

# 旧 販売終了製品のページを表示しています。新しいELSAトップページはこちらをクリック

HOME > NVIDIA Quadro FX 3700 (販売終了製品)

▶ 製品特徴
▶ 製品仕様
▶ 対応解像度の一覧
▶ 各種ケーブルの接続例

#### ■製品特徴

ハイエンドグラフィックスソリューションNVIDIA Quadro FX 3700はCAD、デジタルコンテンツ制作、及びビジュアライゼーションアプリケーションを強力にサポートします。

最新のNVIDIAユニファイドアーキテクチャにより、コンピューティング、ジオメトリ、シェーダープロセッシング処理において、優れたパフォーマンスを発揮します。

NVIDIA CUDA GPUコンピューティングテクノロジ、及び最も先進的な機能をサポートし、大容量フレームバッファを搭載することにより、NVIDIA Quadro FX 3700はさまざまな用途において、最先端のソリューションを提供することができます。シェーダーモデル4.0をサポートすることにより、次世代



NVIDIA Quadro FX 3700グラフィックスボードは、革新的なビジュアルコンピューティングソリューションを提供します。

## NVIDIA Quadro FX3700 グラフィックスボードの特徴

- NVIDIA社製ワークステーションGPU NVIDIA Quadro FX 3700
- 高速大容量 512MB GDDR3 SDRAM グラフィックスメモリ
- PCI Express 2.0対応
- DirectX10シェーダーモデル4.0及びOpenGL2.1サポート
- 2系統のデュアルリンクDVIサポート
- DVI1系統最大解像度2560x1600
- OpenGLクワッドバッファステレオ(3pin syncコネクタ)
- プロフェッショナルグラフィックスアプリケーションに最適化されたOpenGLドライバ
- EU RoHS指令準拠



●サポート

製品のサポート情報はこちら

● ダウンロード ドライバのダウンロードはこちら







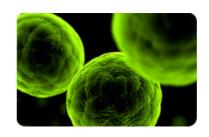
# NVIDIAユニファイドアーキテクチャ

NVIDIAユニファイドアーキテクチャにより、コンピューティング、ジオメトリ、シェーダー、及びピクセルプロセッシングにおいて、優れたGPUパフォーマンスを発揮します。

## NVIDIA CUDA GPUコンピューティングテクノロジ

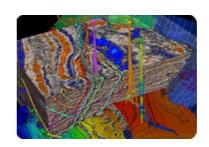
NVIDIA CUDA テクノロジは、NVIDIA GPUのプロセッシングパワーをオープンスタンダードなC言語を利用することにより、ビジュアライゼーションアプリケーションにおいて、プログラマブルGPUの性能を利用することが可能です。

CUDAプログラミングにおいてGPUを活用することで、石油やガス調査、金融危機管理、プロダクトデザイン、医療用画像、科学的調査のような、極めて複雑な集約的計算の解決を可能にします。



## 次世代のバーテックス&ピクセルプログラマビリティ

次世代のOpenGL及びDirectX 10シェーダーモデル4.0をサポート することにより、優れたリアリスティックエフェクト、そしてハイレベルのパフォーマンスを提供します。



# 高解像度フルシーンアンチエイリアシング(FSAA)

1920x1200までの高解像度において、最大32倍のフルシーンアンチエイリアシングを可能にし、パフォーマンスを犠牲にせず、色の精密さ、ライン及びエッジのビジュアルクオリティを向上させ、ジャギーを減少させます。



### 12ビットサブピクセルプレシジョン

12ビットのサブピクセルプレシジョンにより、3D形状モデリングをより高精度で表示することを可能にします。



#### 高速大容量 GDDR3 512MBフレームバッファ

高速大容量512MBフレームバッファを搭載し、膨大なビジュアライゼーションモデル、テクスチャ、フレームなどのリアルタイムプロセッシングパフォーマンスを向上させます。



最新規格のPCI Express 2.0バス対応に対応し、最大5GT/sの超高速接続が可能です。

もちろん既存のPCI-Expressバスとの互換性も維持しており、既存の環境でも問題なく搭載すること可能です。

※ すべての環境で動作を保証しているものではありません。



# 2系統のデュアルDVI-デュアルリンクコネクタ

2系統のデュアルリンクをサポートしたDVIコネクタを搭載し、ナナオ社製30インチ液晶モニタを接続して最大2560x1600の解像度の2画面出力サポート。

今までにないクリエイティブキャンパスを提供します。

ナナオ社製30インチモニタの詳細はこちら



#### NVIDIA SLIサポート

2枚のグラフィックスボードを搭載し、SLIコネクタで接続することで、次世代のパフォーマンスを実現することができます。

※SLI接続の場合、2スロット分を占有します。



## 1スロットサイズのスリムな高性能大型ファンを採用

NVIDIAリファレンス設計、1スロットサイズのスリムな高性能大型ファンを採用し、十分な冷却性能を確保しました。

※SLI接続の場合、2スロット分を占有します。

※SLI接続の場合、ケースファンの対流が少ない場合は別途ファンなどを追加しケース内の冷却を高める事をお勧めします。

(別途SLI接続コネクタ及びドライバが必要です)



## ■製品仕様

グラフィックスプロセッサ NVIDIA Quadro FX 3700

**コアクロック** 500MHz

メモリ 512MB GDDR3 SDRAM 256bitメモリバンド I/F

**メモリクロック** 1600MHz

RAMDAC/ピクセルクロッ

ク

400MHz (2nd RAMDAC / 400MHz)

**BIOS** VESA-BIOS-3.0サポート

バス PCI Express x16 (PCI Express 2.0対応)

対応API

OpenGL API DirectX 10 ShaderModel4.0

GPU機能

128ビット精度浮動小数点パイプライン、12ビットサブピクセルプレシジョン、32bitフィルタリング&ブレンディング、ファースト3Dテクスチャ、ハードウェアアンチエイリアス&ライン、 ハードウェアOpenGLオーバーレイプレーン、ハードウェア2サイドライティング、ハードウェアクリッピングプレーン、第3世代オクルージョンカリング、ピクセルあたり16テクスチャを処理、ハードウェアピクセルリードバック、高解像度フルシーンアンチエイリアシング(FSAA)、8Kテクスチャプロセッシング

サポートアプリケーション

【CGアプリケーション】

Autodesk Media and Entertainment 3ds Max, Maya, MotionBuilder,

VIZ, Smoke, Lustre NewTek Lightwave 3D Avid SOFTIMAGE|XSI Side Effects Houdini 他

【CADアプリケーション】

Autodesk Architectural Desktop

AutoCAD, AutoStudio, DesignStudio, Inventor, Lightscape, Mechanical

Desktop,VIZ AVEVA PDMS

Bentley Microstation Co|Create OneSpace Dassault CATIA, ESRI

ICEM surf Lattice XVL

MSC.Nastran, MDC.Patran

PTC - Pro/ENGINEER, Wildfire, 3Dpaint, CDRS RealtimeTechnology DeltaGen/DeltaView

UGS NX Series, I-deas, Solid Edge,SolidWorks,Unigraphics, SDRC 他

【ビデオ・ブロードキャストアプリケーション】

Adobe Premiere, After Effects, Macromedia Suite

Avid Media Composer Adrenaline HD, NewsCutter, Xpress family,

DS Nitris, Liquid Family, Studio,

Pinnacle Pinnacle Studio, Liquid Edition,

Autodesk Media and Entertainment Fire, Smoke, Inferno, Flame,

Flint, Toxik, Combustion, Newtek TriCaster他

スタンダード

CE, FCC, UL, VCCI, MIC, BSMI, RoHS

最大消費電力

77.9W

コネクタ

デジタルDVI-I x 2(2系統デュアルリンク, HDCPサポート) OpenGLクワッドバッファステレオ(3pin syncコネクタ)

対応OS

Windows XP

Windows XP Pro x64 Edition Windows Vista (32bit / 64bit) Windows 7 (32bit / 64bit)

外形寸法

229 x 111 mmm (ATXフォーマット、コネクタ、ブラケット含まず)

外形寸法図



#### ■必要動作環境

**CPU** Intel Xeon/Core2DuoもしくはAMD Opteron/Athlon 64以上の

DOS/V PC及び ワークステーション

バス PCI Express x16 (PCI Express 2.0対応)

電源 400W以上の電源が必要。

システムメモリ 1GB以上のシステムメモリ(2GB推奨)

**ハードディスク** 140MB以上

CD-ROMドライブ ソフトウェアのインストールに必要

モニタ 31.5KHz以上の水平スキャンレートが表示可能なモニタ

# ■製品内容

- NVIDIA Quadro FX 3700グラフィックスボード
- DVI-VGA変換アダプタ×2
- 6ピン電源変換コネクタ
- ドライバ&ソフトウェアCD-ROM
- 日本語インストールガイド
- 日本語ユーザーマニュアル
- 日本語保証書

#### ■保証期間

#### 2年間保証

#### ■品番

製品名 NVIDIA Quadro FX 3700

型番 EQFX3700-512ER

**JANコード** 4524076923705

#### ■価格

## オープンプライス

#### ■解像度サイズ比較表







ド解像度 テレビ解像度

# ■サポート解像度/リフレッシュレート一覧

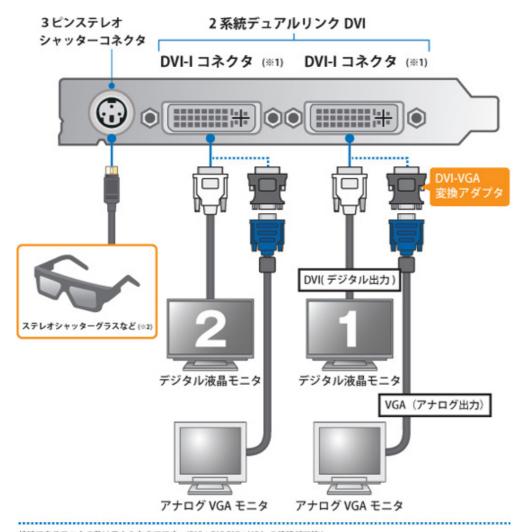
解像度(Pixel)	アナログリフレッシュレート (Hz)	デジタルリフレッシュレート (Hz)
2560×1600	-	60%1
2048×1536	60	60%1
1920×1440	75	60%1
1920×1200	85	60
1920×1080	85	60
1680×1050	100	60
1600×1200	100	60
1600×1024	100	60
1600×900	120	60
1440×900	60	60
1360×768	150	60
1280×1024	150	75
1280×960	150	75
1280×768	150	75
1280×720	150	75
1152×864	170	75
1024×768	200	75
848×480	240	75
800×600	240	75
640×480	240	75

<sup>※</sup>上記の数値は最大値であり、ご使用のパソコンの環境により左右されます。

より詳細な解像度対応表はこちら

またドライバのバージョンによっては一部の解像度が表示出来ない場合がございます。

<sup>%1</sup>.デュアルリンクでのサポートです。



接続できるモニタの数は最大2台までです。(DVI+DVI,DVI+VGA,の接続が可能)

(※1) DVI-I コネクタには DVI デジタルモニタもしくはアナログ VGA モニタのどちらか一つを接続可能です。

(※2) ステレオシャッターグラスは製品に付属しておりません。

♠ページの先頭へ