

- ▶ 製品特徴
- ▶ 製品機能
- ▶ 製品仕様
- ▶ 対応解像度の一覧
- ▶ 各種ケーブルの接続例

■ 製品特徴

ELSA GLADIAC 998 GT 512MBはNVIDIA社製最新GPU、GeForce 9800 GTグラフィックスプロセッサを搭載し、高速大容量512MB GDDR3メモリを搭載した、最新のハイエンドグラフィックスボードです。

DirectX 10をサポートしたGPU、GeForce 9800 GTのユニファイドアーキテクチャにより、今までにないリアルなゲーム体験を可能にします。

GeForce 9800 GTの驚くほどのGPU性能により、煙、炎、爆発などの物理演算エフェクトや、より光源をリアルに表現するHDRライティング、16xのフルシーンアンチエイリアシングなど、3Dゲームにおいて未体験のゲーミングリアリティを提供します。

※本製品の販売は終了いたしました。



+ 画像拡大

🔗 サポート
製品のサポート情報はこちら

🔗 ダウンロード
ドライバのダウンロードはこちら



DirectX®10対応 NVIDIA GeForce 9800 GT 搭載

DirectX 10をサポートした最新のGPU GeForce 9800 GTを搭載。

完全なユニファイドシェーダーコアプロセッサにより、ジオメトリ、頂点、物理演算やピクセルシェーダー処理を向上させます。また高性能な112の平行ストリームプロセッサにより優れた浮動小数点演算を可能にします。



高速大容量512MB GDDR3メモリ

メモリクロック1800MHzの超高速駆動する、256bitメモリバンドのGDDR3メモリを大容量512MB搭載。

大容量超高速のメモリにより高解像度でもスムーズな描画表現を実現し、快適にゲームプレイが可能です。

GDDR3 512MB

NVIDIA PhysXテクノロジーによる物理演算処理のサポート

NVIDIA PhysXテクノロジーをサポート。グラフィックスプロセッサによる物理演算機能により煙、炎、爆発や髪の毛、体毛、水面などの表現をよりリアルに再現しシステムに負荷をかける事無く、シームレスに実行することが可能です。

PhysX™
by NVIDIA

スリムな1スロットサイズの高性能大型ファンを採用

安心のリファレンス設計、1スロットサイズのスリムな高性能大型ファンを採用し、十分な冷却性能を確保しました。



NVIDIA SLIマルチGPUサポート

NVIDIA SLIマルチGPUテクノロジーをサポートし、グラフィックスボードを2枚接続する事でSLIによる強力な3D処理が可能です。

※ 別途SLIコネクタが必要になります。



次世代規格 PCI-Express 2.0に対応

最新規格のPCI Express 2.0バス対応に対応し、最大5GT/sの超高速接続が可能です。

もちろん既存のPCI-Expressバスとの互換性も維持しており、既存の環境でも問題なく搭載すること可能です。

※ すべての環境で動作を保証しているものではありません。

2.0
PCI-Express

2系統デュアルリンクDVIで高解像度WQXGAデュアルディスプレイ

2系統のデュアルリンクをサポートしたDVIコネクタを搭載し、ナナオ社製30インチ液晶モニタを最大2台まで接続して最大2560x1600の解像度を2画面出力サポート。

今までにないクリエイティブキャンパスを提供します。

📌 [ナナオ社製30インチモニタの詳細はこちら](#)



HDCPをサポートし、次世代DVDのデジタル再生に対応

Blu-rayソフト、HD-DVDソフト、地上デジタルチューナーをDVI出力にてデジタル映像出力する際に必要なコンテンツ保護機能HDCP(High-bandwidth Digital Content Protection system)をサポート。

デジタル出力の高画質にて、次世代DVD及びハイビジョンテレビの映像が表示可能です。

※HDCPの機能を利用するには、COPP対応再生ソフト、HDCP対応デジタルモニタBlu-ray及びHD-DVDドライブが必要となります。

※地上デジタルチューナーの再生には、別途地上デジタルチューナーが必要です。

■製品機能

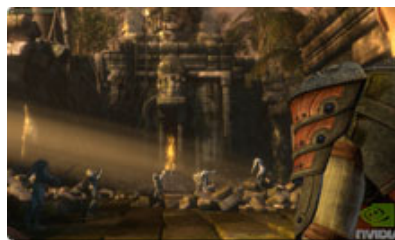
GigaThread™テクノロジー

マルチスレッドアーキテクチャにより、次世代のシェーダープログラムを高速処理します。



Microsoft DirectX 10サポート

DirectX10をサポートしたGPUを搭載。最新のシェーダーモデル4.0サポート。



NVIDIA Lumenexエンジンによるイメージクオリティの向上

16xアンチエイリアシングテクノロジー、128bit浮動小数点ハイダイナミックレンジ（HDR）ライティングをサポート。浮動小数点シェーディング、フィルタリング、テクスチャリング、ブレンディングによりイメージクオリティを向上させます。



NVIDIA PhysXテクノロジーによる物理演算処理のサポート

NVIDIA PhysXテクノロジーをサポート。グラフィックスプロセッサによる物理演算機能により煙、炎、爆発や髪の毛、体毛、水面などの表現をよりリアルに再現しシステムに負荷をかける事無く、シームレスに実行することが可能です。



NVIDIA intellisample 4.0テクノロジー

高速なアンチエイリス処理により、ジャギーの少ない、よりリアルなビジュアルを高速に表示します。最新技術のローテトグリッドサンプリングにより、高品質画像を提供します。



NVIDIA Digital Vibrance Control(DVC) 3.0

NVIDIA Digital Vibrance Control (DVC) 3.0により、ライティングの色設定をデジタル処理し、どのようなシーンでも正確で鮮やかな色を表現します。



PureVideo HDテクノロジーによる強力なビデオ機能を内蔵

PureVideo HD機能を搭載。Blu-ray Disc / HD DVDなどで採用されている H.264コンテンツ再生時に GPUによる再生支援機能によりCPUの負荷率を大幅に低減します。

※ PureVideoテクノロジーの機能を使用するには、別途PureVideo 対応DVDソフトウェアが必要です。

🔗 PureVideo HDテクノロジーの詳細はこちら



H.264 コンテンツ再生時の CPU 使用率の比較

■ PureVideo HD による再生支援機能なし



全ての処理を CPU で行うため、高い負荷がかかる



■ PureVideo HD による再生支援機能あり



GPU で処理を分担するため、低負荷で再生が可能

● テスト環境

CPU	Core 2 Duo E6400
マザーボード	nForce 680i-SLI チップセット
メモリ	PC-2-6400 DDR2 1GB x2
HDD	SATA2 160GB
ドライブ	Blu-ray ドライブ
OS	Windows Vista Ultimate 32bit
再生ソフトウェア	ArcSoft DigitalTheatre



※数値は目安です。全ての環境で同様の結果を保証するものではありません。

デュアルストリーム ハードウェアアクセラレーション

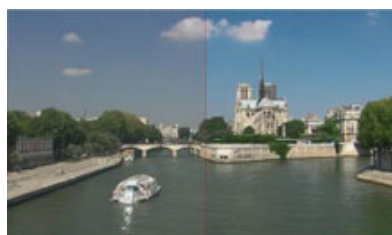
ピクチャーインピクチャーなどのように二つの動画を同時に再生している場合、両方の動画に対してハードウェアアクセラレーションによる支援が可能となり、CPU負荷率を大幅に低減します。



ダイナミックコントラスト拡張 & カラーストレッチ

動画に対してリアルタイムにコントラストおよび色調を高める事が可能になり従来の動画と比較して、より画質とクオリティを向上することが可能です。

※別途PureVideo HD及び同機能に対応したDVD再生ソフトウェアが必要です。



NVIDIA PureVideoなし NVIDIA PureVideo

アドバンスド デインターレース

アドバンスド デインターレース機能によりインターレース方式の動画に発生する画面のちらつきを押さえ、H.264、VC-1、MPEG-2などの動画再生やHDTVにて1080iや480iなどのインターレース表示を行った際にプログレッシブ表示に匹敵する高精細かつ鮮明な画像を映し出します。



NVIDIA PureVideoなし NVIDIA PureVideo

ビデオ スケーリング&フィルタリング

動画の画質を維持しつつ、低解像度の映画やビデオを、最大1080iのフルHDTV解像度まで拡大します。
さらに、フィルタリング機能により画像の細部をそのままに保ちつつ、ビデオのサイズを拡大縮小します。



NVIDIA PureVideoなし NVIDIA PureVideo

ArcSoft DigitalTheatre 15日間体験版をバンドル

PureVideoHD Gen2(*1)に対応したBlu-ray、HD DVD、DVD-Video、ビデオCDなどのビデオディスクはもちろん、さまざまな形式のビデオファイルも高画質で再生するマルチメディアプレイヤー「ArcSoft DigitalTheatre」の15日間体験版が付属します。

● 販売元 株式会社ジャングルのサイトはこちら

*1 PureVideoHD Gen2の機能は、Windows Vistaのみ利用可能です。
Windows XPでは、PureVideoHDまでの対応となり、今後NVIDIAより提供されるドライバにて対応予定です。(XP用β版ドライバをドライバCDに同梱)



ELSAレゾリューションウォールペーパーが付属

壁紙に設定するだけで、現在お使いのディスプレイ解像度を簡単に確認できるELSAオリジナルのレゾリューションウォールペーパーが付属します。

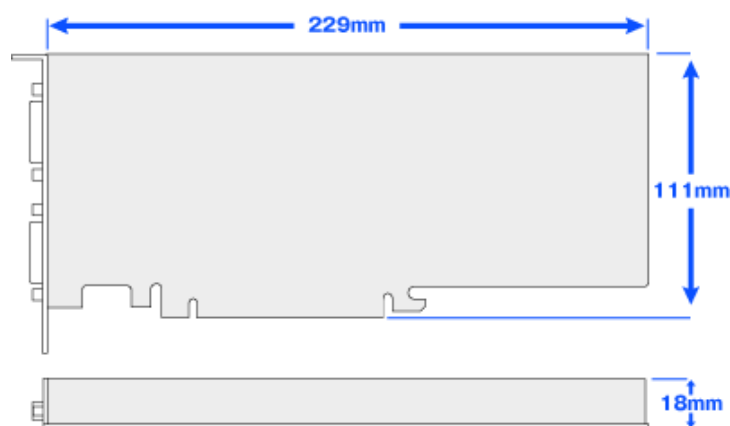


■ 製品仕様

グラフィックスプロセッサ NVIDIA GeForce™ 9800 GT グラフィックスプロセッサ

コアクロック	600MHz
ストリームプロセッサ数	112ストリームプロセッサ
シェーダークロック	1500MHz
メモリ	512MB GDDR3 SDRAM 256bitメモリバンドインターフェース
メモリクロック	1800MHz
RAMDAC/ピクセルクロック	400MHz x2
BIOS	VESA-BIOS-3.0サポート
バス	PCI-Express 2.0 (※1) / PCI-Express x16 (※2)
対応API	DirectX10 SM4.0, DirectX9, DirectX8, DirectX7 OpenGL 2.1API
HDテレビサポート	1080iまでの解像度をサポートします。
スタンダード	VESA DPMS、DDC2B、Plug&Play、RoHS
最大消費電力	118W
コネクタ	DVI-I x 2(2系統デュアルリンクサポート、デュアルリンクHDCPサポート) HDTV出力 (D端子、コンポーネント、コンポジット、Sビデオ) SLIコネクタx1 PCI-E 6ピン電源コネクタ x 1
対応OS	Windows XP Home / Professional /Professional 64bit Windows Vista Basic / Home / Home Premium / Business / Ultimate 32bit及び64bit (Vista はService pack1を推奨)
外形寸法	229 x 111mm (ATXフォーマット、マウントブラケット含まず) 高さ 18mm

外形寸法画像



※1 PCI-Express 2.0以前のバスで利用された場合バス帯域幅が2.5Gbpsとなります。

※2 既存のPCI-Express 1.0、1.0a、1.1 (x16スロットのみ) と互換性はありますが全ての環境での動作を保証する物ではありません。

■必要動作環境

CPU	Intel Core2 以上、AMD Athlon64 以上のCPU
バス	PCI Express x16(2.0対応)に対応した空きスロット1つと隣接する空きスロット1つ
電源	定格出力450W以上の出力が可能でな電源ユニット グラフィックスボード用6ピン電源コネクタを1 系統標準搭載している電

源ユニットを推奨
(SLIシステムの場合、800W前後を推奨)

システムメモリ	1GB以上のシステムメモリ(Windows Vistaの場合2G 以上を推奨)
ハードディスク	140MB以上
光学ドライブ	ソフトウェアインストールのためのCD/DVDドライブ
モニタ	31.5KHz以上の水平スキャンレートが表示可能なモニタ

■製品内容

- ELSA GLADIAC 988 GT 512MBグラフィックスボード
- 3 in 1 ビデオ出力分岐変換ケーブルx1
- DVI-VGA変換アダプタx2
- 6pin電源変換ケーブルx1
- ドライバユーティリティCD-ROM
- 日本語インストールガイド
- 日本語ユーザーマニュアル
- 日本語保証書

■保証期間

2年間保証

■品番

製品名	ELSA GLADIAC 998 GT 512MB
型番	GD998-512ERGT
JANコード	4524076998147

■価格

オープンプライス

■解像度サイズ比較表



■サポート解像度/リフレッシュレート一覧

解像度(Pixel)	アナログリフレッシュレート (Hz)	デジタルリフレッシュレート (Hz)
2560×1600	-	60※1
2048×1536	60	60※1
1920×1440	75	60※1

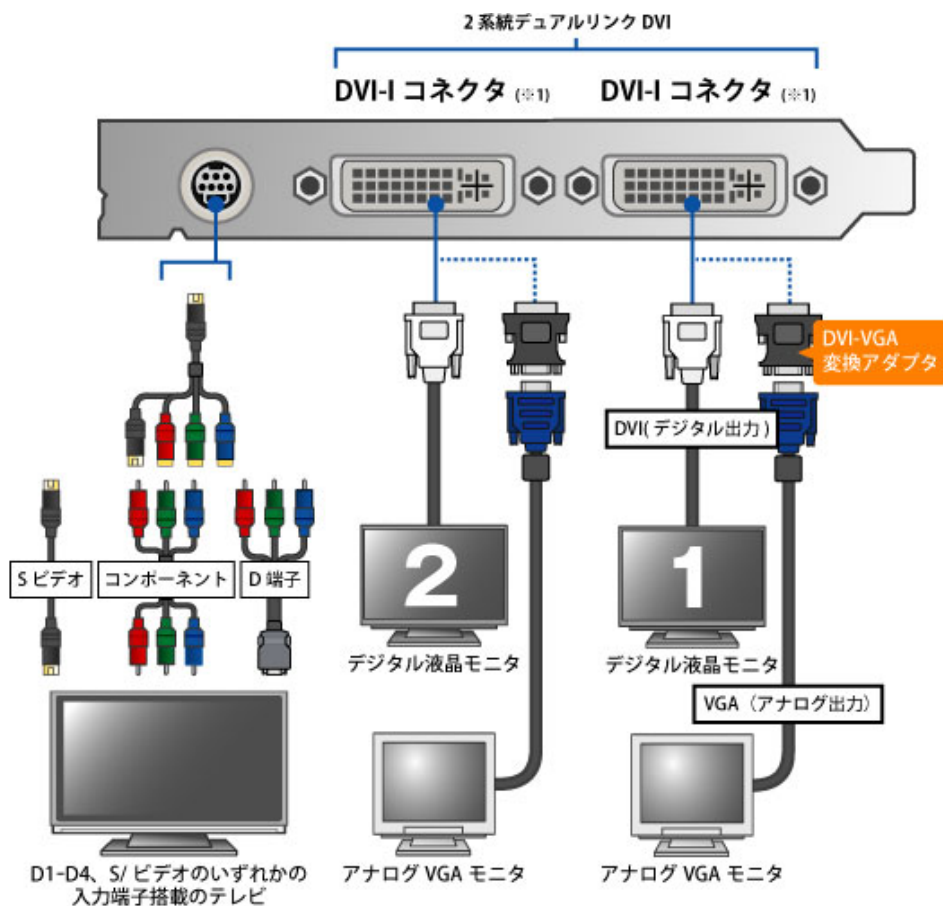
1920×1200	85	60
1920×1080	85	60
1680×1050	100	60
1600×1200	100	60
1600×1024	100	60
1600×900	120	60
1440×900	60	60
1360×768	150	60
1280×1024	150	75
1280×960	150	75
1280×768	150	75
1280×720	150	75
1152×864	170	75
1024×768	200	75
848×480	240	75
800×600	240	75
640×480	240	75

※上記の数値は最大値であり、ご使用のパソコンの環境により左右されます。
またドライバのバージョンによっては一部の解像度が表示出来ない場合がございます。
※1.デュアルリンクでのサポートです。

より詳細な解像度対応表はこちら

■接続例

各種ディスプレイの接続例



接続できるモニタの数は最大2台までです。

(※1) DVI-IコネクタにはDVIデジタルモニタ、VGAアナログモニタのいずれかが接続可能です。

TV-OUTコネクタにはD1からD4端子もしくはS/コンボジット端子搭載のテレビが接続可能です。

コンポーネントケーブル及びD端子変換ケーブルは製品に付属していません。