



■販売終了製品のページを表示しています。新しいELSAトップページはこちらをクリック

HOME > NVIDIA Quadro FX 4000 SDI (販売終了製品)

NVIDIA Quadro® FX 4000SDI 製品画像

最高の描画性能をダイレクトに放送用同期が可能。
NVIDIA Quadro® FX 4000SDI



NVIDIA Quadro FXシリーズは、もっとも最先端なアプリケーション実装性能と、優れたワークステーショングラフィックスクリティクを提供します。

NVIDIA Quadro FX 4000 SDIはNVIDIA Quadro FX 4000のグラフィックス性能にSD出力、Genlockを追加したブロードキャスト、ビデオプロダクション、ポストプロダクションに最適なグラフィックスボードです。

Genlock 及びFrame lock 機能を提供することができます。Genlock機能により、他のデバイスとスタンダードシグナルフォーマット及びHouse-Syncシグナルによる同期が可能です。ポストプロダクション、ブロードキャストに最適なソリューションを提供します。ブロードキャストに最適なソリューションを提供します。SD出力をサポートにより、クラス最高の描画性能を誇るNVIDIA Quadro FX 4000 SDIの3D描画面面をダイレクトに放送機に出力可能。



● 製品写真
● 製品仕様

製品仕様	
● 製品写真	
● 製品仕様	
● リポート 製品サポートセンター	
● ダウンロード ドライバダウンロードセンター	

■製品特長

- NVIDIA社製ワークステーション GPU NVIDIA Quadro FX 4000
- 大容量最大256MB GDDR3 SDRAMグラフィックスメモリ
- AGP8X対応
- SD出力、Genlockサポート
- OpenGL2.0 API及びDirectX8/9サポート
- 1系統のDVI-Iデジタル出力
- DVI-I 1系統で最大1920x1200を出力
- 1系統でデュアルリンクTMDS、最大2048x1536までサポート
- デュアル400MHz RAMDAC
- NVIDIA cp及びMicrosoft HLSLに最適化
- プロフェッショナルグラフィックスアプリケーションに最適化されたOpenGLドライバ
- 2年保証

NVIDIA Quadro FXアーキテクチャによる最新のパフォーマンス

NVIDIA Quadro FX 4000 SDIは、FX 3000と比較しておよそ2倍のジオメトリとフィルレートのパフォーマンスを実現し、プロフェッショナルCAD及びFOCCアプリケーションにおいて業界最高のグラフィックスパフォーマンスを提供します。



AGP 8X/16Xサポート

- NVIDIA HSIアーキテクチャによる高速バススレーブ
- 既存のシステムでもアップグレード可能



256bit GDDR3メモリアーキテクチャ

最新のGDDR3メモリアーキテクチャにより、業界最高の32GB/Secのメモリアータ転送をサポートし、低発熱かつ低消費電力による安定した動作が可能です。

DVI-Iデュアルリンクサポート

1系統でデュアルリンクTMDS、最大2048x1536までサポート



※NVIDIA Quadro FX 4000 SDIはデュアルリンクDVI-Iは1系統(最大解像度 2480X1536)のみサポートになります。

SDI出力/Genlockサポート



SD出力をサポートにより、クラス最高の描画性能を誇るNVIDIA Quadro FX 4000 SDIの3D描画面面をダイレクトに放送機に出力可能

- 1080i/59.94、720p/59.94、525i/59.94の出力に対応
- KEY出力可能により作成したCGを外野で実写と合成可能
- Genlockに対応

Genlock機能により、他のデバイスとスタンダードシグナルフォーマット及びHouse-Syncシグナルによる同期が可能。ポストプロダクション、ブロードキャストに最適なソリューションを提供します。

G-sync House syncサポートフォーマット

- 720 x 486_59.94i NTSC
- 720 x 576_50i PAL
- 1280 x 720_60i
- 1920 x 1035_59.94i
- 1920 x 1080_60i
- 1920 x 1080_59.94i (1920 x 1080_29.97 psf)
- 1920 x 1080_59.94i (1920 x 1080_25 psf)
- 1920 x 1080_24psf
- 1920 x 1080_23.976psf
- TTL level sync pulse

バーテックスシェーダーモデル3.0サポート



NVIDIA Quadro® FX 4000 GPUは、長きにわたる新しいバーテックスプログラミング及びダイナミックフローコントロールをサポートすることによって、シェーダープログラミングの制限を取り除きます。さらにバーテックスシェーダー、シェーダーモデル3.0をサポートし、リアルタイムグラフィックスにおいて、今まで実現できなかった洗練されたエフェクトを提供することができます。

ロードグリッドフルシーンアンチエイリアシング (FSAA)



The image on the left is a screenshot of a game scene rendered with FSAA. The image on the right is a screenshot of the same game scene rendered with MSAA. The image on the right shows significantly reduced aliasing artifacts compared to the image on the left.

ピクセルのサンプリングするパターンを回転させることにより、パフォーマンスを犠牲にせず、色の濃さ、ライン及びエッジのビジュアルクオリティを向上させ、ジッターを減少させます。

最新世代のアプリケーションを可能にする強化したプログラマビリティ



NVIDIA Quadro® FXアーキテクチャのプログラマビリティにより、CGグラフィックス機能をサポートしたワークステーションアプリケーションにおいて、設計工程上のレンダリングプロセスをリアルタイムで行うことができます。これにより、デザイン作業を短縮させ、生産性を向上させることが可能です。

優れたワークステーションオプティシティを提供する 128ビット浮動小数点カラーサポート

NVIDIA Quadro® FXは 128ビットの浮動小数点カラーをサポートします。もっとも高レベルの精度。そして優れた画質を提供します。

NVIDIA HiResデスクトップスケーリング機能



NVIDIA HiResデスクトップスケーリング機能により、Windowsデスクトップを1920x1200の解像度で表示し、オーバーレイ領域のみ3840x2400の解像度で表示することが可能です。

ワークステーションアプリケーションを幅広くサポート

NVIDIA Quadro® FXのパフォーマンスは、優れたドライバにより成り立ちます。NVIDIA ユニファイドドライバアーキテクチャ(UDA)により、今までサポートしてきた既存の CAD及び CGアプリケーションの互換性を、継続して維持することができます。



ハードウェアアクセラレートドピクセルリードバック

1.0GB/Sec以上のピクセルリードバックパフォーマンスにより、以前のモデルと比較しておよそ5倍、処理能力を向上します。

← ページの先頭へ

サイトのご利用にあたって

copyright © 2006 ELSA Japan Inc. all rights reserved.



最新発売の製品ページを表示しています。新しいELSAトップページはこちらをクリック

HOME > NVIDIA Quadro FX 4000 SDI (販売終了商品)

NVIDIA Quadro® FX 4000SDI 製品仕様

最高の描画性能をダイレクトに放送用制御が可能。
NVIDIA Quadro®FX 4000SDI



製品仕様

- 製品概要
- 製品仕様
- ダウンロード

仕様一覧

グラフィックスプロセッサ	NVIDIA Quadro® FX 4000 コアクロック 375MHz
メモリ	256MB 256bit DDR SDRAM メモリクロック 500MHz
RAMDAC/ピクセルクロック	400MHz (2nd RAMDAC / 400MHz)
BIOS	VESA-BIOS-3.0サポート
バス	AGP 8x
対応API	OpenGL 2.0, DirectX 9, ShaderModel3.0

GPU機能
 128ビット精度浮動小数点カラー、3Dポリユーメトリックテクスチャ、12ピクセルクロックレンダリングエンジン、ハードウェアアンチエイリアス&ブルーイン、ハードウェアOpenGLオーバレイブレン、ハードウェアサイドチャネルレン、ハードウェアクリッピングブレン、集約化カラーシェーディング、ピクセルあたり16テクスチャを処理、ワイドワウクリッピング機能、ロチートグラフィカルアンチエイリアシング(FSA)

サポートアプリケーション
 [CGアプリケーション]
 Adobe After Effects/Premiere, Alias Maya/Studio Tools, Avid Xpress/Xpress DV/Xpress Pro, Avid SOFTIMAGE|3D, SOFTIMAGE|XSI, Discreet 3ds max/Character studio/combustion, D5TORON Lightwave 3D, Kaydara MOTONBUILDER, MAXON Cinema4D, Side Effects Houdini 他

[CADアプリケーション]
 Alias AutoStudio/DesignStudio, Ansys, Autodesk AutoCAD/Inventor/Architectural Desktop/Lightscape/Mechanical Desktop/VIZ, AVEVA PDMS, Bentley Microstation, Co/Create OneSpace, Dassault CATIA, ESRI ArcGIS, ICEMsurf, Lattice XVL, MSC Nastran/Patran, PTC PRO/ENGINEER/Wildfire/3Dpaint/CDRS, RealtimeTechnology DeltaGen/DeltaView, UGS NX Series/I-DEAS/Solid Edge/Unigraphics/SDRC, SolidWorks他

スタンダード	VESA DPM5, DD-C2B, Plug&Play, RoHS
コネクタ	DVI-Ix2(1単独またはTMDSサポート)、ステレオシャッターコネクタ、RJ-45(Frame lock) x 2, BNC (Genlock) x 1

消費電力	98W
寸法	235 x 129 mm (ATX 7x7in), 20x17寸(含む)
対応OS	Windows 2000, Windows XP, Windows NT 4.0

サポート解像度/リフレッシュレート一覧

解像度 (Pixel)	アナログリフレッシュレート (Hz)	デジタルリフレッシュレート (Hz)
2048x1536	60	60※1 Apple Cinema HD Display 30インチモデル
1920x1440	75	60※1
1920x1200	85	60※1
1920x1080	85	60※1
1600x1200	100	60
1600x1024	100	60
1600x900	120	60
1360x768	150	60
1280x1024	150	75
1280x960	150	75
1280x768	150	75
1280x720	150	75
1152x864	170	75
1024x768	200	75
848x480	240	75
800x600	240	75
640x480	240	75

※上記の表は最大値であり、ご使用のパソコンの構成により存在する場合があります。
 ※F77番品モニタではアップディスプレイオプションは未サポートです。
 ※1.デュアルリンク1系統でのサポートです。
 ※1.Apple Cinema HD Display 30インチモデルで確認。

必要動作環境

CPU	Intel Pentium® 4もしくはAMD Athlon™64クラス以上のCPU
バス	AGP 8x に対応した空きスロット1つ
電源	350W以上の電源 (もしくはドライブベイ電源コネクタ1つ)
システムメモリ	128MB以上
ハードディスク	140MB以上
CD-ROMドライブ	ソフトウェアのインストールに必要
モニタ	31.5KHz以上の水平スキャンレートが表示可能なモニタ

保証期間

2年無償保証

価格

オープンプライス

← ページの先頭へ

サイトのご利用にあたって

copyright © 2006 ELSA Japan Inc. all rights reserved.