



NVIDIA Omniverse Enterprise

あらゆる規模の組織によるリアルタイムコラボレーションと現実と忠実なシミュレーションを可能にします。

キーテクノロジー

- > NVIDIA Omniverse Enterprise
- > NVIDIA RTX™ GPU
- > Omniverse Nucleus
コラボレーションエンジン
- > 独立系ソフトウェアベンダー(ISV)のアプリケーションと接続するための
Omniverse Connector
- > Omniverse Createおよび
Omniverse Viewエンドユーザー向け
アプリケーション
- > IT展開ツール

導入事例

- > BMWグループは、Omniverseのリアルタイムのコラボレーションデザイン機能を使用して、リソースの利用における効率を30%向上しています。
- > MoonShine Animationは、OmniverseのAIを活用したコラボレーション可能なレビュー方法によって、50%の時間短縮を達成しています。

サブスクリプションの内容

- > Omniverse Nucleus
ワークステーションおよび
Enterprise Nucleusサーバー
(1ユーザーにつき1ライセンス)
- > [Omniverse Connector](#)の使用
- > [Omniverse Create](#)
(1ユーザーにつき1ライセンス)
- > [Omniverse View](#)
(1ユーザーにつき1ライセンス)
- > NVIDIA Enterpriseサポートのフルサービス

デザインのコラボレーションとシミュレーションに革命をもたらす

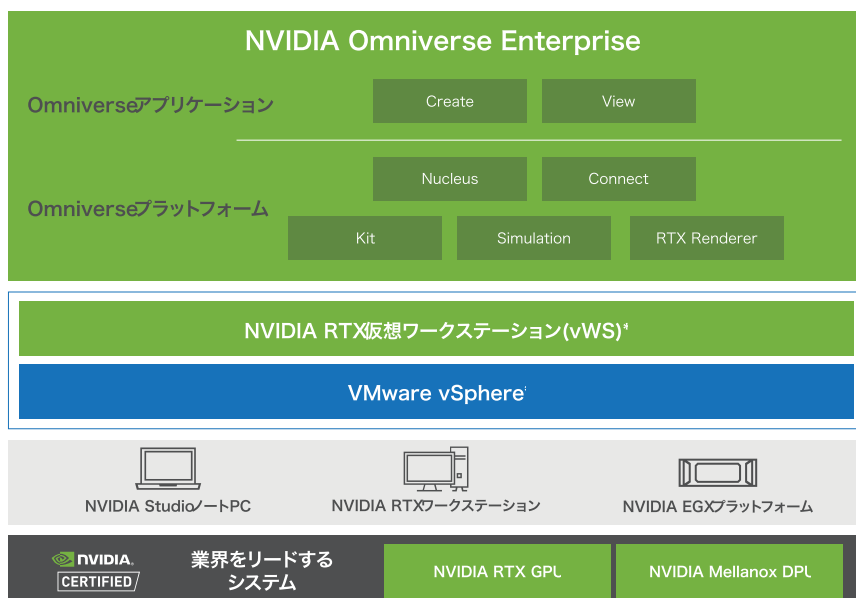
近年のワークフローにおける課題への対応

映像業界の企業は、リモートワークの増加と3Dワークロードの複雑化によって生じた独自の課題に直面しています。エンタープライズのIT部門が必要としているのは、地理的に分散している様々なマシンで、これらの3Dアセットを使用するチーム間のコラボレーションを可能にするソリューションです。

リモートワークを成功させる上で、効率は欠かせない要素です。しかし、ワークロードの負荷が大きくチームが分散している環境でバランスを維持することは容易ではありません。さらに写真のようにリアルで物理的に正確なシミュレーションが求められることにより、どこからでもアクセス可能なより高い計算能力が必要となっています。

NVIDIA Omniverse Enterprise

NVIDIA Omniverse™ Enterpriseは、複雑なデザインワークフローを根底から変革する、エンドツーエンドのコラボレーションおよびシミュレーションプラットフォームです。このプラットフォームは、プロフェッショナル向けのNVIDIA RTX™ ノートPCやデスクトップPCでも、データセンターにあるNVIDIA EGX™ 上のNVIDIA-Certified Systems™ でも動作するように設計、テスト、最適化されています。



* VMware vSphereおよびNVIDIA RTX vWSは、仮想化を使用した展開の場合にのみ必要です

Omniverse Enterpriseのメリット

Omniverseは、個人ユーザーと世界中に分散したあらゆる規模のチームの両方のワークフローを簡素化します。



従業員間のつながりを簡単に構築

従業員はどこからでも自由にコラボレーションすることができ、完全な3D対応の仮想ワークステーションにもアクセスできます。



生産までの時間短縮を実現

機会費用を発生させずに最大限の反復を行うことで、デザインサイクルを短縮し、優れた成果を得ることができます。



どこからでも安全なIPにアクセス可能

ローカルの作業でも、グローバルな作業でも、機密ファイルを配布する必要のないインフラストラクチャによって、アセットの安全性が守られます。



グローバルエンタープライズサポートのフルサービス

システムのダウンタイムを最小限に抑え、システムの使用率とユーザーの生産性を最大化して、プロジェクトをスケジュールどおりに進行させます。

プラットフォームの構成要素

Nucleus

プロジェクトデータの保存、共有、コラボレーションを可能にし、複数のアプリケーション間でコラボレーションをライブで行うための独自の機能を提供します。Nucleusは、ワークステーション、オンプレミス、クラウドのいずれにも展開できます。

Connect

Omniverseプラットフォームに接続してUSDやMDLのコンテンツを保存するための、コンテンツ制作ツール用のポータルを開設します。Omniverseでは、業界で日常的に使用されているソフトウェアアプリケーションをそのまま使用できます。

Kit

開発者がOmniverseの新しいアプリケーションや拡張機能を作成するための強力なツールキットです。Omniverse Kitには、開発者がワークフローやUIを強化するための機能を拡張するプラグインが含まれています。

Simulation

[PhysX[®]](#)、[Flow](#)、[Blast](#)、Rigid Body Dynamicsなど、現実世界の物理現象をシミュレーションするNVIDIAのコアテクノロジーを搭載しています。

RTX Renderer

リアルタイムレイトレーシングと超高速パストレーシングの両方をサポートする、NVIDIA RTXベースの高度なマルチGPUレンダラーです。

Omniverseアプリケーション



**NVIDIA
OMNIVERSE
CREATE**

Omniverse Createは、テクニカルアーティスト、デザイナー、エンジニアによる高度なシーン構築の高速化を実現し、Pixar USDでのシーンの組み立て、ライティング、シミュレーション、レンダリングをインタラクティブにリアルタイムで行うことを可能にします。



**NVIDIA
OMNIVERSE
VIEW**

Omniverse Viewは、レビューア、クライアント、プロジェクトマネージャーによるシームレスなコラボレーションデザイン、デザインおよびシミュレーションプロジェクトの没入型のビジュアライゼーションを可能にします。

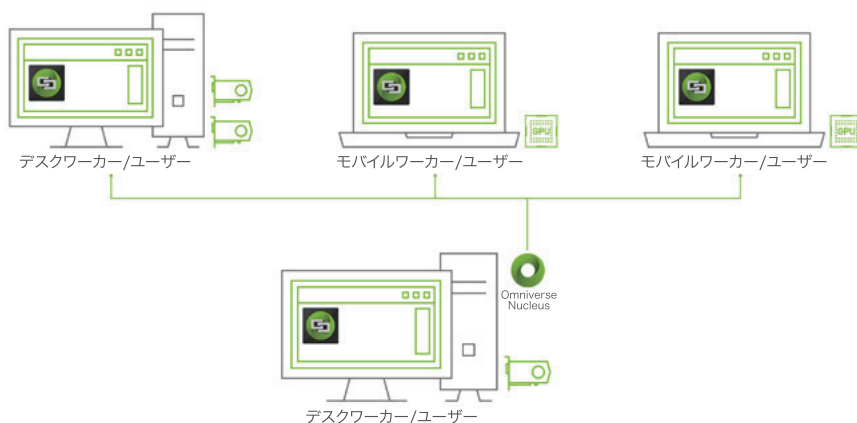
あらゆる組織への展開

Omniverse Enterpriseは、NVIDIA RTX™ モバイルワークステーションやデスクトップPCでも、データセンターにあるNVIDIA EGX™ 上のNVIDIA-Certified Systems™ でも動作するように設計、テスト、最適化されています。そのため、ローカルのデスクトップやノートPCを使用する小規模なワークグループから、様々なデバイスを使用してデータセンターにアクセスする世界中に分散したチームまで、あらゆる規模の組織にOmniverse Enterpriseを展開できます。チーム、ツール、システムを統合しながら、チームに適した柔軟性のある働き方を維持できます。

小規模なワークグループ

ローカルネットワークでNVIDIA RTXプロフェッショナルモバイルワークステーションとデスクトップPCを使用する小規模なワークグループにOmniverseを展開できます。

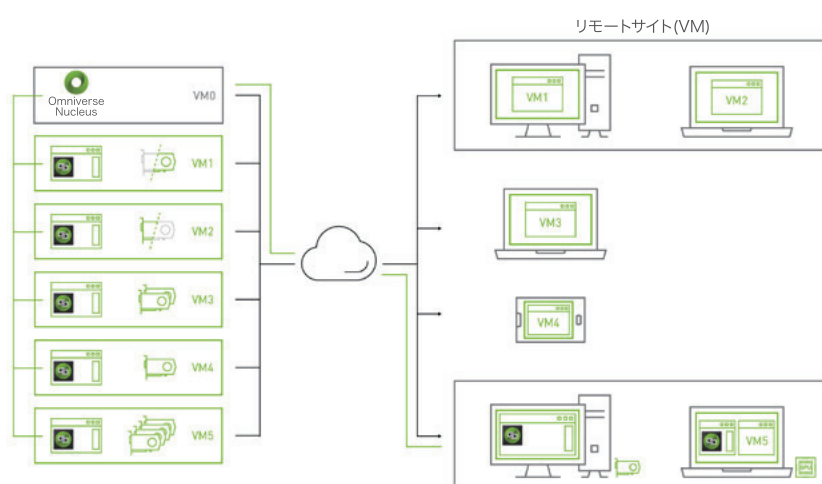
トポロジの構成要素の例	
ローカルクライアント	モバイルワークステーション デスクトップワークステーション
コラボレーションサーバー	Nucleusワークステーション
GPU	プロフェッショナル ビジュアライゼーション用 NVIDIA RTX GPUを推奨
Omniverseアプリケーション	Omniverse Create Omniverse View
接続されるアプリケーション	Omniverse Connector によってサポートされる アプリケーション



大規模なエンタープライズ

NVIDIA RTX仮想ワークステーション(vWS)を使用してデータセンターからビジュアライゼーションを行う場合でも、ローカルのNVIDIA RTXプロフェッショナルモバイルワークステーションやノートPCを使用する場合でも、各チームが同じOmniverse環境に接続できます。

トポロジの構成要素の例		
リモートクライアント	モバイル ワークステーション デスクトップ ワークステーション	タブレット スマート フォン
コラボレーションサーバー	Enterprise Nucleusサーバー	
仮想化ホストソフトウェア	VMware vSphere NVIDIA RTX 仮想ワークステーション(vWS) Teradici Cloud Access Software	
仮想化クライアントソフトウェア	VMware Horizon Teradici PCoIPクライアント	
GPU	プロフェッショナル ビジュアライゼーション用 NVIDIA RTX GPUを推奨	
Omniverseアプリケーション	Omniverse Create Omniverse View	
接続されるアプリケーション	Omniverse Connector によってサポートされる アプリケーション	



Omniverse Connector

Omniverse Connectorは、業界の主要なソフトウェアアプリケーションやマイクロサービスに対するプラグインです。NVIDIAは様々なISVとの提携によって、現在使用しているツールと新たに導入するプラットフォームをつなぎます。

3

Autodesk
3ds Max

M

Autodesk
Maya

R

Autodesk
Revit



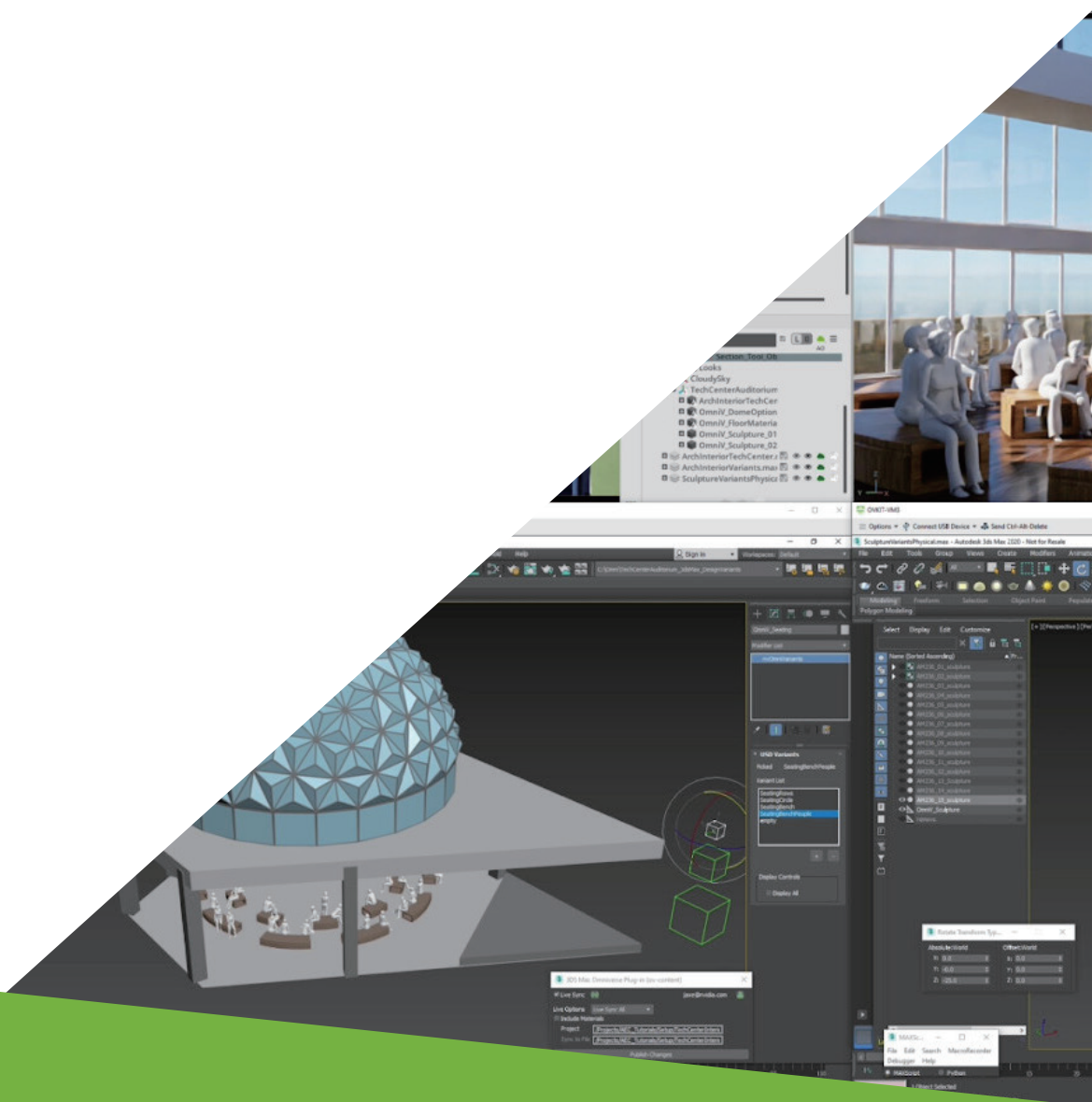
McNeel &
Associates
Rhino
(Grasshopperを
含む)



Trimble
SketchUp



Epic Games
Unreal Engine 4



Omniverse Enterprise の詳細情報

詳細については、こちらをご覧ください。 <https://www.elsa-jp.co.jp/html/products/software/omniverse/enterprise/>

