



会社情報 採用情報 お問い合わせ

製品情報 ソリューション サポート ニュースリリース 販売店情報

Home > 製品情報 > プロフェッショナル向けグラフィックス > プラグイン/ソフトウェア > MENTAL RAY

## MENTAL RAY

想像力を目に見える形にレンダリングする

NVIDIA® mental ray® レンダリング・ソフトウェアは非常に優れた品質と比類のないリアリズムを生成します。物理的に正確な光シミュレーションと十分なプログラム可能性を組み合わせることで、想像しうるすべての視覚効果を作ることができます。

※本製品の販売は終了いたしました。



製品概要 機能 インダストリー スタンドアロン ご購入

### 製品概要

#### MENTAL RAY

NVIDIA® mental ray® レンダリング・ソフトウェアは非常に優れた品質と比類のないリアリズムを生成します。物理的に正確な光シミュレーションと十分なプログラム可能性を組み合わせることで、想像しうるすべての視覚効果を作ることができます。この豊富な機能を備えた高パフォーマンスの3Dレンダリング用ソフトウェアで、高度のレイトレーシング技術に基づいた素晴らしい画像が生み出されます。25年以上もの間産業界のプロによって使用されてきた mental rayは、映画、視覚効果、テザ



イン産業界全体で、フォトレリスティック・レンダリングの基準となっています。

### 統合ソリューション

mental ray レンダリングテクノロジーは、最も人気の高いコンテンツ制作用ソフトウェアに統合され提供されてきました。



#### スタンドアロン NVIDIA mental ray スタンドアロン

は、ファイチャー映画の視覚効果からデザインの世界化まで、様々な制作を行う業界の個人や小規模企業に最適なソリューションです。mental ray スタンドアロンは、大規模なネットワーク上で分散型のレンダリングのプロセスとして、観アプ

お問い合わせ

© 2015 NVIDIA Corporation. All rights reserved. NVIDIA, NVIDIA logo, GeForce, GeForce GTX logo, SLI, PhysX, 3D Vision, G-Sync, Vision Surround, and CUDA are registered trademarks and/or trademarks of NVIDIA Corporation in the United States and other countries. Other company and product names may be trademarks of the respective companies with which they are associated.



製品情報	ソリューション	サポート
<ul style="list-style-type: none"> <li>コンシューマ向けグラフィックス</li> <li>プロフェッショナル向けグラフィックス</li> <li>仮想化対応グラフィックス</li> <li>GPUコンピューティング</li> <li>PCIe IPsec クライアント</li> <li>SUPERMICRO サーバー</li> <li>ビデオウォールソリューション</li> <li>ビデオアライゼーション</li> <li>PCI-Express 拡張システム</li> <li>インターコネクト</li> <li>ワーク&amp;ブレンド</li> <li>メディアサーバー</li> <li>ネットワーク</li> <li>コントロールパネル</li> <li>販売終了製品</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>ビジュアルソリューション</li> <li>仮想化ソリューション</li> <li>サーバーソリューション</li> <li>導入事例</li> <li>特設サイト</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>サポート情報</li> <li>ダウンロード</li> <li>製品のQ&amp;A</li> <li>検索センター</li> <li>保証規定</li> <li>付属品有償販売サービス</li> <li>製品の是非判定に関してオンラインユーザー登録</li> </ul>

ニュースリリース	販売店情報	会社情報	お問い合わせ
<ul style="list-style-type: none"> <li>ニュース・イベント情報一覧</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>取り扱い店舗</li> <li>正規販売代理店</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>会社概要</li> <li>アクセス</li> <li>採用情報</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>個人のお客様向け窓口</li> <li>法人のお客様向け窓口</li> </ul>

サイトのご利用について  
サイトのご利用にあたって  
プライバシーポリシー

株式会社 エルザ ジャパン  
〒105-0014 東京都港区芝 3-42-10 三田ビル2F

Copyright © 2015 ELSA Japan Inc. all rights reserved.



会社情報 採用情報 お問い合わせ

製品情報 ソリューション サポート ニュースリリース 販売店情報

Home > 製品情報 > プロフェッショナル向けグラフィックス > プラダイン/ソフトウェア > MENTAL RAY

## MENTAL RAY

想像力を目に見える形にレンダリングする

NVIDIA® mental ray® レンダリング・ソフトウェアは非常に優れた品質と比類のないリアルizmを生成します。物理的に正確な光シミュレーションと十分なプログラム可能性を組み合わせることで、想像しうるすべての視覚効果を生み出すことができます。



※本製品の販売は終了いたしました。

お問い合わせ | SNS | 印刷

製品概要 機能 インダストリー スタンドアロン ご購入

### 機能

NVIDIA は MENTAL RAY レンダリング技術とワークフローを Autodesk とともに進化させてきました。

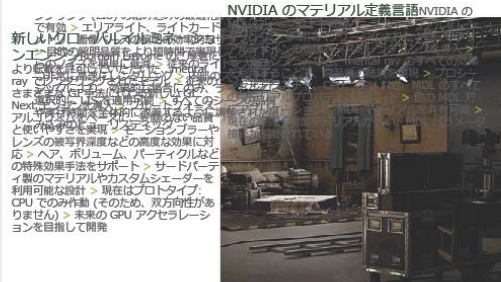
新しいレンダリングのコンセプトの実現に向けた長い歴史は、2007年に始まりました。この年に、Autodesk Maya と 3ds Max によって、最初の実用的な物理ベースのマテリアルと光のコレクションが可能になりました。この流れは、2016年の NVIDIA のマテリアル定義言語 (MDL) をサポートする mental ray 3.14へと続いています。

これにより、物理ベースのマテリアルを簡単に追加し、共有することができます。また、複雑な物理ベースの光に対して簡潔さと高速化を実現する新しいグローバルレイミネーション技術を利用することもできます。レンダリング固有の複雑な技術やパラメータについて考えずに、マテリアルと光の動作について想像力を働かせることができます。

## mental ray 3.14 の機能

mental ray 3.14 に搭載され、Autodesk 3ds Max 2016、Autodesk Maya 2016 に統合された最新機能には以下の点が含まれています。

### デフォルトのライトインポーターサン



新しいバージョンでは最新の GPU でより高速にレンダリングする ifray のレンダリングモード、GPU のフォトリフレクティブなインタラクティブなブリスコックレンダリング、新しい波動的な CUDA GPU でのレンダリング機能を持つ IES 環境マップ、自動シャドウキャッチングがサポート、IES プロファイル光、発光ジオメトリ、完全に BSDF をベースにした、物理ベースのレイアウトされたマテリアルモデル、IES プロファイル光、発光ジオメトリ、サブサーフェスキャタリング、大気効果、およびトーンマッピング。

NVIDIA のマテリアル定義言語 NVIDIA の MDL は、物理ベースのレンダリングに不可欠な要素であり、最新の GPU でより高速にレンダリングする ifray のレンダリングモード、GPU のフォトリフレクティブなインタラクティブなブリスコックレンダリング、新しい波動的な CUDA GPU でのレンダリング機能を持つ IES 環境マップ、自動シャドウキャッチングがサポート、IES プロファイル光、発光ジオメトリ、完全に BSDF をベースにした、物理ベースのレイアウトされたマテリアルモデル、IES プロファイル光、発光ジオメトリ、サブサーフェスキャタリング、大気効果、およびトーンマッピング。

新しいバージョンでは最新の GPU でより高速にレンダリングする ifray のレンダリングモード、GPU のフォトリフレクティブなインタラクティブなブリスコックレンダリング、新しい波動的な CUDA GPU でのレンダリング機能を持つ IES 環境マップ、自動シャドウキャッチングがサポート、IES プロファイル光、発光ジオメトリ、完全に BSDF をベースにした、物理ベースのレイアウトされたマテリアルモデル、IES プロファイル光、発光ジオメトリ、サブサーフェスキャタリング、大気効果、およびトーンマッピング。

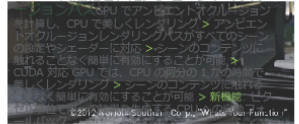
新しい Alembic 機能 Alembic のインポートに強化機能が強化され、最適化されたレイ

レイヤー化シェーダー (MILA) の強化機能が強化され、最適化されたレイ

ヤー化シェーダー > 新機能: mental ray の新しい Light Path Expressions (LPE) 手法をサポート > 新機能: レンダーパスの名前に影響しないフレームバッファの "lpe" 属性



### GPU で高速化されたアンドイベントオクル



### ネイティブ UV タイリング 効率を最大限に高めるために、一般的な UV タイリングスキームを直接サポート

- > 実行時に UV タイルテクスチャを解決する
- > mental ray のテクスチャローディングと新しい mental ray プラグイン > UDIM など、最も一般的な UV タイリング規則をサポート
- > mental ray のテクスチャローディングとキャッシング(パイプラインを利用) 最適なパフォーマンスとメモリ消費量を保証

### "ディープ" データレンダリング、ラスターライザ、レイトレーシング中に "ディープ" 情報を計算

- > レンダーパス/フレームバッファごとにディープデータの計算を有効化 - OpenEXR の "DeepTile" フォーマットでディープ情報を保存
- > ラスタライザとレイトレーシングレンダリングモードで動作 - サードパーティアプリケーションの既存のシェーダーをサポート

## カスタムカラープロファイル簡単にカスタマイズできるようになったカラー変換

- > 新たな「カラープロファイル」シェーダーを導入 > 既存のカラー管理/ハイプラインとの併用に適合
- > 統合された mental ray カラー管理アプリケーションに最適 > パフォーマンスにほとんど影響を与えずに、カラー変換前と変換後の切り替えをサポート

## mental ray の動的ライブラリすべてのアプリケーションに対応した 1 つの mental ray ライブラリ

- > mental ray コアを個別の動的ライブラリとして提供可能 > アプリケーション統合プラグインと mental ray コアを分離可能
- > ホストアプリケーションとは別に mental ray をいつでも更新可能 > mental ray のバグフィックスアップデートを一度配信すれば、どこでも利用可能

製品の導入や納期についてのご相談、お問い合わせはこちら

お問い合わせ

© 2015 NVIDIA Corporation. All Rights Reserved. NVIDIA, NVIDIA logo, GeForce, GeForce GTX logo, SLI, PhysX, 3D Vision, 3D Vision Surround, and CUDA are registered trademarks and/or trademarks of NVIDIA Corporation in the United States and other countries. Other company and product names may be trademarks of the respective companies with which they are associated.



会社情報 採用情報 お問い合わせ

製品情報 ソリューション サポート ニュースリリース 販売店情報

Home > 製品情報 > プロフェッショナル向けグラフィックス > プラグイン / ソフトウェア > MENTAL RAY

## MENTAL RAY

想像力を目に見る形にレンダリングする

NVIDIA® mental ray® レンダリング・ソフトウェアは非常に優れた品質と比類のないリアリズムを生成します。物理的に正確な光シミュレーションと十分なプログラム可能性を組み合わせることで、想像しうるすべての視覚効果を制作することができます。

※本製品の販売は終了いたしました。



製品概要 機能 インダストリー スタンドアロン ご購入

## インダストリー

MENTAL RAY は映画、視覚効果、アニメーション、デザイン産業全体でフォトリアスティック・レンダリングの基準となっています。

視覚効果 (VFX) mental ray は、映

写シーチャーアニメーション

ゲームの製作 mental ray は、ゲーム

アーキテクチャデザイン mental



## 製品のプロトタイピングとデザ

CAD 可視化 (mental ray では、CAD モデルのレンダリングが非常に速く、高品質なレンダリングを実現します。mental ray の導入やアップグレードは、任意の規模でサポートされています。現実世界の環境で車体の外観を可視化するために、カーペイントシェーダーや、ハイダイナミックレンジレメーラ (HDR) を使用することが頻として挙げられます。 敬請提供 Joel Andersson

© 2015 NVIDIA Corporation. All Rights Reserved. NVIDIA, NVIDIA logo, GeForce, GeForce GTX logo, SLI, PhysX, 3D Vision, 3D Vision Surround, and CUDA are registered trademarks and/or trademarks of NVIDIA Corporation in the United States and other countries. Other company and product names may be trademarks of the respective companies with which they are associated.



### 製品情報

コンピュータ向けグラフィックス  
プロフェッショナル向けグラフィックス  
仮想化対応グラフィックス  
GPU コンピューティング  
PCI Express クラウド  
SUPERMICRO サーバー  
ビデオウォールソリューション  
ビデオワイゼーション  
PCI Express 拡張システム  
インターコネクト  
ワークとレンディング  
メディアサーバー  
ネットワーク  
コントロールパネル  
販売終了製品

### ソリューション

ビデオソリューション  
仮想化ソリューション  
サーバーソリューション  
導入事例  
特設サイト

### サポート

サポート情報  
ダウンロード  
製品の Q&A  
修理センター  
保障規定  
付属品有償販売サービス  
製品の誤り判定に關して  
オンラインユーザー登録

### ニュースリリース

ニュース・イベント情報一覧

### 販売店情報

取り扱い店舗  
正規販売代理店

### 会社情報

会社概要  
アクセス  
採用情報

### お問い合わせ

個人のお客様向け窓口  
法人のお客様向け窓口



サイトのご利用について  
サイトのご利用にあたって  
プライバシーポリシー

株式会社 エルガ ジャパン  
〒110-0014 東京都港区芝 3-42-10 三田ビル



会社情報 採用情報 お問い合わせ

製品情報 ソリューション サポート ニュースリリース 販売店情報

Home > 製品情報 > プロフェッショナル向けグラフィックス > プラグイン / ソフトウェア > MENTAL RAY

## MENTAL RAY

想像力を目に見える形にレンダリングする

NVIDIA® mental ray® レンダリング・ソフトウェアは非常に優れた品質と比類のないリアルismを生成します。物理的に正確な光シミュレーションと十分なプログラム可能性を組み合わせることで、想像しうるすべての視覚効果を生み出すことができます。



※本製品の販売は終了いたしました。

いいね！

製品概要 機能 インダストリー スタンドアロン ご購入

### スタンドアロン

NVIDIA® MENTAL RAY® STANDALONE は、信頼性と柔軟性のあるコマンドラインレンダリングを提供するソフトウェアであり、長編映画の特殊効果から設計の視覚化まで、あらゆるものを作成します。その親アプリケーション (Autodesk Maya, 3dsMax, Softimage) とは関係なく実行され、大規模なネットワークでレンダリングを行うことを可能にする機能でレンダリング・パイプラインの重要要素として mental ray を使用しています。柔軟で安定しているこのクライアント向けにあらゆる視覚効果を生み出す際に役立っています。

- Matt Collie, 主任技術ディレクター, Arc Productions

スタンドアロンのメリット



### 大型シーン

アプリケーションでさらにシーンをコピーする必要がなく、レンダリングで全てのメモリを使用できます。mental rayのメモリ管理と必要なアセットのローディングのメリットを活用してください。

### どこでも作動する

Linux、Windows、Mac OS X、ローカルまたはリモートでお好みのプラットフォームを使用して、レンダリングにどのシステムも使用できます。

### 更に多いライセンス

一定数のアプリケーションに搭載されずに、必要なライセンスをいくつでも追加できます。CPU、GPUのコア数、またはGPUの数に関わらず、1台のマシンにつき1つのライセンスを使用できます。一つのライセンスで動くマルチCPU、マルチGPU マシンのメリットを活用しましょう。

### アップデートの頻度が多い

アプリケーションのリリースサイクルに関係なく、最新のソフトウェアリリースやバグの修正を入手できます。

### どのアプリケーションでも作動

mental ray、Autodesk 3dsMax、Maya、Softimageを統合する全ての製品から生産物をレンダリングする時に、同じ実行ファイルを使用できます。

### プライベートサポート・フォーラム

ご購入されると、プライベートフォーラムに加入することができます。開発チームに直接アクセスできるmental ray スタンドアロン・サポートが提供されます。詳細はこちら。 [forum.nvidia-arc.com](http://forum.nvidia-arc.com)

### よくある質問

NVIDIA mental ray スタンドアロンを購入される前に [FAQ](#) をご覧ください。

### ライセンスの内容

> 最新版、mental ray 3.12 (Autodesk 2015 の製品用) および mental ray 3.11 (Autodesk 2014 の製品用)は、NVIDIA mental ray スタンドアロンの購入時に提供します > 全ての購入での製品提供先のオペレーティングシステムは Mac OS、Linux、Windows、64-bitです。 > mental ray スタンドアロンを使用する際は、エンドユーザー・ライセンス契約を遵守していただくことが必要です。 > お支払いが完了すると、ライセンス請求するように指示され、請求から24時間以内に版ライセンスが発行されます。 > NVIDIA社のライセンス技術では、Flexera ライセンス サーバーを使用しています。サーバーの設定方法はFlexera で詳しくご覧ください。 > ソフトウェアは実際の物理版の発送ではなく、電子的方法でお送りします。

製品の購入や納期についてのご相談、お問い合わせはこちら

お問い合わせ



© 2015 NVIDIA Corporation. All Rights Reserved. NVIDIA, NVIDIA logo, GeForce, GeForce GTX logo, SLI, PhysX, 3D Vision, 3D Vision Surround, and CUDA are registered trademarks and/or trademarks of NVIDIA Corporation in the United States and other countries. Other company and product names may be trademarks of the respective companies with which they are associated.



### 製品情報

コンシューマ向けグラフィックス  
プロフェッショナル向けグラフィックス  
仮想化対応グラフィックス  
GPUコンピューティング  
PCI Express 3.0  
SUPERMICROサーバー  
ビデオウォールソリューション  
ビジュアライゼーション  
PCI Express 拡張システム  
インターコネクト  
ウェブ&レンダリング  
メディアサーバー  
ネットワーク  
コントロールパネル  
販売終了製品

### ソリューション

ビジュアルソリューション  
仮想化ソリューション  
サーバーソリューション  
導入事例  
特設サイト

### サポート

サポート情報  
ダウンロード  
製品のQ&A  
修理センター  
保障規定  
付属品や販売サービス  
製品の是非判定に関して  
オンラインユーザー登録

### ニュースリリース

ニュース・イベント情報一覧

### 販売店情報

取り扱い店舗  
正規販売代理店

### 会社情報

会社概要  
アクセス  
規程情報

### お問い合わせ

個人のお客様向け窓口  
法人のお客様向け窓口

### サイトのご利用について

サイトのご利用にあたって  
プライバシーポリシー

株式会社 エルザ ジャパン  
〒105-0014 東京都港区芝 3-42-10 三田UTビル

Copyright © 2019 ELSA Japan Inc. all rights reserved.

