



最新技術の製品ページを表示しています。新しいELSAトップページはこちらをクリック

HOME > NVIDIA Quadro FX 330 (最新紹介動画)

NVIDIA Quadro® FX330 製品概要

最新の市場で
最高のクリエイティブを
NVIDIA Quadro® FX
330



製品仕様	
製品名	
製品番号	
リンク	製品サポートページはこちら
ダウンロード	ダウンロードはこちら

NVIDIA Quadro FXシリーズは、もっとも高度なアプリケーションと性能性と、優れたワークステーショングラフィックスオプティマイを提供します。

NVIDIA Quadro FX GPUはCAD及びデジタルコンテンツクリエーション(DCC)向けアプリケーションにおいて、今まででは実現できなかった、新しいレベルのプログラマビリティ及び精度を可能にします。これにより、プロダクションレンダリングやスタイリングなどさまざまなデザインワークフローをより早く、正確に提供することができます。



NVIDIA Quadro FX 330はCAD及びデジタルコンテンツクリエーション(DCC)向けアプリケーションにおいて、パフォーマンスの劇的な向上を実現します。PCI Express x16は従来のAGP8X/6Xに比べ、驚異的なスループットを実現します。NVIDIA Quadro FX 330は最新のグラフィックスアーキテクチャを実現し、驚いたようなグラフィックスの要求に答えることができる、コストパフォーマンス優れたワークステーショングラフィックスを提供します。

製品特徴

- NVIDIA社製ワークステーション GPU NVIDIA Quadro FX 330
- 64MB DDR SDRAMグラフィックスメモリ
- PCI Express x16対応
- OpenGL 3.2及びDirectX 9.0サポート
- 2系統のDVI-I デジタルビデオ出力(DMS-59 コネクタにより対応)
- DVI 1系統において最大解像度1600 x 1200
- デュアル1400MHz RAMDAC
- NVIDIA Cg 及びMicrosoft HLSL に最適化
- プロフェッショナルグラフィックスアプリケーションに最適化されたOpenGLドライバ
- ロープロファイルデザイン(※2)
- 3ds max用の専用ドライバ

※1:アナログ VGA出力は付属の DMS-VGA変換コネクタを使用します。

※2:Low Profileラケットは付属していません。

※3:標準ブラケットはATX仕様となります。

もっとも優れたワークステーションアプリケーションでのパフォーマンスを提供

NVIDIA Quadro FX 330は、優れたジオメトリとフィルレートのパフォーマンスを実現し、プロフェッショナルCAD及びDCCアプリケーションにおいて業界最高のグラフィックスパフォーマンスを提供します。



最新のPCI Express x16をサポート

GPUによりPCI-E Expressをネイティブにサポートし、高速なバススループットを実現します。



第3世代のパーテックス&ピクセルプログラマビリティ

第3世代にあたるパーテックス&ピクセルプログラマビリティにより、例えばフレネルエフェクト、クロマディック、リフレクション(反射)、リフラクション(屈折)などの幅広いフィジカルエフェクトや、キャストイングエフェクト、モールドサーフェイスなどのサーフェイスプロパティをリアルタイムでシミュレートすることが可能です。

128bit プレジジョングラフィックスパイプライン

128bit プレジジョングラフィックスパイプラインにより、高精細なジオメトリクオリティをもたらします。完全にIEEE32bit 浮動小数点カラー精度をサポートし、最大なカラーバリエーションをサポートします。

最新時代のアプリケーションを可能にする高度なプログラマビリティ



NVIDIA Quadro FXアーキテクチャのプログラマビリティにより、CGグラフィックスをサポートしたワークステーションアプリケーションにおいて、設計工程上のレンダリングプロセスをリアルタイムで行うことができます。これにより、デザイン作業を短縮でき、生産性を向上させることが可能です。

ワークステーションアプリケーションを幅広くサポート

NVIDIA Quadro FXの「パフォーマンス」は、優れたドライバにより成り立ちます。NVIDIA エンフィードドライバ(アーキテクチャ(UVA)により、今までサポートして来た既存の CAD及び CGアプリケーションの互換性を、継続して維持することができます。



マルチモニタの機能

グラフィックスボード1枚で、2つのモニタへ出力することができるマルチモニタをサポート。広いデスクトップを構築することができます。



独立したモニタ設定

デュアルディスプレイ時、それぞれのモニタで色数、解像度、リフレッシュレートの設定が変更できます。この機能により、別々の性能を持ったモニタもフルに活用することができます。



パノコントロール機能

パノコントロールを使用する事により画面を、90度、180度270度と、回転させる事ができます。また、パノコントロールでもDVDなどオーバーレイ表示が可能です。



デュアルディスプレイユーティリティーView

新しいマルチディスプレイ環境を簡単に構築するユーティリティです。すべての機能は、カスタマイズ化が可能でユーザーの生産性を高めることができます。

- セットアップウィザード
- マルチディスプレイモード
- デスクトップ管理
- ウィンドウおよびアプリケーション管理
- ホットキー
- Microsoft Internet Explorer
- Microsoft Office用拡張アプリケーション
- ウィンドウの透明効果
- プロファイルの設定
- ズーム機能



Low-Profile 対応

スリムタイプのエントリーワークステーションにも対応可能なLow-Profile デザインを採用し、さまざまなシステムにおいて柔軟に対応することができます。

DMS-59コネクタを使ったデュアルディスプレイ

付属のDMS-59 DVI分岐ケーブルを使用してLow-Profileデザイン基盤でデュアルディスプレイが可能。



DVI出力で最大 1600 x 1200@60Hzをサポート

デジタル DVI-I にて最大解像度1600 x 1200 のデュアルディスプレイ環境をサポートします。さらに 付属のDVI-VGA変換コネクタを使用することでアナログ出力で最大解像度2048 x 1536 のデュアルディスプレイ環境を構築可能です。

※ 1600 x 1200解像度においては、デジタルVGAをサポートしたモニタが必要ですが、モニタによっては表示できない場合があります。



ブラズモニタ用解像度サポート

ブラズモニタで使用する解像度 1280 x 768をサポートをサポートしています。



静音バックヒートシंकを採用

NVIDIA Quadro FX 330は、射撃筒の大型バックヒートシंकによる冷却システムにより、FAN ノイズの無い安定した静音システムを可能にします。

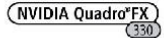


■ 販売終了製品のページを表示しています。新しいELSAトップページはこちらをクリック

HOME > NVIDIA Quadro FX 330 (販売終了製品)

NVIDIA Quadro® FX330 製品仕様

業界の最速で
最高のクオリティタイプを



製品仕様

- 製品仕様
- 製品仕様
- 製品仕様
- ダウンロード
- お問い合わせ

■ 仕様一覧

グラフィックスプロセッサ	NVIDIA Quadro FX 330
メモリ	64MB DDR SDRAM
RAMDAC/ピクセルクロック	400MHz (2nd RAMDAC / 400MHz)
BIOS	VESA-BIOS-3.0サポート
バス	PCI Express x16
対応API	OpenGL API, DirectX 7/8/9
3D機能	128-bit engine with HyperTextel architecture, optimized acceleration for Direct3D and OpenGL API, full DirectX 9 support, 32-bit Z and stencil buffer, single-pass multi-texturing, 16x full-scene anti-aliasing, 3rd generation occlusion culling, OpenGL quad buffering incl. Anisotropic, etc. Extended motion compensation for full screen video playback in all HDTV and DVD resolutions, video acceleration for MPEG-1, MPEG-2 and INDEO, OpenGL Overlay support
サポートアプリケーション	<p>【CGアプリケーション】</p> <p>Adobe After Effects/Premiere, Alias Maya/Studio Tools, Avid Xpress/Xpress DV/Xpress Pro, Avid SOFTIMAGE 3D, SOFTIMAGE XSI, Discreet 3ds max/character studio/combustion, DStORM Lightwave 3D, Kaydara MOTIONBUILDER, MAXON Cinema4D, Side Effects Houdini 巻</p> <p>【CADアプリケーション】</p> <p>Alias AutoStudio/DesignStudio, Ansys, Autodesk AutoCAD/Inventor/Architectural Desktop/Lightscape/Mechanical Desktop/VIZ, AVEVA PDMS, Bentley Microstation, Co>Create OneSpace, Dassault CATIA, ESRI ArcGIS, ICEMsurf, Lattice XVL, MSC Nastran/Patran, PTC Pro/ENGINEER/Wildfire/3dpaint/CDRS, RealtimeTechnology DeltaGen/DeltaView, UDS Ix Series/I-DEAS/Solid Edge/Unigraphics/SDRC, SolidWorks巻</p>
スタンダードコネクタ	VESA DPHS, DDC2B, Plug&Play
コネクタ	DMS-59コネクタx1

寸法 167 x 69mm (ATXフォーマット, マウントブラケット含まず)

対応OS Windows 2000, Windows XP

■ サポート解像度/リフレッシュレート一覧

解像度 (Pixel)	アナログリフレッシュレート (Hz)	デジタルリフレッシュレート (Hz)
2048x1536	75	
1920x1440	85	
1920x1200	100	
1920x1080	100	
1600x1200	120	60(※1)
1600x1024	120	60(※1)
1600x900	150	60(※1)
1360x768	150	60(※1)
1280x1024	170	60
1280x960	170	60
1280x768	170	60
1280x720	170	60
1152x864	170	60
1024x768	240	60
848x480	240	60
800x600	240	60
640x480	240	60

※上記の値は最大値であり、ご使用のリソースの構成により変動いたします。
※1 この解像度においては、デジタルDVI-Aをサポートしたモニタが必要です。また、モニタによっては表示できない場合があります。

■ 必要動作環境

CPU	Intel Pentium 4もしくはAMD Athlon™クラス以上のCPU
バス	PCI Express x16と対応する空きスロット1つ
電源	300W 以上の電源ユニット
システムメモリ	128MB以上
ハードディスク	140MB以上
CD-ROMドライブ	ソフトウェアのインストールに必要
モニタ	31.5KHz以上の水平スキャンレートが表示可能なモニタ

■ 製品内容

- NVIDIA Quadro FX 330グラフィックスボード
- DVI-VGA変換アダプタx2
- DMS-59 分岐ケーブル
- LowProfileブラケット (フルサイズブラケット)
- ドライブ(ユースティリティ)CD-ROM
- 日本語インストールガイド
- 日本語ユーザーマニュアル
- 日本語保証書

■ 保証期間

2年無償保証

■ 品番

製品名	NVIDIA Quadro FX 330
型番	EQFX330-64ER
JANコード	4524076373302

■ 価格

オープンブライズ