



### ■ 製品特徴

ウルトラハイエンドグラフィックスソリューションNVIDIA Quadro FX 4600はCAD、デジタルコンテンツ制作、及びビジュアライゼーションアプリケーションを強力にサポートします。

最新のNVIDIAユニファイドアーキテクチャにより、コンピューティング、ジオメトリ、シェーダープロセッシング処理において、優れたパフォーマンスを発揮します。

NVIDIA CUDA GPUコンピューティングテクノロジー、及び最も先進的な機能をサポートし、大容量フレームバッファを搭載することにより、NVIDIA Quadro FX 4600はさまざまな用途において、最先端のソリューションを提供することができます。

シェーダーモデル4.0をサポートすることにより、次世代のリアリ スティックリアルタイムビジュアライゼーションにおけるイメージクオリティを向上させます。

NVIDIA Quadro FX 4600グラフィックスボードは、革新的なビジュアルコンピューティングソリューションを提供します。



+ 画像拡大

🔗 サポート  
製品のサポート情報はこちら

📄 ダウンロード  
ドライバのダウンロードはこちら



詳細はこちら

### NVIDIA Quadro FX4600 グラフィックスボードの特徴

- NVIDIA社製ワークステーションGPU NVIDIA Quadro FX 4600
- 高速768MB 384bit I/F GDDR3 SDRAMグラフィックスメモリ
- PCI Express x16対応
- NVIDIA SLIインターフェース
- DirectX10シェーダーモデル4.0及びOpenGL2.0サポート
- 2系統のデュアルリンクDVIサポート
- HDCPサポート



- DVI1系統最大解像度2560x1600
- OpenGLクワッドバッファステレオ(3pin syncコネクタ)
- プロフェッショナルグラフィックスアプリケーションに最適化されたOpenGLドライバ
- EU RoHS指令準拠

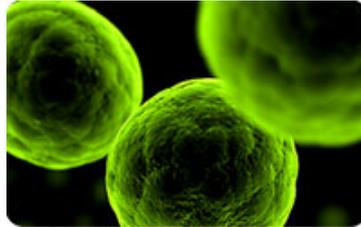
## NVIDIAユニファイドアーキテクチャ

NVIDIAユニファイドアーキテクチャにより、コンピューティング、ジオメトリ、シェーダー、及びピクセルプロセッシングにおいて、優れたGPUパフォーマンスを発揮します。

## NVIDIA CUDA GPUコンピューティングテクノロジー

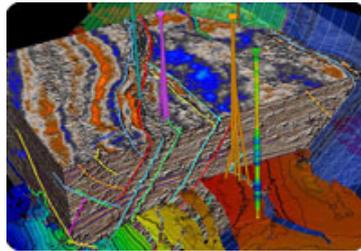
NVIDIA CUDA テクノロジーは、NVIDIA GPUのプロセッシングパワーをオープンスタンダードなC言語を利用することにより、ビジュアライゼーションアプリケーションにおいて、プログラマブルGPUの性能を利用することが可能です。

CUDAプログラミングにおいてGPUを活用することで、石油やガス調査、金融危機管理、プロダクトデザイン、医療用画像、科学的調査のような、極めて複雑な集約的計算の解決を可能にします。



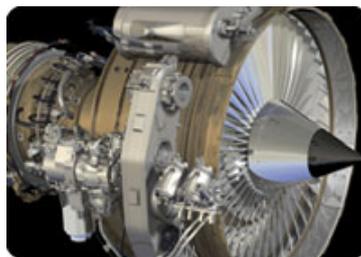
## 次世代のパーテックス&ピクセルプログラマビリティ

次世代のOpenGL及びDirectX 10シェーダーモデル4.0をサポートすることにより、優れたリアリスティックエフェクト、そしてハイレベルのパフォーマンスを提供します。



## 高解像度フルシーンアンチエイリアシング(FSAA)

1920x1200までの高解像度において、最大32倍のフルシーンアンチエイリアシングを可能にし、パフォーマンスを犠牲にせず、色の精密さ、ライン及びエッジのビジュアルクオリティを向上させ、ジャギーを減少させます。



## 12ビットサブピクセルプレジジョン

12ビットのサブピクセルプレジジョンにより、3D形状モデリングをより高精度で表示することを可能にします。



## 高速大容量768MB GDDR3 フレームバッファ

高速大容量768MB GDDR3フレームバッファを搭載し、膨大なビジュアライゼーションモデル、テクスチャ、フレームなどのリアルタイムプロセッシングパフォーマンスを向上させます。

**768MB**  
GDDR3

## 2系統のデュアルDVI-デュアルリンクコネクタ

2系統のデュアルリンクをサポートしたDVIコネクタを搭載し、ナナオ社製30インチ液晶モニタを接続して最大2560x1600の解像度の2画面出力サポート。

今までにないクリエイティブキャンパスを提供します。

📌 ナナオ社製30インチモニタの詳細はこちら



## NVIDIA SLIサポート

2枚のグラフィックスボードを搭載し、SLIコネクタで接続することで、次世代のパフォーマンスを実現することができます。

※SLI接続の場合、4スロット分を占有します。

※この製品はSLI接続の場合、2つの搭載するボードの間隔が狭くなるため、ケースファンの対流が少ない場合は別途ファンなどを追加し、ケース内の冷却を高める事をお勧めします。

(別途SLI接続コネクタが必要です)



## フレキシブルプラットフォーム

NVIDIA Quadro FX 4600は、G-Sync, Quadro SDIをサポートします。

Quadro G-Syncオプションボードを追加することにより、Frame lock/Genlock機能をサポートします。

また、Quadro SDIオプションボードを追加することにより、12bit HD-SDI非圧縮をサポートし、放送分野及びビデオ編集分野向けに、統合されたビデオ及びグラフィックスソリューションを提供します。

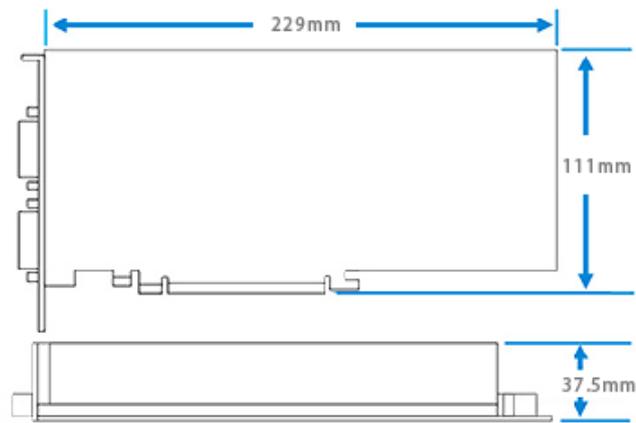


NVIDIA Quadro FX 4600G  
(Quadro FX 4600 + G-Sync II)

### ■ 製品仕様

グラフィックスプロセッサ	NVIDIA Quadro FX 4600
コアクロック	500MHz
メモリ	768MB 384bit /IF GDDR3 SDRAM
メモリクロック	1400MHz
RAMDAC/ピクセルクロック	400MHz (2nd RAMDAC / 400MHz)

<b>BIOS</b>	VESA-BIOS-3.0サポート
<b>バス</b>	PCI Express x16
<b>対応API</b>	OpenGL API DirectX 10 ShaderModel4.0
<b>GPU機能</b>	128ビット精度浮動小数点パイプライン、12ビットサブピクセルプレジジョン、32bitフィルタリング&ブレンディング、ファースト3Dテクスチャ、ハードウェアアンチエイリアス&ライン、ハードウェアOpenGLオーバーレイプレーン、ハードウェア2サイドライティング、ハードウェアクリッピングプレーン、第3世代オクルージョンカリング、ピクセルあたり16テクスチャを処理、ハードウェアピクセルリードバック、高解像度フルシーンアンチエイリアシング(FSAA)、8kテクスチャプロセッシング
<b>サポートアプリケーション</b>	<p>【CGアプリケーション】</p> <p>Autodesk Media and Entertainment 3ds Max, Maya, MotionBuilder, VIZ, Smoke, Lustre</p> <p>NewTek Lightwave 3D</p> <p>Avid SOFTIMAGE XSI</p> <p>Side Effects Houdini 他</p> <p>【CADアプリケーション】</p> <p>Autodesk Architectural Desktop</p> <p>AutoCAD,AutoStudio,DesignStudio,Inventor,Lightscape,Mechanical Desktop,VIZ</p> <p>AVEVA PDMS</p> <p>Bentley Microstation</p> <p>Co Create OneSpace</p> <p>Dassault CATIA, ESRI</p> <p>ICEM surf</p> <p>Lattice XLV</p> <p>MSC.Nastran, MDC.Patran</p> <p>PTC - Pro/ENGINEER, Wildfire, 3Dpaint, CDRS</p> <p>RealtimeTechnology DeltaGen/DeltaView</p> <p>UGS NX Series, I-deas, Solid Edge,SolidWorks,Unigraphics, SDRC 他</p> <p>【ビデオ・ブロードキャストアプリケーション】</p> <p>Adobe Premiere,After Effects,Macromedia Suite</p> <p>Avid Media Composer Adrenaline HD, NewsCutter, Xpress family, DS Nitris, Liquid Family, Studio,</p> <p>Pinnacle Pinnacle Studio, Liquid Edition,</p> <p>Autodesk Media and Entertainment Fire, Smoke, Inferno, Flame, Flint, Toxik, Combustion,</p> <p>Newtek TriCaster他</p>
<b>スタンダード</b>	CE, FCC, UL, VCCI, MIC, BSMI, RoHS
<b>最大消費電力</b>	134.4w
<b>コネクタ</b>	DVI-I×2(2系統デュアルリンク、HDCPサポート、VESA 3pin ステレオシャッターコネクタ 6pin外部電源コネクタ×1 G-Sync II用接続コネクタ x 1
<b>対応OS</b>	Windows XP Windows XP Pro x64 Edition Windows Vista (32bit / 64bit)
<b>外形寸法</b>	229mm (W) x 111mm (D) x 37.5mm (H) (ATXフォーマット、マウントブラケット含まず)
<b>外形寸法画像</b>	



#### ■ 必要動作環境

<b>CPU</b>	Intel Xeon/Core2DuoもしくはAMD Opteron/Athlon 64以上のDOS/V PC及びワークステーション
<b>バス</b>	PCI Express x16に対応した空きスロット1つと隣接する空きスロット1つ
<b>電源</b>	350W以上の電源 6pin PCI Express用電源コネクタ1つ（もしくはドライブベイ電源コネクタ2つ）
<b>システムメモリ</b>	1GB以上のシステムメモリ
<b>ハードディスク</b>	140MB以上
<b>CD-ROMドライブ</b>	ソフトウェアのインストールに必要
<b>モニタ</b>	31.5KHz以上の水平スキャンレートが表示可能なモニタ

#### ■ 製品内容

- NVIDIA Quadro FX 4600グラフィックスボード
- DVI-VGA変換アダプタ×2
- 6pin電源変換ケーブル
- ドライバ&ソフトウェアCD-ROM
- 日本語インストールガイド
- 日本語ユーザーマニュアル
- 日本語保証書

#### ■ 保証期間

1年間保証

#### ■ 品番

<b>製品名</b>	NVIDIA Quadro FX 4600
<b>型番</b>	EQFX4600-768ER
<b>JANコード</b>	4524076804608

#### ■ 価格

オープンプライス

## ■ 解像度サイズ比較表



## ■ サポート解像度/リフレッシュレート一覧

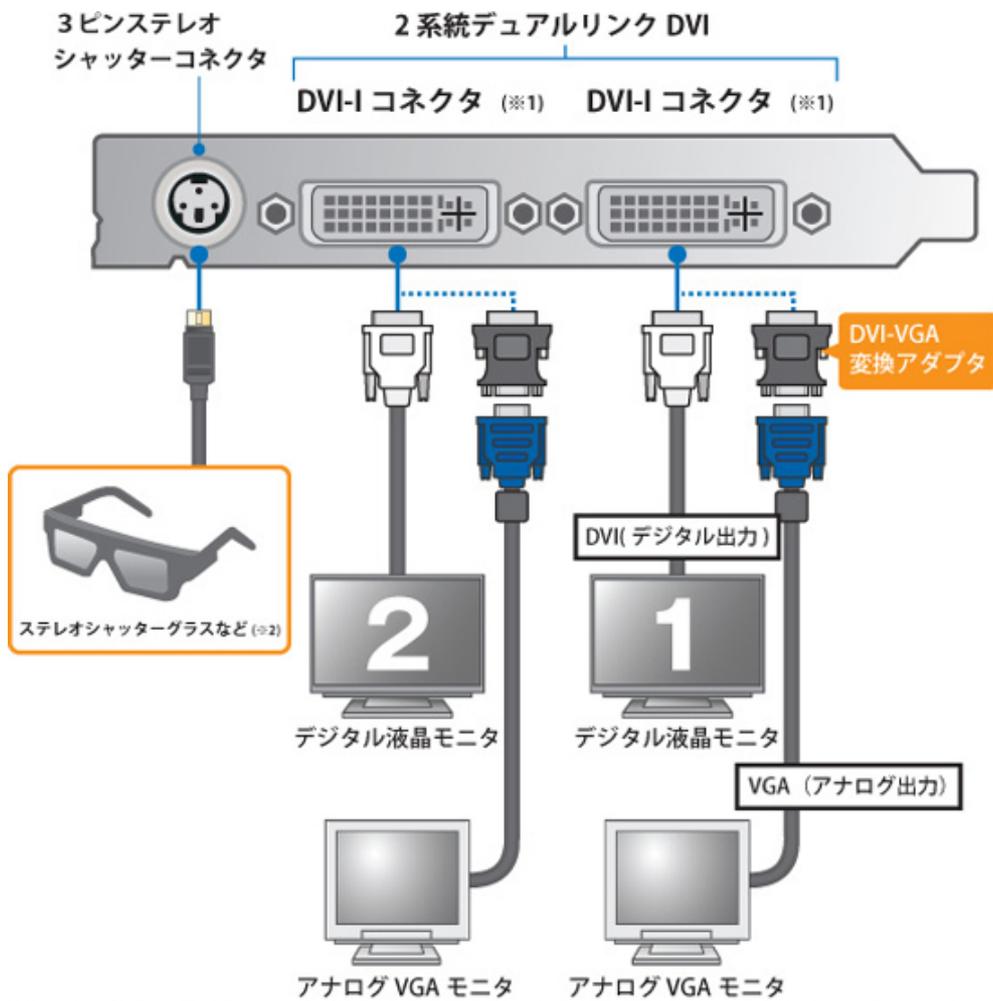
解像度(Pixel)	アナログリフレッシュレート (Hz)	デジタルリフレッシュレート (Hz)
<b>2560×1600</b>	-	60※1
<b>2048×1536</b>	60	60※1
<b>1920×1440</b>	75	60※1
<b>1920×1200</b>	85	60
<b>1920×1080</b>	85	60
<b>1680×1050</b>	100	60
<b>1600×1200</b>	100	60
<b>1600×1024</b>	100	60
<b>1600×900</b>	120	60
<b>1440×900</b>	60	60
<b>1360×768</b>	150	60
<b>1280×1024</b>	150	75
<b>1280×960</b>	150	75
<b>1280×768</b>	150	75
<b>1280×720</b>	150	75
<b>1152×864</b>	170	75
<b>1024×768</b>	200	75
<b>848×480</b>	240	75
<b>800×600</b>	240	75
<b>640×480</b>	240	75

※上記の数値は最大値であり、ご使用のパソコンの環境により左右されます。  
またドライバのバージョンによっては一部の解像度が表示出来ない場合がございます。

※1.デュアルリンクでのサポートです。

より詳細な解像度対応表はこちら

各種ディスプレイの接続例



接続できるモニタの数は最大2台までです。(DVI+DVI,DVI+VGA, の接続が可能)  
(※1) DVI-I コネクタには DVI デジタルモニターもしくはアナログ VGA モニタのどちらか一つを接続可能です。  
(※2) ステレオシャッターグラスは製品に付属していません。