンシャル方式と記述されている場合がありますのでお使いの TV などのマニュアルをご参照ください。 ..... ......

### 1-5-2 3D Vision シリーズを OpenGL で使用する場合

### OpneGL (Quad Buffered Stereo) にて使用する場合の設定

NVIDIA コントロールパネルの"3D の設定"より設定をします。

設定(S):	
機能	設定
アンビエント オクルージョン	77
エクスポートされたピクセル タイプ	カラー インデックス オーバーレイ (8bpp)
オーバーレイを有効にします。	47
ステレオ - スワップ アイ	77
ステレオ - ディスプレイ モード	オンボード DIN コネクタ
ステレオ - 有効にする	I III コネクタ
スレッドした最美化	オンボード DIN コネクタ (NVIDIA 3D Vision 使用)
トリプル バッファ <mark>リ</mark> ング	汎用アクティブステレオ
バッファフリップ モード	汎用アクティブステレオ (NVIDIA 3D Vision 使用)
マルチディスプレイ/ミックス GPU アクセラレーション	nView クローン モート 
	holew 거리 그가 된 가지 않는 이 에너지 않는 이 이 가지 않는 것 같은 가지가 하는 것 같은 것 같이 하는 것 같은 것 같이 있는 것 같이 없는 것 같이 없다. 같이 없는 것 같이 않는 것 같이 없는 것 같이 없는 것 같이 않는 것 같이 없는 것 같이 없다. 것 같이 않는 것 같이 없는 것 같이 없다. 것 같이 않는 것 않이 않이 않 않이 않 않이 않 않이 않는 것 않이
	毎直インタレース ステレオ ディスプレイ
	水平インタレース ステレオ ディスプレイ
	3D DLP ディスプレイ
	3D DLP ディスプレイ (NVIDIA 3D Vision 使用)
	3D DLP ディスプレイ INV モード
	3D DLP ディスプレイ INV モード (NVIDIA 3D Vision 使用)
	Tridelity SL/SV 74X704
<u>ステレオ -</u> 3D Vision <u>オンボード</u> 対応 Quad <u>汎用アクテ</u> USB のみつ	<u>ディスプレイモード</u> シリーズと対応 Quadro シリーズとの接続設定します。 <u>DIN ステレオ (NVIDIA 3D Vision 使用)</u> ro シリーズの VESA 3pin DIN コネクタを利用する場合に選択します。 <u>ィブステレオ (NVIDIA 3D Vision 使用)</u> で利用する場合に選択します。
<mark>ステレオ - 有効にする</mark> 3D Vision シリーズと対応 "ステレオ - 有効にする" を	LCD ディスプレイを使用する場合は、 "オン" へ変更してください。
<ul> <li>注意:</li> <li>1. DirectX 設定と混在して使用</li> <li>2. 動作させるには NVIDIA 3D</li> <li>3. オンボード DIN 端子を使用!</li> <li>4. 3D の奥行さなどの設定はア * 詳しくは下記の NVIDIA : http://www.nvidia.co.jp/ol</li> </ul>	lすることは出来ません。 Vision シリーズと対応ディスプレイなどが必要になります。 持には対応の Quadro シリーズのグラフィックスボードが必要になります。 "ブリケーション側にて行ってください。 3D Vison サイトや 3D Vision Pro のユーザーガイドを参照してください。 bject/3d-vision-main-jp.html

### ELSA User's Manual Appendix Ver.2

÷

# 1-6 複数のディスプレイの設定

クローンの設定について

Geforce と Quadro では出来る設定が違います。

8	NVIDIA コントロール パネル 🚽 🗖 🗙	
ファイル(E) 編集(E) デスクトップ(E) ディスプレー	イ( <u>D</u> ) ヘルプ( <u>H</u> )	
🔇 F8 • 🔘 🐇		
タスタの灌訳 日 30 設定 してしたってによるイメージ設定の課業	▲ 複数のディスプレイの設定 ************************************	
- 3D 設定の管理 - Sumound, PhysiX の設定 ロステレオスコピック 4D	N/IDIA nView 技術にはり、複数のディスプレイを使用する方法を指定できます。	
- ステレオスコピック 3D を設定します - ゲームとの互換性を表示します	1. 使用するディスフレイを選択します。	
○ ディスフレイ 「お食根の定更」 「ディスフトップカラー設定の回聴 「ディスフレイの回聴 し日のでステースの表示 「デジタルオーディの単定 「デスクトックのサイスとしば次の回聴	CeForce CTX 780	
- 25505228601255 日ビデオ - ビデオカラー設定の調整	ゲバブレイ(教長花をねな) コーニューゴー (新会社・各大学アス・ケートを発展する/20)	
し 27才イメージ加速の構築	2 * 3 1	
◎ システム接触	,	

### 使用するディスプレイを設定します

使用するディスプレイにチェックを入れて表示させます。 (Windows 側のディスプレイ表示の変更と同じ機能です )

### ディスプレイに合わせてアイコンを配置する

設置している配置にあわせる



### クローン (GeForce シリーズ)

同じ解像度でのクローン画面になります。



"ディスプレイ設定に合わせてアイコンを配置する"のクローンしたいメイン側のディスプレイに カーソルを持っていき、マウスの右クリックを押し"クローンに使用"を選択してください。 各1ディスプレイごとに設定していってください。



1. 使用するディスプレイを選択します。	
GeForce GTX 780	
✓ DELL U2413 (1/4)	
✓ DELL U2418 (2/4) 4	
<ul> <li>✓ DELL U2418 (4/4)</li> <li>✓ DELL U2418 (4/4)</li> </ul>	
ディスプレイが表示されない	
2. ディスプレイ設定に合わせてアイコンを配置する( <u>R</u> )	
	-

2枚のグラフィックスボードでのクローン設定は下記のようになります。 それぞれのグラフィックス内でのクローンとなります。



"ディスプレイ設定に合わせてアイコンを配置する"のクローンになっているディスプレイにカーソルを持っていき、 マウスの右クリックを押し"クローン元"を選択するとクローン元のディスプレイを変更出来ます。



注意:

使用できる解像度は同じ解像度のみです。違う解像度の場合には、低い解像度側に設定をされます。
 リフレッシュレートに関しては、"解像度の変更"での各ディスプレイの設定に依存します。クローン設定する

- 前に確認しておいてください。(違うリフレッシュレートでは出来ないことがあります。)
- 3.1枚のグラフィックスボード内でのクローン設定は出来ますが、複数のグラフィックスボードでのボード間の クローンは出来ません

4.4k ディスプレイで MST モデルを使用時には最新ドライバ (353.62 以降) をご使用ください。

### <u>クローン (Quadro シリーズ)</u>

同じ解像度でのクローン画面になります。

"ディスプレイ設定に合わせてアイコンを配置する"のクローンしたいメイン側のディスプレイにカーソルを持って いき、マウスの右クリックを押し"クローンに使用"を選択してください。



"ディスプレイ設定に合わせてアイコンを配置する"のクローンしたいメイン側のディスプレイに カーソルを持っていき、マウスの右クリックを押し"クローンに使用"を選択してください。 各1ディスプレイごとに設定していってください。



1枚のグラフィックスボードでのクローン設定は下記のようになります。

1. 使用するディスプレイを選択します。		
Quadro K5000 DELL U2413 (1/4) DELL U2413 (2/4)	1	-
<ul> <li>✓ DELL U2413 (3/4)</li> <li>✓ DELL U2413 (4/4)</li> </ul>	23	
ディスプレイが表示されない…		
2. ディスプレイ設定に合わせてアイコン	を配置する( <u>B</u> )	
	1234	

2枚のグラフィックスボードでのクローン設定は下記のようになります。 それぞれのグラフィックス内でのクローンとなります。

Quadro K2000 (1)		
DELL U2413 (3/4)	3	
DELL U2413 (4/4)	4	
Quadro K2000 (2)		
DELL U2413 (1/4)	2	
DELL 112418 (2/4)	1	

2. ディスプレイ設定に合わせてアイコンを配置する(R)

こっ ブライマリ ディスプレイ	

"ディスプレイ設定に合わせてアイコンを配置する"のクローンになっているディスプレイにカーソルを持っていき、 マウスの右クリックを押し"クローン元"を選択するとクローン元のディスプレイを変更出来ます。 2.747H認識におせてパンと経識は3.



### スマートクローン (Quadro シリーズのみ)

異なる解像度同士でのクローン設定が出来ます。 高解像度側のクローンを選択すると低い解像度側は高解像度の部分的に表示されている状態になります。



"スマート クローンのプロパティ"にてクローンの詳細な設定が出来ます。 \*クローンを解除する場合には"拡張"を選択してください。



注意: 1. Quadro 410/ 600 / K600 以降の製品または NVS310 以降の NVS 製品では Windows 7 以降の OS で使用 できます。 2. 全てのディスプレイと解像度で可能ではありません。(ドライバのバージョンにより変更されます

### ピクセル パーフェクト クローンの設定 (Quadro シリーズのみ)

低い解像度側にどちらも解像度が設定されます。

"パンを許可する" にチェックがついている場合には高い解像度の一部が表示されています。

	スマート クローンのプロパティ	×
クローン ソース: Dell UP21140 (パク) のどわせル パーコックし わつっ パジ	71,⊮1~	
<ul> <li>● こクビル パーカム サイローズ(E)</li> <li>● スケーリング クローズ(S)</li> <li>※ 0 ○</li> </ul>	Ϋ́ ο Ϋ́	
<b>4≣(<u>W</u>):</b> 3840 ‡ at	\$\$ <b>2</b> 160 €	
	適用(A) キャンセル(C	2

### スケーリング クローンの設定 (Quadro シリーズのみ)

解像度の部分的な解像度のみを表示させる。 表示されている解像度は現状の解像度が表示されています。

スマート クローンのプロパティ	×
クローン ソース: レーン リース: Dell U2418 (1/2)	
<ul> <li>○ ピクセル・バーフェクト ウローンズE)</li> <li>○ パンセ計中する(P)</li> <li>● ズカージング クローズ(S):</li> <li></li></ul>	
幅(yy): [1320 ☆ 商さ(y): [1200 ☆	
適用( <u>A</u> ) キャンセル(	2



#### 4K(MST) やディジーチェーン接続のクローン設定 スマートクローン (Quadro シリーズのみ)

ディジーチェーンまたは4K(MST)の同設定の2台を接続されているディスプレイを使用してのクローン設定です。

8	NVIDIA コントロール パネル 🛛 – 🗖 🗙
ファイル(E) 編集(E) デスクトップ(E) ディスプレ	(D) \\J'H
7-14(E) 味識(E) 72/01-10 7/20     7-20	(1) ペンプE) (1) 後数のディスプレイの設定 NUESA Were 社前により、社社的ディスプレイ社社研究なが法社社室でやます。 1.代目をディスプレイ社社研究なが法社社室でやます。 1.代目をディスプレイ社社研究なが法社社室でやます。 1.代目をディスプレイ社社研究なが法社社室でやます。 1.代目をディスプレイ社社研究なが法社社室でやます。 1.代目をディスプレイ社社研究なが法社社室でやます。 1.代目をディスプレイ社社研究なが法社社室でやます。 1.代目をディスプレイ社社研究なが法社社室でやます。 1.代目をディスプレイ社社研究なが法社社室でやます。
は ワースターンの - シススト 4 100 00 6円 - PADA 1100 00 6円 - PADA 1100 00 F - ADA 1100 00 F - OF 10 F -	2. ディスフレイ設置に含めてアインス化型用します。 2. ディスフレイ設置になりて、クラムの構成します。 2. ディスフレイ設置になっていたのの理由に一般できます。は激励がプリッシーを表示すなくは、アイエーをモングリッジします。 #2500の行動 1. ブリッジッグドインプレイが開始した。一般できる赤。 2. ディスプレイを発展する場合。
■ システム情報	

クローンは、"スマート クローンの使用"のみのクローン設定になります。

2. ディスプレイ設定に合わせてアイコンを配置しま	す。				
		*			
	~	プライマリにする(M)			
		拡張(E)			
		スマート クローンで使用(A)	•	4	
Mosaic オプション		クローン元(S)	Þ		
		スマート クローンのプロパティ			
		識別(I)			

クローン設定になると下記の画面設定になります。



スマートクローンのプロパティや拡張につきましては他のページと同様の設定になります。



2. ディスプレイ設定に合わせてアイコンを配置します。

# 1-7 ディスプレイポート / マルチストリームトランスポート

ディスプレイポートのマルチストリームトランスポート (MST) については 2 種類あります。

1. ディスプレイ間をケーブルで接続しデイジーチェーンで接続するタイプ

例: Geforce GTX780、Quadro K6000 と DELL U2413(2 台) を接続した場合

2	NVIDIA コントロール パネル	- • ×
ファイル(E) 補集(E) デスクトップ(E) ディスプし	イ(D) ヘルプ(H)	
G 🕫 • 🕲 🚮		
タスカの選択	後数のディスプレイの設定 NAEWA AVen Hill(こが)、HERNOF(AZ)レイセビ用する方法と指定できます。	^
LSurround, PhysiX の設定 ローステレオスコピック 8D ーステレオスコピック 8D を設定します ーゲームの互換性を表示します ローデームの互換性を表示します	1. 使用するティスフレイを選択します。	
<ul> <li>一条線像の変更</li> <li>デス2トップカラー設定の調整</li> <li>デス2トップカラー設定の調整</li> <li>ーデスフレイの回転</li> <li>HOOP ステータスの表示</li> <li>ーデジタルオーディオの設定</li> <li>ーデスクトップのサイズとは濃の調整</li> </ul>	GeFore GTX 280 1	
■ 2573 ビビデオ カラー設定の調整 ビビデオ イメージ設定の調整	アパフレヴあ死れらい 2. ディスフレイ読家に合わせてアイコンを記載する(E)	
	1 2	
	☆ プライマリディスプレイ     ⑤ Samound スパン オプション	
	1299	
回 システム情報	<b>典型的过度用例</b>	•

#### 2. ディスプレイ内ですでに接続されているタイプ

例:GeForce GTX 780 と SHARP PN-K321(1台)を接続した場合

1 画面のみと認識		
8	NVIDIA コントロール バネル -	□ ×
ファイル(E) 編集(E) デスクトップ(E) ディスプ	イ(D) ハルプ(H)	
🔇 🛤 🛛 🕥 🏑		
タスカの選択	複数のディスプレイの設定 NVIDIA nView 共称におり、NBMのディスフレイを使用する方法を指定できます。	^
<ul> <li>ステレオスコピック 30</li> <li>ステレオスコピック 30</li> <li>ステレオスコピック 30 を設定します</li> <li>ゲームとの互換性を表示します</li> <li>ディスプレイ</li> </ul>	1. 使用するディスナレイを選択します。	
ー解放気の変更 ニテスパックカテー設定の調整 ニティスフレイの回転 ードDCPステータスの表示 ニテクルトオーディオの設定 ニテスルトックロイズとに成立の調整 		
■ ビデオ カラー設定の調整 ビデオ イメージ設定の調整 ビデオ イメージ設定の調整	10050000000000000000000000000000000000	
	1	
	S Smood LLC #75:32	
0 2X741098	<	> .i

例: Quadro K6000 と SHARP PN-K321(1台)を接続した場合



2 画面が Mosaic として設定されています。

	NVIDIA 3>10-8 /(2.6		
774714E) NR(E) 729197(E)	7-973-542(版) へら7(田)		
	Par		
8-10 B/B	「「」ブレミアム Mosaic の設定		
フレビュービスおイメージ部分の回 コシ 設定の管理 日・スタレオスコピック 10 を設定しま ノナレオスコピック 10 を設定しま リームとの互換性を表示します	Quadra Mousek ラクノロンにより、同時のとれた単一のデスクトップが経動のダイスプレイと 画作なYTSKできます。	ゆりかられぬきれます。べせん構正とプロジェクター オーバーラップを使用して、シーク	
<ul> <li>ディスフレイ</li> <li>新市政の定定</li> <li>デスクトップ カラー計算の調整</li> <li>ディスフレイの回顧</li> </ul>	ELEREDISTE		
デジラルオーディオの設定		ディスプレイの通5930	
© 273	□ 71471, House 7+271-1-1	実更00 第39(295(0)	
ビデオイメージ設定の調整	7+3,71/1-6 Sharp PN=K33	11 (2/25hap PN-K121 (1/2)	
○・ワークステーション 」・システムトポロジの表示	1×2 121-221-221-221-221-221-221-221-221-22		
TUAPL, Mosaic GBRE	¢		
	1 1		
		2	
	0.0 0	4	
	0,0	<b>9</b>	
	ブルフム Mounic を設定するための条件		
	・同一のディスプレイを NVEDA GFU に接続します。		
	・すべてのディスブレイで何にやイブのコネクタを使用する必要があります(すべて DVL すべて)	0P, \$<{ H0ME \$2),	
	- W W C / TA / P TO MERICAL WELD LAD CREDCED / 9 / 9 / 8008 C 88 %		
G システム情報			

注意:

 DispayPort 1.2 以降のポートを搭載している一部の GeForce、Quadro Kシリーズグラフィックスポードが必要です。
 グラフィックスボードのディスプレイポートとディスプレイのディスプレイポート入力がマルチストリームをサポートや設定を確認してから接続してください。
 DisplayPort 1.2 をサポートしているケーブルを必ずご使用ください。
 BisplayPort 1.2 をサポートしているケーブルを必ずご使用ください。
 WSH ディスプレイをサポートしているわけではありませんのでご了承ください。
 MST ディスプレイは 2 台のディスプレイが接続されているのと同じ事になりますので最大サポートディスプレイをご確認ください

# 1-8 ダイレクト GPU レンダリング

"OpenGL レンダリング GPU" は、レンダリングのみを実行させたい GPU を指定することが出来ます。(デフォルトの設定は 自動選択になっています)

1. "グローバル設定"の場合には、グローバルプリセットをベースプロファイルにして設定してください。

2. "プログラム設定"の場合には、認識されている各プログラムにて設定をしてください。その際、グローバル設定側は自動選 択もしくは設定出来なくなります。

8	NVIDIA	コントロール パネル	- • ×
ファイル(F) 編集(E) デスクトップ(E) 3D 設定	(3) ヘルプ(H)		
🕝 戻る 🔹 🕥 🏑			
タスクの選択			^
日・3D 設定	30 設定の管理		初期設定に戻す
BD INCOMPLE	グローバル 3D 設定を変更し、特定のプログラム	の上書き設定を作成できます。特定のプログラムを起動するたびに、	と書き設定が自動的に使用されます。
ロートアッシス 構成の通知定 ローステレオスコピック 3D			
ーステレオスコピック 3D を設定します ーゲームとの互換性を表示します	以下の 3D 設定を使用します。		
白・ディスプレイ 一解像度の変更 デフクトップ ナラージアの調整	グローバル設定 プログラム設定		
-ディスプレイの回転	グローバル プリセット( <u>G</u> ):		
HDCP ステータスの表示 デジタル オーディオの設定	ペース プロフィール	✓ 總元(I)	
ーデスクトップのサイズと位置の調整 - 複数のディスプレイの設定	設定(S):		
白・ビデオ	機能	設定	^
ビデオ イメージ設定の調整	3D アプリケーション用のディープ カラー	許可	
<ul> <li>ロ・ワークステーション</li> <li>ニシステムトポロジの表示</li> </ul>	CUDA - GPU	রন্দ	
ブレミアム Mosaic の設定	OpenGL レンダリング GPU	自動選択	
LEGG WARDLE	アンチェイリアシング - ガンマ修正	Quadro K6000	
	アンチェイリアシング - トランスペアレンシー	77	
	アンチェイリアシング - モード	アプリケーションによるコントロール	
	アンチエイリアシング - 設定 アンポエント オカルージョン	アノリゲーションによるコントロール オフ	
	エクスポートされたビクセル タイプ	カラー インデックス オーバーレイ (8bpp)	
	オーバーレイを有効にします。	77	
	ステレオ - スワップ アイ	オフ	
	ステレオ - ディスプレイ モード	オンボード DIN コネクタ	· _
			_
	説明: OnenGi アウルケーションで使用する GPU を選択しま	す。SIIまたは Mosaic グループに含まれている GPII を選択すると	ቶመሻルー ማካለ GPU ሽ
	すべて選択されます。		
	典型的な使用例:	anu w Werstrate A	
	・アノリケーションをレンジリングするに収したらし、地力ない ・種類の異なる複数の GPU 上で種類の異なる複数	aFU を選択する場合 のアプリケーションをレンダリングする場合	
	<		v 
			·



### 1-9 Mosaic の設定 (Quadro シリーズのみ)

```
    Mosaic のサポートボード

 Quadro NVS290以降のシリーズ、NVSシリーズ、Quadro400以降のシリーズ、
 Quadro FX380 以降の Quadro シリーズ、Quadro K シリーズ、Quadro M シリーズ、
 Quadro Plex D2, Plex 7000
                                                 2015年9月現在

    ・最大解像度(総合計)

最大 16,384 x 16,384 pixels
 Quadro 600 から 6000、K600 から K6000、Quadro M4000 から M6000、
 Quadro Plex7000 を含む製品
最大 8.192 x 8.192 pixel
 Quadro NVS シリーズ、NVS シリーズ、Quadro FX380LP から FX5800、
 Quadro Plex D2 などの旧製品を含む
  注意:Windows7 では最大まで表示させますと Aero 表示されないことがあります。
      (Aero は解像度の縦または横の総合計が 7700 を超えると表示されなくなります)

    主な画面構成

 2 画面
   Mosaic をサポートしているすべての Quadro/NVS シリーズ ボード
 4 画面
   1GPU = Quadro K5000、K5200,、K6000、M4000から M6000
   2GPU(または Quadro SLI) = Quadro 5000、K6000、M4000 から M6000
  Quadro Plex D2、Plex 7000 を1台で使用時
 8 画面
   2GPU(Quadro SLI または +Sync ボード) = Quadro K5000、K6000、
                                  M4000からM6000
  4GPU = Mosaic サポートしている Quadro ボード
  Quadro Plex 2200 D2、7000 =2 台 ( 別途 Dual output HIC のホストカードが必要 )
 12 画面
   3GPU(+Svnc \pi - \kappa) = Quadro K4200、K5000、K5200、K6000、
                     M4000からM6000
 16 画面
  4GPU(+Svnc ボード) = Quadro K4200、K5000、K5200、K6000、
                     M4000からM6000

    Mosaic 設定するための推奨条件:

 1. すべてのディスプレイは同型、同解像度を使用
 2. すべて同じコネクタを使用し接続 (すべて DVI-D, すべて DisplyPort、すべて HDMI)
 3.1台のディスプレイの最低解像度は800x600です
```



### Mosaic の設定

複数のディスプレイを1画面として扱うことが出来ます。



### 新規に Mosaic のディスプレイの構成と設定を行います。

⚠	詳しくは下記の NVIDIA サイトの User Guides Mosaic and Premium Mosaic User、Guide Mosaic Control Desplay Guide、 Mosaic Recommended Display Connections Guide を参照してください。 http://www.nvidia.com/object/quadro_fx_product_literature.html(英語)	

### Mosaic 設定 手順



### <ディスプレイの選択>

■ NVIDIA Mosaic のセットアップ	- 🗆 ×
Mosaic ディスプレイ トポロジ: 2 × 2	
<u>Mosaic のディスプレイ</u> 接続しているディスプレイが表示されているので使用するディスプレイにヲ をする。	- エック
<u>リフレッシュレート</u> 使用するリフレッシュレートを選択する。	
<u>アイスノレイことの畔隊度</u> 1 個のディスプレイの解像度を選択する。 <b>総解像度</b>	
 Mosaic にしたときのディスプレイの総解像度が表示される。	

### <ディスプレイの配列>

•	NVIDIA Mosaic のセットアップ -	×
Mosaic ディン	ブレイ トボロジ: 2 × 2	
1. トポロジの達	択   2.ディスプレイの選択   <mark>3.ディスプレイの配列 </mark> 4.オーバーラップとベゼル補正の調整	
使用可能なお		
4		
0.3		
	0.2 0.1 1	
	0,0	
トポロジョ		
総解像度	3840 × 2400 ピクセル	
	▲ 戻る(B) 次へ(N) 完了	
1	毎日可能なディスプレイソース	

### <u>トポロジ</u>

使用するでディスプレイの配置、順番を選択できる。

### 総解像度

Mosaic にしたときのディスプレイの総解像度が表示される。

・ディスプレイに表示している"0.1"などとの表示されている場所と同じ位置に上側のところよりマウスでドラックアンドドロップにて配置していきます。 もちろん任意の場所でもかまいません。







### <設定完了>



### <オーバーラップとベゼル補正の調整>



### 1-10 EDID 情報固定設定 (Quadro シリーズのみ)

ディスプレイの EDID 情報を取得、

3		NVIDIA コントロール パネル	×
ファイル(E) 縄葉(E) デスクトップ(E) ワークステ	-sax(W) AVJ(H)		
G 🎫 + 🕲 🛛 🐔			
250選択 15.30 脱安			
- フレビューによるイメージ設定の調整 30 設定の管理 PhotX 様式の設定	このページでは、このシステムに抽倒しているティスプレイと	- グラフィックス カードを表示します。	
<ul> <li>ディスプレイ</li> <li>- 新教堂の定更</li> </ul>	小 すべて展開30		
ーティスクトック カラー(DOE)(加速) ーディスブレー(の回知)	3274 MD9	秋风 投车	
-HDOP スタータスの表示	E 9276		
ーナングル・オーナイオの間に定 デスカムッジのサイゴン(の際の調知)	F94/(-0/(-5a)	347.88	
利用ものディスプレイの研究	重進同時	30 7707-5e3/c8832/E0-8	
- CF3	3D スタレオ	<b>田</b> 20	
ビデオイメージ防定の問題	Quadro K5000		
8-9-527-3a2	DisplayPort (2)	接続されていません EOID (モニター)、 1000 (モニター)、 1000 (日本)	
- ECC 状態の変更 - GPU 使用単の管理	DisplayPort (1)	田田にイバンマセル EDID (モニター)、マルチディスプレイクローン表示(目効)	
	DVI	接続されていません 5010 (モニター)	
	DVI	接続資み: HP LP2400cx EOID (モニター)	
	使用モード	WDDM	
	合計メモリ	12227 MB	
	호송/モリ	3936 MB	
	HP LP2480zx		
	□ 結婚度、リフレッシュ レート	1920 × 1200 ピクセル、59.95 Hz	
		水平 (2080) 量直 (1235)	
	70747	1920 1200	

#### EDID

システムトポロジの表示内のグラフィックスボードの各コネ クタで接続されいるディスプレイ情報の EDID の管理を行え ます。(ディスプレイに限る)

エクスポート (データ保存)

ロード (取り込み)

アンロード (取り消し)

EDID の管理			×	EDID の管理
ロード ロード	720-15			エクスポート ロード アンロード
EDID をエクスポート	トするコネクタを選択:			EDID 77-11/1:
コネクタ	ディスプレイ	状況	ビデオ信号	C:¥Users¥ <del>2007;123</del> ¥Desktop¥test.txt 参照(B)
Quadro K5000	0(1)			EDID を確制的に使用するためのつネクタを選択:
DVI DVI DisplayPort (1) DisplayPort (2)	HP_LP29807X ) )	11-9- 未接続 未接続	071-0 DVI-0 VGA (77D9) VGA (77D9)	□ 3499 ディスブレイ 初足 ビディ信号 3x2+* Quido VGO(1) □ DV1 HP LP24 モニー DV1.1 □ DupleyPort 非接続 VGA (7572) □ DupleyPort 非接続 VGA (7572) × □ DupleyPort 非接続 VGA (7572) □ DupleyPort ■ DupleyPort (75 HCOAL (7572)).
			10 のエクスポー キャンセル(C)	(3 <b>NUTくW手</b> オーロル arta



### エルザ ジャパン サポートセンターについて

株式会社 エルザ ジャパン サポートセンター

〒105-0014
 東京都港区芝3丁目42番10号 三田UTビル
 株式会社エルザジャパン
 サポートセンター
 TEL: 03-5765-7615
 FAX: 03-5765-7235
 メール: sup-jp@elsa-jp.co.jp
 Webサイト: http://www.elsa-jp.co.jp/
 営業時間10:00 - 18:00 (土日祝祭日、当社指定休日を除く)

●製品について 弊社ホームページにて、製品情報および詳細、FAQ、動作確認情報などを掲載しております。 お問い合わせの前に一度ご確認ください。

●製品の初期不良および故障と思われる場合には、ご購入いただきました販売店様もしくは 弊社サポートセンターまでご連絡ください。

●修理品の送付について 下記のアドレスの送付手順にて送付していただきますようお願いいたします。 http://www.elsa-jp.co.jp/support/repair/index.html

作成:2014年x月 Product suooprts of this manual is only Japanse language.