

旧販売終了製品のページを表示しています。新しいELSAトップページはこちらをクリック

HOME > NVIDIA Quadro FX 500 (販売終了商品)

NVIDIA Quadro® FX 500 製品発表

最高のクリエイティブを
最高の長持ちで。
**NVIDIA Quadro® FX
500**



NVIDIA Quadro® FXシリーズは、もっとも高度なアプリケーション処理性能と、優れたワークステーショングラフィックスオプティミティを提供します。

NVIDIA Quadro FX GPU は CAD及びデジタルコンテンツクリエーション (DCC)向けアプリケーションにおいて、今までは実現できなかった、新しいレベルのプログラマビリティ及び精度を可能にします。

これにより、プロダクション、スタイリング、モデリング、レンダリングなどさまざまなデザインワークフローをより早く、正確に提供することができます。



製品写真
製品仕様

製品仕様	
製品概要	
製品仕様	
リンク	製品をダウンロード/ダウンロード
ダウンロード	ドライバのダウンロードはこちら

■ 製品特長

- NVIDIA社製ワークステーションGPU NVIDIA Quadro® FX 500
- 高速128MB DDR SDRAMグラフィックスメモリ
- AGP8X対応
- OpenGL2.0 API及びDirectX8/9サポート
- 2系統のDVI-デジタルビデオ出力
- DVI-I 1系統で最大1600×1200を出力
- デュアル400MHz RAMDAC
- OpenGLワットトワップラスステレオ (3pin syncコネクタ) [ステレオ設定方法](#)
- n VIEWによる、デュアルスクリーンサポート
- NVIDIA cg及びMicrosoft HLSLに最適化
- プロフェッショナルグラフィックスアプリケーションに最適化されたOpenGLドライバ
- AutoCAD 2002,3ds max用の専用ドライバ
- 2年間保証

NVIDIA Quadro FXアーキテクチャによる空想的パフォーマンス

NVIDIA Quadro FX 500は、Quadro FXシリーズのエントリーモデル製品で、CAD及びDCC向けのエントリーレベルワークステーションに最適なコストパフォーマンスの優れたグラフィックスソリューションを提供します。



AGP 8x/16xサポート

- NVIDIA HSIアーキテクチャによる高速バススループット
- 既存のシステムでもアップグレード可能



優れたワークステーションオプティミティを提供する 128ビット浮動小数点カラーサポート

NVIDIA Quadro FXは 128ビットの浮動小数点カラーをサポートします。もっとも高レベルの精度で、そして優れた画質を提供します。

新時代のアプリケーションを可能にする進化したプログラマビリティ



NVIDIA Quadro FXアーキテクチャのプログラマビリティにより、CGグラフィックス機能をサポートしたワークステーションアプリケーションにおいて、設計工程上のレンダリングプロセスをリアルタイムで行うことができます。これにより、デザイン作業を短縮させ、生産性を向上することが可能です。

ワークステーションアプリケーションを幅広くサポート

NVIDIA Quadro® FXのパフォーマンスは、優れたドライバにより成り立ちます。NVIDIA ユニファイドドライバ/アーキテクチャ(UDA)により、今までサポートしてきた既存の CAD及び CGアプリケーションの互換性を、継続して維持することができます。



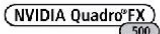


旧製品終了製品のページを表示していません。新しいELSAトップページはこちらをクリック

HOME > NVIDIA Quadro FX 500 (新製品/新製品)

NVIDIA Quadro® FX 500 製品仕様

最高のクリエイティブな
最高の環境で。



製品仕様

- 製品概要
- 製品仕様
- ダウンロード
ダウンロード/ダウンロード/ダウンロード

■製品カタログ

カタログダウンロードは只今準備中です。

NVIDIA Quadro® FX 500 PDFカタログダウンロード

PDFファイルをご覧になるには、Adobe Acrobat Readerが必要ですが、お持ちでない場合は、下記ボタンをクリックして、ダウンロードインストーラーからご覧下さい。



■仕様一覧

グラフィックスプロセッサ	NVIDIA Quadro® FX 500
コアクロック	270MHz
メモリ	128MB 128bit DDR SDRAM
メモリアクロック	240MHz
RAMDAC/ピクセルクロック	350MHz (2nd RAMDAC / 350MHz)
BIOS	VESA-BIOS-3.0サポート
バス	AGP 8x 対応
対応API	OpenGL 2.0, DirectX8, 9, ShaderModel3.0
GPU機能	128ビット精度浮動小数点パイプライン、12ビットサブピクセルレンジエンジン、4ピクセル/クロックのレンダリングエンジン、ハードウェアアンチエイリアスライオンもポイント、ハードウェアOpenGL オーバーレイプレーン、ハードウェアステイトドラミング、ハードウェアアタリッシュドレンダリング、第3世代オクルージョンカリング、ピクセルあたり16 テクスチャを処理、16x フルシアンアンチエイリアシング (FSAA)
サポートアプリケーション	[CGアプリケーション] Adobe After Effects/Premiere, Alias Maya/Studio Tools, Avid

Xpress/Xpress DV/Xpress Pro, Avid SOFTIMAGE|3D, SOFTIMAGE|XSI, Discreet 3ds max/character studio/combustion, DSTORM Lightwave 3D, Kaydara MOTIONBUILDER, MAXON Cinema4D, Side Effects Houdini 他

[CADアプリケーション]
Alias AutoStudio/DesignStudio, Ansys, Autodesk AutoCAD/Inventor/Architectural Desktop/Lightscape/Mechanical Desktop/VIZ, AVEVA PDMS, Bentley Microstation, Co>Create OneSpace, Dassault CATIA, ESRI ArcGIS, ICEMsurf, Lattice XL, MSC Nastran/Patran, PTC Pro/ENGINEER/Wildfire/5Dpaint/CDRS, RealtimeTechnology DeltaGen/DeltaView, UGS NX Series/T-DEAS/Solid Edge/Unigraphics/SDRC, SolidWorks他

スタンダード	VESA DPM5, DDC2B, Plug&Play
コネクタ	DVI-Ix1, VGA X1
消費電力	11.76W
寸法	168 x 110 mm (ATX 2x-2x, 70x73.5x14mm)
対応OS	Windows 2000, Windows XP, Windows NT 4.0

■サポート解像度/リフレッシュレート一覧

解像度 (Pixel)	アナログリフレッシュレート (Hz)	デジタルリフレッシュレート (Hz)
2048x1536	60	
1920x1440	75	
1920x1200	85	
1920x1080	85	
1600x1200	100	60
1600x1024	100	60
1600x900	120	60
1360x768	150	60
1280x1024	150	75
1280x960	150	75
1280x768	150	75
1280x720	150	75
1152x864	170	75
1024x768	200	75
848x480	240	75
800x600	240	75
640x480	240	75

※上記の情報は最大値であり、ご使用のパソコンの環境により左右されます。
※TFT液晶モニターではアッドステレオバッファは未サポートです。

■必要動作環境

CPU	Intel Pentium® IIIもしくはAMD Athlon™64クラス以上のCPU
バス	AGP 8x に対応した空きスロット1つ
電源	350W以上の電源 (もしくはドライブベイ電源コネクタ1つ)
システムメモリ	128MB以上
ハードディスク	140MB以上
CD-ROMドライブ	ソフトウェアのインストールに必要
モニター	31.5KHz以上の水平スキャンレートが表示可能なモニター

■製品内容

- NVIDIA Quadro FX 500グラフィックスボード
- ドライブ&ソフトウェアCD-ROM
- DVI-VGA変換アダプタx1
- 日本語インストールガイド
- 日本語ユーザーマニュアル

■保証期間

2年無償保証

■品番

製品名	NVIDIA Quadro FX 500
番番	EQFX500-128AR
JANコード	4524076345002

■価格

オープンブライズ