

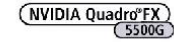


最新情報・製品のページを表示しています。新しいELSAトップページはこちらをクリック

HOME > NVIDIA Quadro FX 5500G (標準搭載製品)

### NVIDIA Quadro® FX 5500G 製品情報

Genlock/Frame lock機能により  
複数のPCで3D映像の再生が可能。



NVIDIA Quadro FX 5500Gは、ハイエンドワーク  
ステーション向けグラフィックスボード。NVIDIA  
Quadro FX 5500と、Genlock/Frame lock 機能を  
サポートするNVIDIA G-Sync オプションボードがセ  
ットになった、バーチャルリアリティ、放送分野向けのグラフィ  
ックスソリューションです。



NVIDIA Quadro FX 5500 は、プロフェッショナルOpenGL アプ  
リケーションにおいて、最高のパフォーマンスを提供します。大  
容量1GBのDDR2 SDRAM メモリを搭載し、負荷の高いイメージ  
処理をスムーズに処理することが可能です。

NVIDIA G-Sync は、NVIDIA Quadro FX 5500 にケーブルで接  
続することで、Genlock 及びFrame lock 機能を提供すること  
ができます。Genlock 機能により、他のデバイスとスタンダードシグナルフォーマット及びHouse-Sync シグナ  
ルによる同期が可能です。ポストプロダクション、ブロードキャスト向けに最適なソリューションを提供し  
ます。Frame lock 機能により、複数のPCを使用したクラスティングシステムにおいて、グラフィックス應  
の同期が可能です。複数のPCで同時に3D映像の表示が可能になります。

### ■製品特長

- NVIDIA推奨ワークステーションGPU NVIDIA Quadro FX 5500
- 大容量超高速 1GB 256bit 1/8 DDR2 SDRAMグラフィックスメモリ
- PCI Express x16対応
- NVIDIA SLIインターフェース
- 大型静音ヒートパイプヒートシンクファン搭載
- OpenGL 2.0及びDirectX 9.0 シェーダーモデル3.0サポート
- 2系統のデュアルリンクサポート-DVI-Iデジタル出力
- Genlock用 BNC House-Sync
- Frame lock用 R345 x 2
- DVI 1系統最大解像度2560x1600
- デュアル400MHz RAMDAC
- OpenGLソフトウェアアクセラレーション (3pin syncコネクタ)
- NVIDIA Cg及びMicrosoft HLSLに最適化
- プロフェッショナルグラフィックスアプリケーションに最適化されたOpenGLドライバ

| 製品仕様       |      |
|------------|------|
| 製品型番       | 標準搭載 |
| 発売日        | 標準搭載 |
| 対応インターフェイス | 標準搭載 |
| 対応インターフェイス | 標準搭載 |
| 対応インターフェイス | 標準搭載 |

- ヨーロッパ環境規格RoHS指令準拠

### もっとも優れたワークステーションアプリケーションでのパフォーマンスを提供

NVIDIA Quadro FX 5500 GPUは、優れたジオメトリとフィルレートのパフォーマンス  
を実現し、プロフェッショナルCAD及びDCCアプリケーションにおいて業界最高のグラフィ  
ックスパフォーマンスを提供します。



### 1GB 256bit DDR2 メモリインターフェース

大容量1GBの最新DDR2メモリを搭載し、256bitメモリインターフェースにより、大きなテクスチャフレ  
ームをリアルタイム処理する際に、スムーズな処理を実現します。

### PCI Express x16をサポート

GUIによりPCI-Expressをネイティブにサポートし、高速なインストールを実現しま  
す。



### NVIDIA SLIインターフェース

2枚のグラフィックスボードを搭載し、SLIコネクタで接続することで、次世代のパフ  
ォーマンスを実現することが可能です。

※ SLI接続の場合、4ピンコネクタが必要です。  
※ この製品はSLI接続の場合、2つの異なるボードの間の接続が異なるため、ケースファンの追加が  
少ない場合は別途ファンなども必要で、ケース内の温度を高めるおそれがあります。  
(別途SLI接続コネクタ及びドライバが必要です)



### 12ビットサブピクセルプレゼンション

12ビットのサブピクセルプレゼンションにより、3D形状モデリングをより高精度で表示することを可能にしま  
す。

### 2系統DVI-デュアルリンクコネクタ

2系統のデュアルリンクをサポートしたDVIコネクタを搭載し、Apple Cinema HD Display (30インチ最大  
2560x1600)をサポート、今までにないクリエイティブキャンバスを提供します。



Apple Cinema HD Display 30インチモデルを2台接続して最大解像度2560X1600の2画面出力が可能です。

※Apple Cinema HD Displayを2台接続する場合は、Apple Cinema HD Displayと他のモニターを接続した場合は、DVIコネクタ  
が干渉して接続できないことがありますので、デュアルリンク対応DVI延長ケーブルなどをお使いください。

### Genlock/Frame lockサポート



Genlock機能により、他のデバイスとスタンダードシグナルフォーマット及びHouse-Syncシグナルによる同期  
が可能。ポストプロダクション、ブロードキャスト向けに最適なソリューションを提供します。  
Frame lock機能により、複数のPCも使用したクラスティングシステムにおいて、グラフィックス間の同期が可  
能。複数のPCで同時に3D映像の表示が可能になります。

### G-sync House syncサポートフォーマット

- 720 x 486\_59.94i NTSC
- 720 x 576\_50i PAL
- 1280 x 720\_60i
- 1920 x 1035\_59.94i
- 1920 x 1080\_60i
- 1920 x 1080\_59.94i (1920 x 1080\_29.97 psf)
- 1920 x 1080\_59.94i (1920 x 1080\_25 psf)
- 1920 x 1080\_24psf
- 1920 x 1080\_23.97psf
- TTL level sync pulse

### 高解像度フルシーンアンチエイリアス (FSAA)



The FSAA is the only method to fully remove the jagged edges (aliasing) from the rendered image. The FSAA is the only method to fully remove the jagged edges (aliasing) from the rendered image.

1920x1200画での高精細画において、最大16機のフルシーンアンチエイリアシングを可能にします。ロードトグリッドアンチエイリアシングでは、ピクセルのサンプリングするバウンディングボックスを調整させることにより、パフォーマンスを犠牲にせず、色の精密さ、ライン及びエッジのビジュアルクオリティを向上させ、シャギーを減少させます。

#### NVIDIA Quadroユニファイドメモリアーキテクチャ

優れたメモリマネジメントアーキテクチャにより、メモリアccessを効率的にアクセラレーション、シェアすることができ、スムーズなアプリケーション動作を可能にします。

#### NVIDIA ハイダイナミックレンジテクノロジー(HDR)



シェーディング、フィルタリング、テクスチャリング及びレンダリングにおける、優れた浮動小数点処理により、新しい基準となる解像度及びイメージクオリティを提供します。

#### バーテックスシェーダーモデル3.0サポート



NVIDIA Quadro FX 5500 GPUは、長年に渡り新しいバーテックスプログラミング及びダイナミックフローコントロールをサポートすることによって、シェーダープログラミングの制限を取り除きます。さらにバーテックスシェーダー、シェーダーモデル3.0をサポートし、リアルタイムグラフィックスにおいて、今まで実現できなかった高解像度のエフェクトを提供することができます。

#### 優れたワークステーションクオリティを提供する 128ビット浮動小数点カラーサポート

NVIDIA Quadro FXは128ビットの浮動小数点カラーをサポートします。もっとも高レベルの精密さ、そして優れた画質を提供します。

#### ハードウェアアクセラレートピクセルリードバック

2.4GB/秒のピクセルリードバックパフォーマンスにより、前の世代のGPUと比較し、およそ10倍のピクセルリードバックパフォーマンスを提供し、処理能力を向上します。

#### シングルシステムパワーウォール

2つのプロジェクトでの表示の際、プロジェクトの表示の境界線オーバーラップ及びブレンドさせて、一晩の映像を表示することが可能です。

Powerwall image courtesy of [Easont](#)



#### 新時代のアプリケーションを可能にする進化したプログラマビリティ



NVIDIA Quadro FXアーキテクチャのプログラマビリティにより、CGグラフィックス基盤をサポートしたワークステーションアプリケーションにおいて、設計工程上のレンダリングプロセスをリアルタイムで行うことができます。これにより、デザイン作業を加速させ、生産性を向上することが可能です。

#### ワークステーションアプリケーションを幅広くサポート

NVIDIA Quadro FXのパフォーマンスは、優れたドライバにより成り立ちます。NVIDIA ユニファイドドライバアーキテクチャ(UDA)により、今までサポートしてきた既存の CAD及び CGアプリケーションの互換性を、継続して維持することができます。



サイトのご利用にあたって

※ページの先へ  
copyright © 2006 ELSA Japan Inc. all rights reserved.



最新の製品ページを表示しています。新しいELSAトップページはこちらをクリック

HOME > NVIDIA Quadro® FX 5500G (標準版)製品

NVIDIA Quadro® FX 5500G 製品仕様

DirectX/OpenGL規格に準拠  
複数のP.C.の同時稼働が可能。

**NVIDIA Quadro®FX  
5500G**



**製品仕様**

- 製品概要
- 製品仕様
- リソース  
保証サポート情報はこちら
- ダウンロード  
ドライバダウンロードはこちら

■仕様一覧

|                 |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
|-----------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| グラフィックスプロセッサ    | NVIDIA Quadro FX 5500                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |
| コアクロック          | 650MHz                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |
| メモリ             | 1GB 256bit DDR2 SDRAM                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |
| メモリクロック         | 1000MHz                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |
| RAMDAC/ピクセルクロック | 400MHz (2nd RAMDAC / 400MHz)                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |
| BIOS            | VESA-BIOS-3.0サポート                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
| バス              | PCI Express x16                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
| 対応API           | OpenGL 2.0<br>DirectX 7/8/9 ShaderModel3.0                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
| GPU機能           | 128ビット機能浮動小数点カラー、12ビットサブピクセルアンチエイリアシング、ハードウェアアンチエイリアス&ライン、ハードウェアOpenGLスーパーレイブレン、ハードウェアサイドライティング、ハードウェアリッピングレン、第3世代オールジョイントカリング、ピクセルあたり16テクスチャを処理、ハードウェアピクセルリードバック、高解像度フルシェンアンチエイリアシング(FSAA)                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |
| サポートアプリケーション    | [CGアプリケーション]<br><ul style="list-style-type: none"> <li>Autodesk Media and Entertainment 3ds Max, Maya, MotionBuilder, VIZ, Smoke, Lustre</li> <li>NewTek LightWave 3D</li> <li>Avid SOFTWARE XSI</li> <li>Side Effects Houdini</li> </ul> [CADアプリケーション]<br><ul style="list-style-type: none"> <li>Ansys</li> <li>Autodesk Architectural Desktop, AutoCAD, AutoStudio, DesignStudio, Inventor, Lightscape, Mechanical Desktop, VIZ</li> <li>AVEVA PDMS</li> <li>Bentley Microstation</li> <li>ColCreate OneSpace</li> </ul> |

- Dassault CATIA, SolidWorks
- ESRI ArcGIS
- ICEM surf
- Lattice XL
- MSC.Nastran, MDC.Patran
- PTC - Pro/ENGINEER, Wildfire, 3Dpaint, CDRS
- RealtimeTechnology/DeltaGen/DeltaView
- UGS NX Series, I-deas, Solid Edge, Unigraphics, SDRC

- [ビデオ・ブロードキャストアプリケーション]
- Adobe Premiere, After Effects, Macromedia Suite
  - Avid Media Composer Adrenaline HD, NewsCutter, Xpress Family, DS Nitris, Liquid Family, Studio,
  - Premiere Pinnacle Studio, Liquid Edition,
  - Autodesk Media and Entertainment Fire, Smoke, Inferno, Flame, Flint, Toxik, Combustion,
  - Newtek TriCaster

|        |                                                                                 |
|--------|---------------------------------------------------------------------------------|
| スタンダード | CE, FCC, UL, VCCI, MIC, BSMI, RoHS                                              |
| コネクタ   | DVI-I x2 (2系統デュアルリンクTMDSサポート)<br>VESA 3pin ステレオシャッターコネクタ x1<br>6pin 外部電源コネクタ x1 |
| 最大消費電力 | 95.3w (FX 5500), 1.1W (G-Sync)                                                  |
| 寸法     | 229x111 mm (ATXフォームファクタ、マウントブラケット含まず)<br>G-Sync: 104 x 106mm (マウントブラケット含まず)     |
| 対応OS   | Windows XP<br>Windows XP Pro x64 Edition<br>Windows 2000                        |

■サポート解像度/リフレッシュレート一覧

| 解像度 (Pixel) | アナログリフレッシュレート (Hz) | デジタルリフレッシュレート (Hz)                                  |
|-------------|--------------------|-----------------------------------------------------|
| 2560x1600   | 60                 | 60    1.2<br>Apple Cinema HD Display<br>30インチモデルで確認 |
|             |                    | 60    1                                             |
| 2048x1536   | 60                 | 60    1                                             |
| 1920x1440   | 75                 | 60    1                                             |
| 1920x1200   | 85                 | 60    1                                             |
| 1920x1080   | 85                 | 60                                                  |
| 1600x1200   | 100                | 60                                                  |
| 1600x1024   | 100                | 60                                                  |
| 1600x900    | 120                | 60                                                  |
| 1360x768    | 150                | 60                                                  |
| 1280x1024   | 150                | 75                                                  |
| 1280x960    | 150                | 75                                                  |
| 1280x768    | 150                | 75                                                  |

|          |     |    |
|----------|-----|----|
| 1280x720 | 150 | 75 |
| 1152x864 | 170 | 75 |
| 1024x768 | 200 | 75 |
| 848x480  | 240 | 75 |
| 800x600  | 240 | 75 |
| 640x480  | 240 | 75 |

※上記の表は最大値であり、ご使用のパソコンの構成により存在は異なります。  
 ※TFT液晶モニタではアップスケーリングソフトウェアは含まれません。  
 ※1.デュアルリンクでのサポートです。  
 ※2.Apple Cinema HD Display 30インチモデルで確認。

■必要動作環境

|            |                                                                                                               |
|------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| CPU        | Intel Pentium 4以上もしくはAMD Athlon 64クラス以上のCPU                                                                   |
| バス         | PCI Express x16 (Quadro FX 5500)<br>※Quadro FX 5500は、スロット半分バスを占有します。<br>PCIもしくはPCI Express x1 (G-Sync、設定のみ使用) |
| 電源         | 350W以上の電源と、6pin PCI Express用電源コネクタ1つ (もしくは4pin電源コネクタ2つ)                                                       |
| システムメモリ    | 128MB以上                                                                                                       |
| ハードディスク    | 140MB以上                                                                                                       |
| CD-ROMドライブ | ソフトウェアのインストールに必要                                                                                              |
| モニタ        | 31.5KHz以上の水平スキャンレートを表示可能なモニタ                                                                                  |

■製品内容

- NVIDIA Quadro FX 5500グラフィックスボード
- NVIDIA G-Syncアダプタ
- G-Syncリボンケーブル x 1
- DVI-VGA変換アダプタ x 2
- 6pin電源変換ケーブル
- ドライバ/ソフトウェアCD-ROM
- 日本語インストールガイド
- 日本語ユーザーマニュアル
- 日本語保証書

■保証期間

1年間保証

■品番

|     |                        |
|-----|------------------------|
| 品番名 | NVIDIA Quadro FX 5500G |
| 品番  | EQFX5500-1GERG         |

JANコード 4524076715515

■価格

オープンブライズ