

旧 販売終了製品のページを表示しています。新しいELSAトップページはこちらをクリック

HOME > 販売終了製品

- ▶ 製品特徴
- ▶ 製品機能
- ▶ 製品仕様
- ▶ 対応解像度の一覧
- ▶ 各種ケーブルの接続例

■ 製品特徴

ELSA GLADIAC 998 GT SP (Save Power) 512MBはNVIDIA社製の新設計版GeForce 9800 GTグラフィックスプロセッサを搭載し、省電力化を実現した最新のハイエンドグラフィックスボードです。

ELSA GLADIAC 998 GT SP 512MBに搭載される新設計版GeForce 9800 GT GPUは、従来のGeForce 9800 GTと比較して大幅な消費電力低下を実現し、今まで接続が必要だったPCI-E補助電源コネクタが不要となりました。

さらに、ボードサイズも従来モデルと比較して-30mmボードサイズが小型化し、今までサイズの問題から搭載することの出来なかったPCにも搭載することが可能となります。

新設計NVIDIA® GeForce® 9800 GT搭載

新設計のNVIDIA GeForce 9800 GTを搭載し、従来のGeForce 9800 GTと比較して大幅に消費電力を低減しました。

112基搭載されたストリーミングプロセッサにより、優れた3Dグラフィックス機能とNVIDIA PhysXによる物理演算のサポートにより新たなゲーミングパフォーマンスを提供します。

従来製品より省電力能力が向上し大幅な消費電力低下を実現

新設計のGeForce 9800 GTを搭載するELSA GLADIAC 998 GT SPは、最大消費電力を従来のGeForce 9800 GTの110Wと比較して35Wも削減し優れた省電力性を実現します。(GLADIAC 998 GT SP 最大消費電力:75W / 実測平均:66W前後)

これにより、従来モデルでは必要だったPCI-E補助電源コネクタの接続も不要になりました。



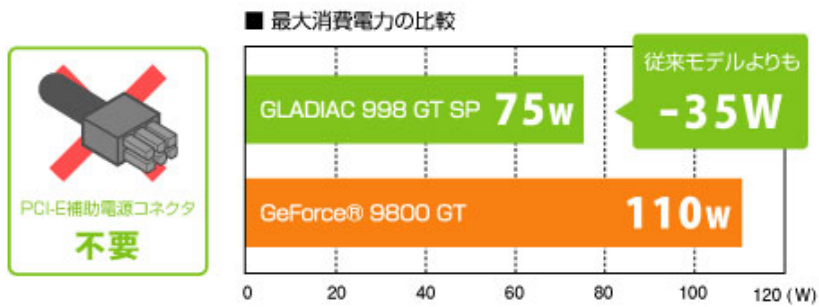
+ 画像拡大



🔗 サポート
製品のサポート情報はこちら

🔗 ダウンロード
ドライバのダウンロードはこちら





従来モデルと比較して、ボードサイズを-30mm小型化

従来モデルであるGLADIAC 998 GT V2と比較して、ELSA GLADIAC 998 GT SPはボードサイズが30mmも小型化。ボードの全長が198mmとコンパクトな設計なので、従来モデルではボードサイズから搭載できなかったPCケースにも搭載することが出来ます。



高速大容量512MB GDDR3メモリ

メモリクロック1800MHzの超高速駆動する、256bitメモリバンドのGDDR3メモリを大容量512MB搭載。

大容量超高速のメモリにより高解像度でもスムーズな描画表現を実現し、快適にゲームプレイが可能です。

512MB
GDDR3

NVIDIA PhysXテクノロジーによる物理演算処理のサポート

NVIDIA PhysXテクノロジーをサポート。グラフィックスプロセッサによる物理演算機能により煙、炎、爆発や髪の毛、体毛、水面などの表現をよりリアルに再現しシステムに負荷をかける事無く、シームレスに実行することが可能です。

PhysX™
by NVIDIA

2系統デュアルリンクDVIで高解像度WQXGAデュアルディスプレイ

2系統のデュアルリンクをサポートしたDVIコネクタを搭載し、ナオ社製30インチ液晶モニタを最大2台まで接続して最大2560x1600の解像度を2画面出力サポート。今までにないクリエイティブキャンパスを提供します。

④ ナオ社製30インチモニタの詳細はこちら



HDMI出力機能を搭載

付属のDVI-HDMI変換アダプタを使用することで、HDMI入力に対応したハイビジョンテレビや液晶モニターに直接接続可能です。

内部のS/PDIFサウンド端子からオーディオ入力を行うことで、HDMIケーブル1本で映像と音声を出力が可能です。

※ HDMI接続での最大解像度は1920×1080になります。

HDCPをサポートし、次世代DVDのデジタル再生に対応

Blu-rayソフト、HD-DVDソフト、地上デジタルチューナーをDVI出力にてデジタル映像出力する際に必要なコンテンツ保護機能HDCP(High-bandwidth Digital Content Protection system)をサポート。

デジタル出力の高画質にて、次世代DVD及びハイビジョンテレビの映像が表示可能です。

※HDCPの機能を利用するには、COPP対応再生ソフト、HDCP対応デジタルモニタBlu-ray及びHD-DVDドライブが必要となります。

※地上デジタルチューナーの再生には、別途地上デジタルチューナーが必要です。

■ 製品機能

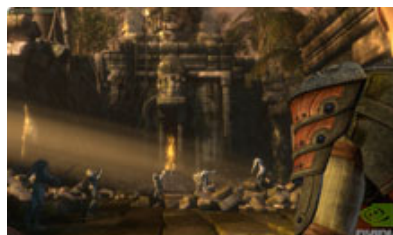
GigaThread™テクノロジー

マルチスレッドアーキテクチャにより、次世代のシェーダープログラムを高速処理します。



Microsoft DirectX 10サポート

DirectX10をサポートしたGPUを搭載。最新のシェーダーモデル4.0サポート。



NVIDIA Lumenexエンジンによるイメージクオリティの向上

16xアンチエイリアシングテクノロジー、128bit浮動小数点ハイダイナミックレンジ（HDR）ライティングをサポート。浮動小数点シェーディング、フィルタリング、テクスチャリング、ブレンディングによりイメージクオリティを向上させます。



NVIDIA PhysXテクノロジーによる物理演算処理のサポート

NVIDIA PhysXテクノロジーをサポート。グラフィックスプロセッサによる物理演算機能により煙、炎、爆発や髪の毛、体毛、水面などの表現をよりリアルに再現しシステムに負荷をかける事無く、シームレスに実行することが可能です。



NVIDIA Digital Vibrance Control(DVC) 3.0

NVIDIA Digital Vibrance Control (DVC) 3.0により、ライティングの色設定をデジタル処理し、どのようなシーンでも正確で鮮やかな色を表現します。



PureVideo HDテクノロジーによる強力なビデオ機能を内蔵

PureVideo HD機能を搭載。Blu-ray Disc / HD DVDなどで採用されている H.264コンテンツ再生時に GPUによる再生支援機能によりCPUの負荷率を大幅に低減します。

※ PureVideoテクノロジーの機能を使用するには、別途PureVideo 対応DVDソフトウェアが必要です。

🔗 PureVideo HDテクノロジーの詳細はこちら



H.264 コンテンツ再生時の CPU 使用率の比較

■ PureVideo HD による再生支援機能なし



全ての処理を CPU で行うため、高い負荷がかかる

■ PureVideo HD による再生支援機能あり



GPU で処理を分担するため、低負荷で再生が可能

● テスト環境

CPU	Core 2 Duo E6400
マザーボード	nForce 680i-SLI チップセット
メモリ	PC-2-6400 DDR2 1GB x2
HDD	SATA2 160GB
ドライブ	Blu-ray ドライブ
OS	Windows Vista Ultimate 32bit
再生ソフトウェア	ArcSoft DigitalTheatre

※数値は目安です。全ての環境で同様の結果を保証するものではありません。

デュアルストリーム ハードウェアアクセラレーション

ピクチャーインピクチャーなどのように二つの動画を同時に再生している場合、両方の動画に対してハードウェアアクセラレーションによる支援が可能となり、CPU負荷率を大幅に低減します。



ダイナミックコントラスト拡張 & カラーストレッチ

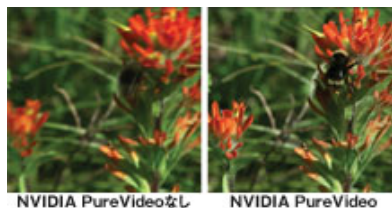
動画に対してリアルタイムにコントラストおよび色調を高める事が可能になり従来の動画と比較して、より画質とクオリティを向上することが可能です。

※別途PureVideo HD及び同機能に対応したDVD再生ソフトウェアが必要です。



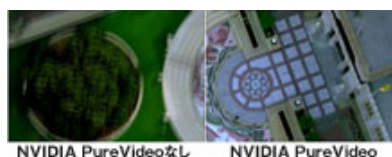
アドバンスド デインターレース

アドバンスド デインターレース機能によりインターレース方式の動画に発生する画面のちらつきを押さえ、H.264、VC-1、MPEG-2などの動画再生やHDTVにて1080iや480iなどのインターレース表示を行った際にプログレッシブ表示に匹敵する高精細かつ鮮明な画像を映し出します。



ビデオ スケーリング&フィルタリング

動画の画質を維持しつつ、低解像度の映画やビデオを、最大1080iのフルHDTV解像度まで拡大します。
さらに、フィルタリング機能により画像の細部をそのままに保ちつつ、ビデオのサイズを拡大縮小します。



ELSAレゾリューションウォールペーパーが付属

壁紙に設定するだけで、現在お使いのディスプレイ解像度を簡単に確認できるELSAオリジナルのレゾリューションウォールペーパーが付属します。

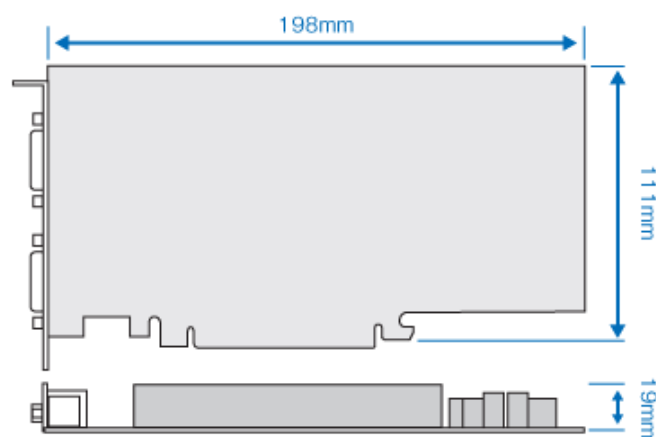


■ 製品仕様

グラフィックスプロセッサ	NVIDIA GeForce™ 9800 GTグラフィックスプロセッサ
コアクロック	550MHz
ストリームプロセッサ数	112ストリームプロセッサ
シェーダークロック	1375MHz
メモリ	512MB GDDR3 SDRAM 256bitメモリバンドインターフェース
メモリクロック	1800MHz
RAMDAC/ピクセルクロック	400MHz x2
BIOS	VESA-BIOS-3.0サポート

バス	PCI-Express 2.0 (※1) / PCI-Express x16 (※2)
対応API	DirectX10 SM4.0, DirectX9, DirectX8, DirectX7, OpenGL 2.1API
HDテレビサポート	1080iまでの解像度をサポートします。
スタンダード	RoHS, CE., FCC, VCCI, DDC2B
最大消費電力	75W (最大負荷時 実測平均66W前後)
コネクタ	DVI-I x2(2系統デュアルリンクサポート、HDCPサポート) SLIコネクタ x1 S/PDIF音声入力コネクタ x1
対応OS	Windows XP (32bit/ 64bit) Windows Vista (32bit/ 64bit) Windows 7 (32bit/ 64bit) 最新のService packの適用を推奨
外形寸法	198mm(W) x 111mm(D) x 19mm(H) (ATXフォーマット、マウントブラケット含まず) ※本製品はファンの口径部分が1スロットサイズより約2.5mm高い仕様となりますので、取り付けの際はご注意ください。

外形寸法画像



※1 PCI-Express 2.0以前のバスで利用された場合バス帯域幅が2.5Gbpsとなります。

※2 既存のPCI-Express 1.0、1.0a、1.1 (x16スロットのみ) と互換性はありますが全ての環境での動作を保証する物ではありません。

■必要動作環境

CPU	Intel Pentium4以上、AMD Athlon64以上のDOS/V PC (Intel Core2 / AMD Athlon64 X2以上のDOS/V PCを推奨)
バス	PCI Express x16(2.0対応)に対応した空きスロット1つと隣接する空きスロット1つ ※本製品はファンの口径部分が1スロットサイズより約2.5mm高い仕様となりますので取り付けの際はご注意ください。
電源	最小：定格出力400W以上の出力が可能な電源ユニット 推奨：定格出力450W以上の出力が可能な電源ユニット SLI：定格出力750W以上を推奨
システムメモリ	1GB以上のシステムメモリ (Windows Vistaの場合2G 以上を推奨)
ハードディスク	200MB以上
CD-ROMドライブ	ソフトウェアのインストールに必要
モニタ	800 x 600以上の解像度が表示可能なモニタ

■製品内容

- ELSA GLADIAC 998 GT SP 512MBグラフィックスボード
- DVI-VGA変換アダプタx1
- DVI-HDMI変換アダプタx1
- 内蔵S/PDIF入力ケーブルx1
- ドライバユーティリティCD-ROM
- 日本語インストールガイド
- 日本語ユーザーマニュアル
- 日本語保証書

■保証期間

2年間保証

■品番

製品名	ELSA GLADIAC 998 GT SP 512MB
型番	GD998-512ERSP
JANコード	4524076998185

■価格

オープンプライス

■解像度サイズ比較表



パソコン解像度



ワイド解像度



テレビ解像度

■サポート解像度/リフレッシュレート一覧

解像度(Pixel)	アナログリフレッシュレート (Hz)	デジタルリフレッシュレート (Hz)
2560×1600	-	60※1
2048×1536	60	60※1
1920×1440	75	60※1
1920×1200	85	60
1920×1080	85	60
1680×1050	100	60
1600×1200	100	60
1600×1024	100	60
1600×900	120	60

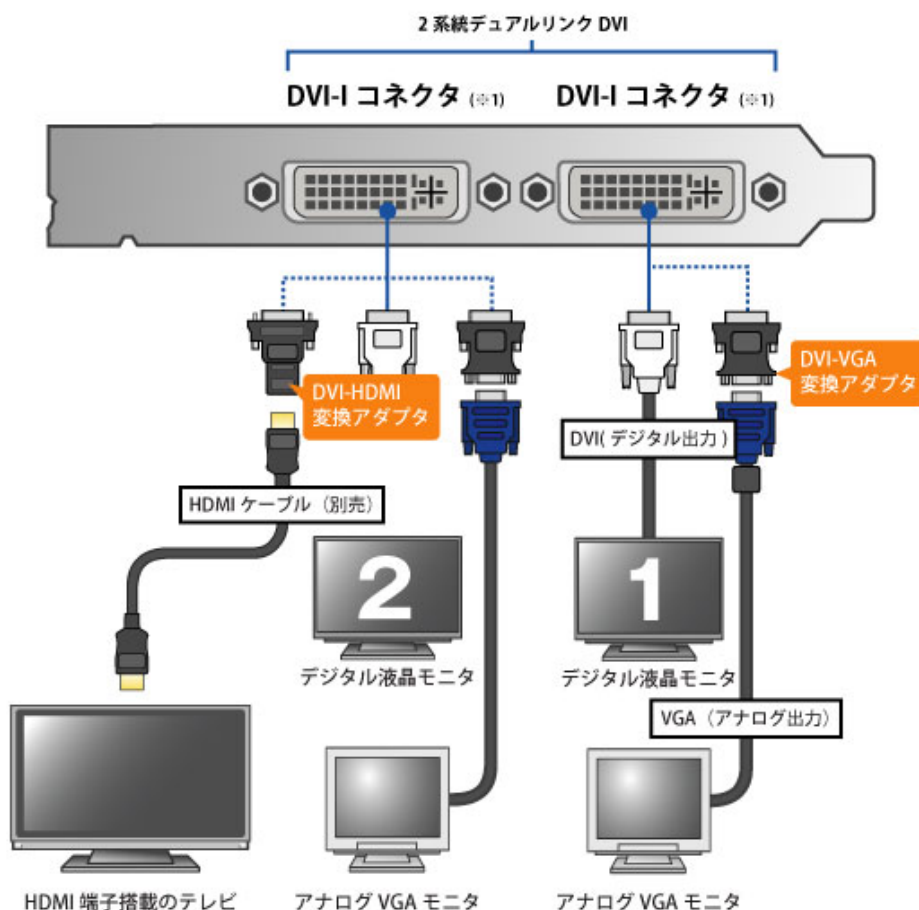
1440×900	60	60
1360×768	150	60
1280×1024	150	75
1280×960	150	75
1280×768	150	75
1280×720	150	75
1152×864	170	75
1024×768	200	75
848×480	240	75
800×600	240	75
640×480	240	75

※上記の数値は最大値であり、ご使用のパソコンの環境により左右されます。
またドライバのバージョンによっては一部の解像度が表示出来ない場合がございます。
※1.デュアルリンクでのサポートです。

より詳細な解像度対応表はこちら

■ 接続例

各種ディスプレイの接続例



接続できるモニタの数は最大2台までです。（DVI-DVI,DVI-VGA,DVI-HDMI,VGA-HDMI,VGA-VGA）HDMIケーブルで音声を出力する場合は、内部のS/PDIF音声ケーブルをマザーボードのS/PDIF音声出力端子に接続する必要があります。

(※1) DVI-IコネクタにはDVIデジタルモニタ、VGAアナログモニタのいずれか一つが接続可能です。

HDMIケーブルは製品に付属していません。

[▲ ページの先頭へ](#)