

ELSA GLADIAC 940 128MB



Introduction

ELSA GLADIAC 940 128MB は、搭載されるNVIDIA社製最新GeForce 6800 グラフィックスプロセッサにより、驚愕のグラフィックスパワーによる3Dグラフィックス性能と、強力なビデオプロセッサ機能によるハイクオリティなビデオプレイバックを同時に実現できるグラフィックスボードです。



Microsoft DirectX 9.0 Shader Model 3.0サポートにより、次世代の映画のような、よりリアルなエフェクトが再現できます。MPEGエンコード/デコード機能、Microsoft WMV9デコード機能をサポートし、ハイクオリティでスムーズなビデオの再生が可能です。E.S.C.S II(エルザ・サイレント・クーリング・システムII)は、AGP 1スロットで収まり、静かで安定したPCシステムを構築できます。

ELSA GLADIAC 940 は、あなたのPCで最新のテクノロジーを体験することができます。

特徴

- NVIDIA社製GeForce 6800 グラフィックスプロセッサ
- 128MB DDR SDRAMメモリ
- AGP8X対応
- DirectX 9.xサポート
- OpenGL 1.5 サポート
- E.S.C.S II - ELSAサイレントクーリングシステムII
- DVI-I デジタルビデオ出力
- TV-OUT機能

■ NVIDIA社製 GeForce 6800グラフィックスプロセッサ

- ◆ NVIDIA Cine FX 3.0エンジンによる次世代のシネマティックリアリズム
- ◆ 今までのGPUの8倍相当の浮動小数点シェーダーパフォーマンス
- ◆ NVIDIA Shadow IIテクノロジーによる高速なシャドウ演算処理能力
- ◆ 今までの2倍相当のパーテックス処理能力
- ◆ 0.13μプロセステクノロジーによる高クロック化の実現



■ 強力なビデオプロセッサ機能を内蔵

- ◆ MPEGエンコード及びデコードをサポート
- ◆ Microsoft WMV9デコードアクセラレーション
- ◆ デインターレス機能によるスムーズなビデオプレイバック
- ◆ ハイクオリティビデオスケーリング&フィルタリング
- ◆ HDビデオサポート
- ◆ TVエンコーダ機能内蔵

■ Microsoft DirectX9.0シェーダーモデル3.0サポート

- ◆ ビジュアルエフェクトの向上によるリアリティ溢れるゲームプレイを実現

■ High-Precision Dynamic Range(HPDR)テクノロジー

- ◆ 浮動小数点シェーディング、フィルタリング、テクスチャリング、ブレンディングによるイメージクオリティの向上

■ nViewマルチディスプレイテクノロジー

- ◆ 簡単なセットアップでマルチディスプレイ環境を構築可能



■ 256bit DDR メモリインターフェイス

- ◆ 256bit メモリバンドをサポート
- ◆ 超高速 2.8ns,700MHzの128MB DDR SDRAM メモリを搭載
- ◆ 高解像度でのゲームプレイが可能



■ E.S.C.S II - 第2世代Elsa Silent Cooling System

- ◆ スリムサイズFANによりAGP 1 スロットで搭載可能
- ◆ 65mm大型&低回転FANによる静音 (30 dB)、高信頼性および安定した冷却効果
- ◆ 銅+アルミ製ヒートシンクによる高効率冷却



製品内容

| | |
|--------|------------------------|
| 製品名 | ELSA GLADIAC 940 128MB |
| 型番 | GD940-128AR |
| JANコード | 4524076940283 |
| 保障期間 | 2年間保証 |
| 標準価格 | オープン |

ELSA GLADIAC 940 128MB

■ 仕様

■ 仕様

| | |
|---|---|
| グラフィックスプロセッサ | NVIDIA GeForce 6800 グラフィックスプロセッサ |
| メモリ | 128MB DDR SDRAM |
| RAMDAC/ピクセルクロック | 400MHz (2nd RAMDAC / 400MHz) |
| BIOS | VESA-BIOS-3.0 非対応 |
| バス | AGP4x/8x(ユニバーサルデザイン) 1.5V(3.3V非対応) |
| 対応API | OpenGL 1.5, DirectX 9, DirectX 8, DirectX 7 |
| NVIDIA GineFX 3.0 engine | Powers the next generation of cinematic realism. Full support for Microsoft DirectX 9.0 Shader Model 3.0 enables stunning and complex special effects. Next-generation shader architecture delivers faster and smoother gameplay. |
| NVIDIA Shadow II technology | Enhances the performance of bleeding edge games, like id Software's Doom III, that feature complex scenes with multiple light sources and objects. Second-generation technology delivers more than 4x the shadow processing power over the previous generation. |
| NVIDIA High Precision Dynamic Range(HPDR) technology | Based on the OpenEXR technology from Industrial Light & Magic, NVIDIA High Precision Dynamic Range (HPDR) sets new standards for image clarity and quality through floating point capabilities in shading, filtering, texturing, and blending. |
| 128-bit studio-precision computation | 128-bit studio-precision computation through the entire pipeline prevents image defects due to low precision and ensures the best image quality for even the most demanding applications. |
| NVIDIA Intellisample 3.0 technology | The industry's fastest antialiasing delivers realistic visuals, with no jagged edges, at lightning fast speeds. Visual quality is taken to new heights through a new rotated grid sampling pattern. |
| Full MPEG support | Delivers a stunning video experience through encoding and decoding of analog and digital content. |
| Advanced adaptive de-interlacing | Smooths video and DVD playback on progressive displays. |
| Video scaling and filtering | High-quality scaling and filtering technology improves video playback quality at any window size, including full-screen HDTV resolutions. |
| Integrated TV encoder | Provides world-class TV-out functionality up to 1024x768 resolution. |
| NVIDIA | Allows the user to adjust color controls digitally to |

| | |
|------------------------------------|---|
| Digital Vibration Control(DVC) 3.0 | compensate for the lighting conditions of their workspace, in order to achieve accurate, bright colors in all conditions. |
| スタンダード | DPMS, DDC2B, Plug&Play |
| コネクタ | アナログVGA 15ピン×1, DVI-I×1 TV-OUT×1 |
| 寸法 | 215 x 107mm(ATXフォーマット、マウントブラケット含まず) |
| 対応OS | Windows 2000, Windows XP |

| 解像度(Pixel) | リフレッシュレート (Hz) | |
|-------------|----------------|------|
| | アナログ | デジタル |
| 2048 x 1536 | 60 | |
| 1920 x 1440 | 75 | |
| 1920 x 1200 | 85 | |
| 1920 x 1080 | 85 | |
| 1600 x 1200 | 100 | 60 |
| 1600 x 1024 | 100 | 60 |
| 1600 x 900 | 120 | 60 |
| 1360 x 768 | 150 | 60 |
| 1280 x 1024 | 150 | 75 |
| 1280 x 960 | 150 | 75 |
| 1280 x 768 | 150 | 75 |
| 1280 x 720 | 150 | 75 |
| 1152 x 864 | 170 | 75 |
| 1024 x 768 | 200 | 75 |
| 848 x 480 | 240 | 75 |
| 800 x 600 | 240 | 75 |
| 640 x 480 | 240 | 75 |

*上記の数値は最大値であり、ご使用のパソコンの環境により左右されます。

■ 必要動作環境

| | |
|------------|----------------------------------|
| CPU | Pentium III 以上、Athlon以上のDOS/V PC |
| バス | AGP v2.0以上に対応した空き AGPスロット1つ |
| メモリ | 128MB以上 |
| ハードディスク | 140MB以上 |
| CD-ROMドライブ | ソフトウェアのインストールに必要 |
| 電源 | 350W以上の電源と、ドライブバイ電源コネクタ1つ |
| モニタ | 31.3KHz以上の水平スキャンレートが表示可能なモニタ |

■ 製品内容

| | |
|---------|---|
| パッケージ内容 | ELSA GLADIAC 940 128MB グラフィックスボード ドライバ&ソフトウェアCD-ROM DVI-VGA変換アダプタ S-VIDEO コンポジット変換ケーブル 電源ケーブル 日本語インストールガイド 日本語ユーザーマニュアル 日本語保証書 |
| サービス | 2年間保証 |