

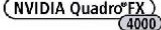


販売終了製品のページを表示しています。新しいELSAトップページはこちらをクリック

HOME > NVIDIA Quadro FX 4000 (販売終了製品)

NVIDIA Quadro® FX4000 製品概要

デュアルリンク 1系統で、
最大解像度 2048 x 1536 リト。



④ 詳細を見る
④ 製品仕様

NVIDIA Quadro FX シリーズは、もっとも高度なアプリケーション
ン処理性能と、優れたワークステーショングラフィックスオプティ
ミゼーションを併せ持っています。

NVIDIA Quadro FX GPUはCAD及びデジタルコンテンツクリエ
ーション(DCC)向けアプリケーションにおいて、今までは実現でき
なかつた、新しいレベルのプログラマビリティ及び精度を可能にし
ます。これにより、プロダクションレンダリングやスタイリングな
どさまざまなデザインワークフローをより早く、正確に提供でき
ることができます。

NVIDIA Quadro FX 4000はCAD及びデジタルコンテンツクリ
エーション(DCC)向けアプリケーションにおいて、パフォーマンス
の劇的な向上を実現します。NVIDIA Quadro FX 4000は最新のグラ
フィックスアーキテクチャを実現し、新しいインダストリアルプロ
フェッショナルの要求に応えることができます。現在最も優れたワーク
ステーションパフォーマンスを提供します。

製品特徴

- NVIDIA 社製ワークステーションGPU NVIDIA Quadro FX 4000
- 大容量記憶 256MB 256bit GDDR3 SDRAMグラフィックスメモリ
- AGP8x対応
- OpenGL2.0及びDirectX9.0サポート
- 2系統DVI-Iデジタルビデオ出力 詳細はこちら
- NVIDIA SLI インターフェイス機能
- 2系統デュアルリンクTMDSサポート 詳細はこちら
1系統のDVI-I出力で最大2048x1536までサポート。デュアルディスプレイも可能
Apple cinema HD Display使用時は2560 x 1600をサポート
- nVIEWを使用して2台のモニタで3200 x 1200もしくは1600 x 2400の解像度に対応
- 専用モニタを使用して DVI 2系統同時出力により1台で3840 x 2400の出力が可能
- デュアル400MHz RAMDAC
- n VIEWによる、デュアルスクリーンサポート
- OpenGLクワッドバッファステレオ (3pin syncコネクタ) ステレオ設定方法
- NVIDIA cg及びMicrosoft HLSLに最適化
- プロフェッショナルグラフィックスアプリケーションに最適化されたOpenGLドライバ

製品仕様
④ 製品概要
④ 製品仕様
④ リソース 製品サポート 保証はこちら
④ダウンロード ドライバのダウンロードはこちら

- 3ds max用の専用ドライバ
- 2年保証

現在もっとも優れたワークステーションアプリケーションでのパフォーマンスを提供

NVIDIA Quadro FX 4000は、FX 3000と比較しておよそ2倍のジオメトリとフィルレー
トの(パフォーマンスを実現し、プロフェッショナルCAD及びDCCアプリケーションにお
いて業界最高のグラフィックスパフォーマンスを提供します。



AGP8xバスサポート

NVIDIA HSIアーキテクチャによる高速/スラースループット



ハードウェアアクセラレートピクセルリードバック

前の世代のGPUと比較し、およそ4倍のピクセルリードバックパフォーマンスを提供し、処理能力を向上し
ます。

256MB 256bit GDDR3 メモリインターフェイス

最新のGDDR3メモリアーキテクチャにより、業界最高の32Gb/Secのメモリーデータ転送をサポートし、低発熱
かつ低消費電力による安定した動作が可能となります。

2系統DVI-Iデュアルリンクコネクタ

デュアルリンクサポートによりDVI出力は高解像度表示をサポートしています。Apple Cinema HD Display
30インチモデル (最大解像度 2560x1600) などの高解像度モニタと組み合わせることが可能です。



Quadro FX 4000は2系統のデュアルリンクDVI出力をサポートしています。
Apple Cinema HD Display 30インチモデルを2台使用して最大解像度2560X1600の2画面出力が可能です。
※Apple Cinema HD Displayを2台接続する場合は、DVIコネクタが干渉して接続できませんので、
デュアルリンク対応DVI延長ケーブルなどをお使いください。

ロートゲッドフルシェーションアンチエイリアシング (FSAA)



FSAA (Left) vs. without FSAA (Right) comparison of rendering results.

ピクセルのサンプリングする(ターン)を削減させることにより、パフォーマンスを犠牲にせず、色の鮮やかさ、ラ
イン及びエッジのビジュアルクオリティを向上させ、ジッターを減少させます。

NVIDIA Quadro®ユニファイドメモリアーキテクチャ

優れたメモリアクセスアーキテクチャにより、メモリアクセスを効率的にアクセラレーション、シェアすること
ができ、スムーズなアプリケーション動作を可能にします。

NVIDIA ハイプレジションダイナミックレンダリングテクノロジー(HPR)



シェーディング、フィルタリング、テクスチャリング及びレンダリングにおける、優れた浮動小数点処理により
、新しい基準となる精度及びイメージクオリティを提供します。

バーテックスシェーダーモデル3.0サポート



NVIDIA Quadro® FX 4500 GPUは、長きにわたる業界のリーダーシッププログラマー及びダイナミックワー
ールドを制御をサポートすることにより、シェーダープログラマーの負担を軽減します。
さらにバーテックスシェーダー、シェーダーモデル3.0をサポートし、リアルタイムグラフィックスにおいて、
今まで実現できなかった洗練されたエフェクトを提供することができます。

シングルシステムパワーウォール

2つのプロジェクトでの表示の差、プロジェクトの表示の境界線をオーバーラップ及びブレンドさせて、一枚の映像を表示することが可能です。

Powerwall image courtesy of [Pausst](#)



最新時代のアプリケーションを可能にする進化したプログラマビリティ



NVIDIA Quadro® FXアーキテクチャのプログラマビリティにより、CGグラフィックス業務をサポートしたワークステーションアプリケーションにおいて、設計上程上のレンダリングプロセスをリアルタイムで行うことができます。これにより、デザイン作業を加速させ、生産性を向上することが可能です。

優れたワークステーションオクティを提供する 128ビット浮動小数点カラーサポート

NVIDIA Quadro® FXは 128ビットの浮動小数点カラーをサポートします。もっとも高レベルの精密さ、そして優れた画質を提供します。

NVIDIA HiResデスクトップスケーリング機能



NVIDIA HiResデスクトップスケーリング機能により、Windowsデスクトップを1920x1200の解像度で表示し、オーバーレイ領域のみ3840x2400の解像度で表示することが可能です。

ワークステーションアプリケーションを幅広くサポート

NVIDIA Quadro® FXのパフォーマンスは、優れたドライバーにより成り立ちます。NVIDIA ユニファイドドライバーアーキテクチャ(UDA)により、今までサポートしてきた異なる CAD及び CGアプリケーションの互換性を、継続して維持することができます。



高解像度サポート

NVIDIA Quadro FXは、nVIEW™によるデュアルスクリーンにおいて、最大3840x2400の高解像度表示をサポートし、画像やDTP分野などに最適な環境を提供します。



最新技術の製品ページを表示しています。新しいELSAトップページはこちらをクリック

HOME > NVIDIA Quadro FX 4000 (販売終了商品)

NVIDIA Quadro® FX 4000 製品仕様

デュアルリンク 1系統で、最大解像度 2048 x 1536 リボト。

NVIDIA Quadro® FX 4000



製品詳細	
製品名	
製品仕様	
製品価格	
ダウンロード	

■ 製品カタログ

カタログダウンロードは只今準備中です。

[PDFファイルをご覧になるには、Adobe Acrobat Readerが必要で、お持ちでない場合は、下記ボタンをクリックして、ダウンロードインストールしてからご覧下さい。](#)



■ 仕様一覧

グラフィックスプロセッサ	NVIDIA Quadro® FX 4000
メモリ	256MB GDDR3 SDRAM
RAMDAC/ピクセルクロック	400MHz (2nd RAMDAC / 400MHz)
BIOS	VESA-BIOS-3.0サポート
PCI	PCI Express x16 PCIもしくはPCI Express x1(6-Sync, 設定の為のみ使用)
対応API	OpenGL 2.0, DirectX 9, ShaderModel3.0
GPU機能	128ビット精度浮動小数点カラー、3Dポリユーストリックテクスチャ、12ピクセル/クロックレンダリングエンジン、ハードウェアアンチエイリアススライディング、ハードウェアOpenGLネーバーレイブレン、ハードウェアサードパーティレンダリング、ハードウェアクリップレンダリング、第3世代カラーブレン、ピクセルあたり16テクスチャを処理、ウィンドウクリッピング機能、レポートリッドフルシーンアンチエイリアシング(FSAA)
サポートアプリケーション	【CGアプリケーション】 Adobe After Effects/Premiere, Alias Maya/Studio Tools, Avid Xpress/Xpress DV/Xpress Pro, Avid SOFTIMAGE 3D, SOFTIMAGE XSI, Discreet 3ds max/Character studio/combination, DODOEM Lightwave 3D, Keyframe MOTIONBUILDER, MAXON Cinema4D, Side Effects Houdini 他 【CADアプリケーション】

Aliax AutoStudio/DesignStudio, Ansys, Autodesk AutoCAD/Inventor/Architectural Desktop/Lightscape/Mechanical Desktop/VIZ, AVEVA PDMS, Bentley Microstation, CoCreate OneSpace, Dassault CATIA, ESRI ArcGIS, ICFMsurf, Lattice XLV, MSC Nastran/Patran, PTC Pro/ENGINEER/Wildfire/3Dprint/CDMS, RealTimeTechnology DeltaGen/DeltaView, UDS NX Series/I-DEAS/Solid Edge/Unigraphics/SDRC, SolidWorks	
スタンダード	VESA DPMS, DDC2B, Plug&Play, RoHS
コネクタ	DVI-Ix2, ステレオチャタターコネクタ, 6pin外部電源コネクタx1
消費電力	98W
寸法	216 x 107mm(ATXフォーマット, マウントブラケット含む)
対応OS	Windows 2000, Windows XP, Windows NT4.0

■ サポート解像度/リフレッシュレート一覧

解像度 (Pixel)	アナログリフレッシュレート (Hz)	デジタルリフレッシュレート (Hz)
2560x1600		Apple Cinema HD Display 30インチモデルにサポート
2048x1536	60	60※1
1920x1440	75	60※1
1920x1200	85	60※1
1920x1080	85	60※1
1600x1200	100	60
1600x1024	100	60
1600x900	120	60
1360x768	150	60
1280x1024	150	75
1280x960	150	75
1280x768	150	75
1280x720	170	75
1152x864	170	75
1024x768	200	75
848x480	240	75
800x600	240	75
640x480	240	75

※上記の情報は最大値であり、ご使用のリソンの環境により変更されます。
※TFI液晶モニタではクアドラステレオバッファはサポートせず。
※1デュアルリンクでのサポートです。

■ 必要動作環境

CPU	Intel Pentium ⅢもしくはAMD Athlonクラス以上のCPU
バス	AGP v2.0以上に対応した空きAGP slot 1つと隣接する空きPCIスロット1つ (AGPスロットの上部に5mm以上の空欄が必要)
電源	350W以上の電源と、ドライバベイ電源コネクタ2つ
システムメモリ	128MB以上
ハードディスク	140MB以上
CD-ROMドライブ	ソフトウェアのインストールに必要
モニタ	31.5KHz以上の水平スキャンレートが表示可能なモニタ

■ 製品内容

- NVIDIA Quadro FX 4000グラフィックスボード
- DVI-VGA変換アダプタx2
- 電源ケーブルx2
- ドライバ/ユーティリティCD-ROM
- 日本語インストールガイド
- 日本語ユーザーマニュアル
- 日本語保証書

■ 保証期間

1年無保証

■ 品番

製品名	NVIDIA Quadro FX 4000
品番	EQFX4000-256AR
JANコード	4524076404006

■ 価格

オープンプライス